



TP4 : Réingénierie des logiciels

HMIN306

Exercice 1 : Extraction de la variabilité

- Identifiez les classes communes et les classes variables entre deux versions d'un logiciel donné.
- Comme deux classes qui ont le même nom n'ont pas forcément la même implémentation, identifiez les variantes de classes selon les principes suivants :
 - Différence par rapport à la liste des méthodes ;
 - Différence par rapport à la déclaration de l'héritage ;
 - Différence par rapport à la déclaration des exceptions.
- Comme deux méthodes qui portent le même nom ne sont pas forcément les mêmes, Identifier les variantes des méthodes dans une classe donnée.

Exercice 2 : Transformation du code source pour supprimer les dépendances OO

- Reprenez les résultats de l'exercice lié au module du TP précédent (TP N°3).
- Identifier les dépendances de type « appel de méthodes entre les classes des différents modules (dépendances inter-modules).
- Utiliser le logiciel Spoon pour transformer les dépendances identifiées en dépendances via des interfaces.