

## **Uppgift 2 Skolsystem**

Du ska skapa ett skolsystem och du har fria händer.

Börja med att skapa klasser för de som befinner sig på skolan.

Personer i en skola kan delas upp i:

- Rektor
  - o Är ansvarig för en Skola
- Lärare
  - o En lärare har namn och kurser de undervisar i för specifika klasser.
- Elever
  - o Vad har elever för egenskaper förutom namn, du är experten

Sen finns det övrig personal som Mentorer, SYO, Sjuksköterska etc.

### **Basklass**

Tänk ut en basklass SkolPersoner som har alla egenskaper som delas mellan de personer som vistas på skolan.

### **Barnklasser**

Utifrån Basklassen ska du skapa barnklasser

Tänk ut vad Rektorer, Lärare och elever har för separata egenskaper kan var för sig.

Klasserna ska ha inkapsling och kontrollera att de blir korrekt data i exempelvis konstruktör och set-metoder.

### **Klasser som använder dina skapade klasser**

Skapa klassen Skol\_Klasser

Skol-Klasser: Varje skola består av skolklasser

- o Namn på klassen som ex T21B
- o Elever: Varje skol-klass består av elever.
- o Klassen har ett schema
- o etc

Skapa klassen Skola

- Skola
  - o Rektor: Varje skola har en rektor
  - o Varje skola har en adress
  - o Ett antal klasser

### **Använd dina klasser**

Skapa ett program som använder dina klasser för att skapa en skola med rektor, klasser, lärare elever etc.