



---

HMIN306 : Évolution et Restructuration des Logiciels  
Analyse statique et dynamique  
TP2- Partie 3

### **Exercice 1 : Etude de l'outil Spoon**

---

Spoon est une bibliothèque open source qui vous permet de transformer et d'analyser un code source Java. Spoon fournit un méta modèle Java complet et détaillé dans lequel tout élément de programme (classes, méthodes, champs, instructions, expressions, etc.) est accessible à la fois pour la lecture et la modification. Spoon prend un code source en entrée et produit un code source transformé prêt à être compilé.

- Etudiez l'outil Spoon, disponible sur <http://spoon.gforge.inria.fr/>.
- Préparez un tutorial de cet outil.
- Utilisez cet outil et montrez des exemples de son utilisation.

### **Exercice 2 : Utilisation de Spoon pour l'analyse dynamique**

---

- Utilisez spoon pour instrumenter le code (insérer des instructions « Sensors »).
- Exécutez quelques scénarios de votre code instrumenté et affichez les traces d'exécution. Une trace est une liste d'appels.
- Construisez le graphe d'appel dynamique.