# Girls4IT -Workshop - Aufgabenblatt 1



TEAM GmbH | Hermann-Löns-Str. 88 | 33104 Paderborn

### 1.1 Erstelle eine grundlegende HTML Startseite für die Girls4lTApp, welche folgende Funktionalitäten enthält

- Kopfzeile mit Logo
- Überschrift der Webseite
- Teilnehmer-Liste
- Hauptbereich mit
  - Link zur Girls4IT-Homepage
  - o Ein Schachbrett
  - o Ein Formular mit Eingabefeld und Button. Wird der Button gedrückt, so wird der Inhalt des Eingabefeldes als JavaScript Meldung ausgegeben
- Fußbereich mit Copyright Informationen o.Ä

Das Ergebnis könnte am Ende etwa so aussehen:

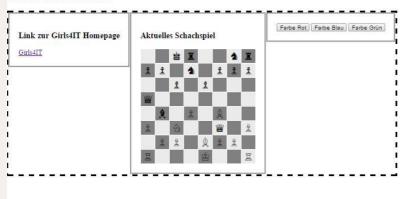


### Teilnehmerinnen am Worskhop:

- Veronika Gundlach

- Jessika Lang
  Valerie Kukuk
  Lea Voß
  Larissa Nolte
- Frederike Kleine
  Annika Schygulla

#### Weitere Informationen:



se Seite wurde von den Teilnehmerinnen des Android-App Workshops zusammen mit der 🖽 🔊 Gon( 🎉 erstellt

### erstellt am: 23.08.2016

## Girls4IT -Workshop - Aufgabenblatt 1



- 1.2 (Optional) Erweitert die erstellte Seite um ein linkes Navigationsmenü mit einem Eintrag für die Hauptseite und einen Eintrag für eine Javascript Demo Seite.
- 1.3 (Optional) Erweitert die JavaScript-Seite um die Bibliothek chessboard.js und bettet ein Schachspiel auf der Seite ein

Ladet die Bibliothek unter

http://chessboardjs.com/releases/0.3.0/chessboardjs-0.3.0.zip

herunter und entpackt die zip Dateie in das Projektverzeichnis. Schaut dann auf der Seite, wie ihr ein Spiel gegen den Computer bereitstellen könnt und bindet dies in eure Seite ein.

1.4 "Committed" euren Quell-Code in das github Repository

erstellt von: mke erstellt am: 23.08.2016 Seite 2 von 2