

# Werkdocument Pong

---

## Document gegevens:

**Naam student:** Tim Drion  
**Klas student:** MG1D  
**Laatst gewijzigd:** 23-11-2015

## Concept Documentatie:

Beschrijving Toevoeging	Beschrijving Aanpassing
-------------------------	-------------------------

Beschrijving Toevoeging	Beschrijving Aanpassing
Snelheid van de ballen aanpassen.	De bal snelheid vertragen.
Een andere toevoeging.	Meer ballen in het veld zoals 4 i.p.v. 2.

## Pseudocode Documentatie:

Concept referentie:

Uitwerking:

### aanpassing

PSEUDOCODE	Actionscript 3.0 Code
------------	-----------------------

<b>Wie:</b> [Wie voert het uit?]	<b>Classnaam:</b> [Naam van Class]
Zorgen dat de bal van snelheid veranderd elke ronde in ball.as	Math.random() * 10
Het aantal ballen aanpassen naar 4	For(var i:int = 0; i<4;i++){}

Concept referentie:

Uitwerking:

### toevoeging

PSEUDOCODE	Actionscript 3.0 Code
------------	-----------------------

<b>Wie:</b> [Wie voert het uit?]	<b>Classnaam:</b> [Naam van Class]
Snelheid van de bal vertragen in ball.as	Calculatemovement(3 +math.random)