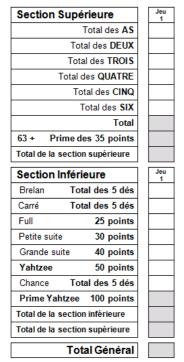
Le Yahtzee en Jquery

Règle du jeu



Chaque joueur lance les dés lorsque vient son tour. Son but est, à l'aide des cinq dés, de réaliser une figure (5 dés identiques, une paire, un triplet...). Pour réaliser cette figure, il a le droit à deux jets de dés par tour et il est à chaque jet libre de les relancer tous ou juste ceux de son choix.

Le gagnant est celui qui a fait le plus de points, certaines figures donnant des points supplémentaires si elles sont réussies.

Une prime de 35 points est accordée si le total de la section supérieure dépasse 63 points.

Une prime de 100 points est accordée si on réalise un second Yahtzee dans la partie.

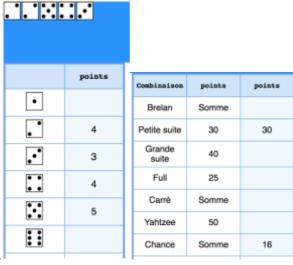
Il n'y a pas de condition pour remplir la case chance.

But du TP

Le but de ce TP est de gérer une partie de Yahtzee.

Vous devrez donc à chaque tour :

- Lancer les cinq dés une première fois.
- Donner la possibilité de conserver certains de ces dés et de relancer les autres.
- Proposer dans la fiche de score les combinaisons possibles en indiquant les scores de chacune, par exemple



• Lors d'un click sur une case, enregistrer cette combinaison comme **définitive** et mettre à jour les scores.

Combination	peints	points
Brelan	Somme	
Petite suite	30	30
Grande suite	40	
Full	25	
Camé	Somme	
Yahtzee	50	
Chance	Somme	
Total		30
Total		30

• Détecter la fin de la partie et le cas échéant enregistrer le score (cf local storage)

<u>Optionnel</u>: Une fois que tout ceci sera au point, vous devrez permettre à l'utilisateur de jouer une partie contre l'ordinateur.