

# Développement multiplateforme avec Mobioos Forge & Ionic

## TP2

Le but de ce TP est de mener à bien la création d'une application complète en commençant par sa modélisation dans Forge puis en complétant le code généré.

### Spécifications

---

Lisez attentivement le PDF contenant les maquettes de l'application Cookbook afin d'en comprendre le comportement attendu.

Ne vous est demandé qu'une implémentation front end en **ionic** de cette application, il vous faudra donc implémenter un système de gestion des données localement sur le mobile (<https://ionicframework.com/docs/native/sqlite>).

Vous pouvez si vous le souhaitez créer un back end associé en ASP.NET Core en partant du code généré par Forge, il faudra alors trouver un moyen d'héberger ce code serveur pour qu'il soit accessible depuis les applications mobiles (<https://www.heroku.com/> peut être une bonne solution).

Vous pouvez si vous le souhaitez changer le sujet de l'application mais sa forme générale et ses fonctionnalités devront rester semblables.

### Exercice 1 : Modélisation

---

À partir des maquettes et spécifications fournies, créez la modélisation de l'application dans Forge Studio puis procédez à la génération du code front end en **ionic**.

### Exercice 2 : vues simples

---

À partir du code généré par Forge implémentez le fonctionnement simple des pages permettant la création de recettes et la visualisation de ces recettes (de manière anonyme).

Implémentez également la fonctionnalité permettant de trier les recettes par niveau de difficulté, de filtrer ces recettes (par catégorie, difficulté, tarif ... à vous de choisir) et d'effectuer une recherche par titre.

### Exercice 3 : Base de données

---

Implémentez le système permettant à l'application de sauvegarder les recettes dans une base de données locale.

(<https://ionicframework.com/docs/native/sqlite>)

## Exercice 4 : Utilisation de la Caméra

---

Utilisez le module de Caméra pour permettre à l'utilisateur de choisir une photo (depuis la galerie ou en en prenant une nouvelle) à lier à une recette au moment de la création. Trouvez un moyen de réduire le poids des images de manière à ne pas ralentir le fonctionnement.

## Exercice 5 : Gestion de compte

---

Implémentez la fonctionnalité de comptes utilisateurs, il s'agira de créer un service adapté gérant la liste des utilisateurs et leurs informations dans la base de données locale. Il n'est pas nécessaire de fournir un système complet d'authentification sécurisée mais un utilisateur doit pouvoir se déconnecter et laisser sa place à un autre.

Une fois la gestion de compte fonctionnel vous serez en mesure de correctement implémenter les vues de Favoris et de recettes de l'utilisateur connecté.

## Exercice 6 : Partage de recettes

---

Créez la fonctionnalité de partage de recette par mail à partir de la page de détails d'une recette.

Le module <https://ionicframework.com/docs/native/social-sharing> le permet.