

# LESSON 17

SPRING BOOT: VALIDATION AND ERROR HANDLING

# SPRING BOOT: VALIDATION AND ERROR HANDLING

---

- JSR 303
- Common Validation Annotations
- @Valid
- Spring Boot Error Handler
- Handling Exceptions

## JSR-303

---

Проверка bean -компонентов **JSR-303** — это спецификация, целью которой является стандартизация проверки Java-бинов с помощью аннотаций. Целью стандарта JSR-303 является использование аннотаций непосредственно в классе компонентов Java.

Спецификация JSR 303 позволяет указывать правила проверки непосредственно в полях внутри любого класса Java, для проверки которых они предназначены, вместо создания правил проверки в отдельных классах.

## COMMON VALIDATION ANNOTATIONS

---

Некоторые из наиболее распространенных аннотаций валидации:

**@NotNull:** поле не должно быть нулевым.

**@NotEmpty:** поле списка не должно быть пустым.

**@NotBlank:** строковое поле не должно быть пустой строкой (т. е. оно должно содержать хотя бы один символ).

**@Min** и **@Max:** числовое поле допустимо только тогда, когда его значение выше или ниже определенного значения.

**@Pattern:** строковое поле допустимо только тогда, когда оно соответствует определенному регулярному выражению.

**@Email:** строковое поле должно быть действительным адресом электронной почты.

@VALID

---

Во многих случаях Spring выполняет проверку за нас. Нам даже не нужно самим создавать объект валидатора. Вместо этого мы можем сообщить Spring, что мы хотим проверить определенный объект. Это работает с использованием аннотации **@Valid**

Мы можем поместить **@Valid** аннотацию в параметры и поля метода, чтобы сообщить Spring, что мы хотим, чтобы параметр или поле метода были проверены.



## SPRING BOOT ERROR HANDLER

---

**ExceptionHandler**— это аннотация Spring, предоставляющая механизм обработки исключений, возникающих во время выполнения обработчиков (операций контроллера). Эта аннотация, если она используется в методах классов контроллера, будет служить точкой входа для обработки исключений, создаваемых только внутри этого контроллера.

# HANDLING EXCEPTIONS

