## **PITCH ORIENTATION – PROJET EASILY**

Bonjour à tous, je suis Traoré Ismaël, chef de projet pour easily.

Nous avons terminé la phase d'orientation de notre projet, et aujourd'hui, nous sommes prêts à vous présenter nos avancées.

Le problème identifié: Les hôtels et restaurants rencontrent des difficultés à optimiser la gestion des commandes et réservations sur place, avec des soucis de coordination, d'annulation, et une expérience client souvent complexe.

## Notre solution:

Easily, une plateforme innovante et intuitive, permet aux clients de commander leurs repas à l'avance et de réserver leurs chambres via un simple QR code. Tout est concentré sur place, sans livraison externe, garantissant une gestion simplifiée et une expérience fluide pour les utilisateurs.

## Ce que nous avons accompli :

• Stratégie marketing: Nous avons développé une stratégie marketing solide, basée sur une analyse approfondie du

marché grâce aux modèles **SWOT** et **Porter**, ce qui nous a permis de mieux comprendre les opportunités et les forces à exploiter.

 Prototype: Nous avons créé un premier prototype sur Figma, qui montre parfaitement les fonctionnalités clés de notre solution, notamment la commande anticipée et la réservation via QR code.

Prochaine étape: Nous sommes maintenant prêts à entrer dans la phase de finalisation avec le développement du MVP. Nous visons à faire d'Easyli une solution incontournable pour les hôtels et restaurants.

Merci à tous pour votre attention, nous sommes impatients de vous montrer la suite!

## **LIEN DU PREMIER PROTOTYPE :**

https://www.figma.com/proto/NC2LSdngpAhCOQUCdK1oZ8?node-id=1-2&locale=en

Cordialement;

Easily teams