

Thomas Desaubay - Game Designer

thomasdesaubay@gmail.com

+33 6 72 46 50 83

Résident aux alentours de Paris

Linkedin

Permis de Conduire

EXPERIENCE

Dec 2016 - Présent

Game Designer Freelance @ Black Cat Studios, Paris, France

- ◇ Participer au Design - Tutorial, Equilibrage, Monétisation et Achievements - d'un jeu mobile free to play
- ◇ Concevoir l'ensemble du Game Design & Suivre le développement d'un jeu mobile premium (NDA)
- ◇ Assurer une partie de la coordination de l'équipe de production.

Fev 2014 - Mai 2016

Game Designer @ Funkadelichik, Paris, France

- ◇ Responsable de la qualité et de la cohérence du gameplay par rapport aux attentes du client
- ◇ Concevoir & Programmer de multiples jeux multi-plateformes en utilisant Phaser (Moteur HTML5)
- ◇ Guider & Suivre l'équipe de production sur plusieurs projets

Juin 2013 - Fev 2014

Game Designer @ Freelance, Paris, France

- ◇ Création de concepts et système de jeux selon des besoins spécifiques
- ◇ Répondre aux attentes et aux besoins de clients en respectant les délais imposés
- ◇ Télétravail

Juin - Nov 2011

Game Designer Stagiaire @ Alternative Shift, Montpellier, France

- ◇ Moitié d'une équipe de deux game designer sur Besyde, un jeu social basé sur la géolocalisation
- ◇ Conception de features comme de nouvelles missions, mécaniques d'exploration & la monétisation
- ◇ Tester & Equilibrer le jeu en fonction des retours des joueurs

COMPETENCES

Design

- + Création et communication de concepts, mécaniques et systèmes de jeu
- + Création de prototype à l'aide d'outils variés: Unity, Phaser et l'indémorable papier&crayon
- + Implémentation de quêtes, missions, scripts et scénarii en respectant des contraintes techniques
- + Tester et équilibrer dans le but d'améliorer l'expérience joueur

Informatique

- + Bonne connaissance de Phaser, un moteur de jeu orienté HTML5
- + Expérience avec Unity & UDK au travers de plusieurs projets
- + Expérience avec Javascript, C#, C & AS3
- + Bonne connaissance de Microsoft Office Suite: Microsoft Word, Power Point, Excel...

EDUCATION

2011

Master en Game Design & Management @ Supinfogame, Valenciennes, France

2007

Baccalauréat scientifique @ Lycée Dominique Savio, Douala, Cameroon

CENTRES D'INTERETS

- ❖ Jouer aux jeux vidéo ! Quelques titres phares: Baldur's Gate, The Elder Scrolls & Eve online
- ❖ Jouer ou maîtriser des jeux de rôles : Star Wars D6, D&D 3.5, Shadowrun, Metal Adventures...
- ❖ J'ai pratiqué l'aïkido un moment. Maintenant, je fais de l'escalade.
- ❖ J'adore découvrir et apprendre de nouvelles choses et ceci tout les jours !