

# Girls4IT –Workshop – Aufgabenblatt 1



Ihr Partner für IT

TEAM GmbH | Hermann-Löns-Str. 88 | 33104 Paderborn

## 1.1 Erstelle eine grundlegende HTML Startseite für die Girls4ITApp, welche folgende Funktionalitäten enthält

- Kopfzeile mit Logo
- Überschrift der Webseite
- Teilnehmer-Liste
- Hauptbereich mit
  - Link zur Girls4IT-Homepage
  - Ein Schachbrett
  - Ein Formular mit Eingabefeld und Button. Wird der Button gedrückt, so wird der Inhalt des Eingabefeldes als JavaScript Meldung ausgegeben
- Fußbereich mit Copyright Informationen o.Ä

Das Ergebnis könnte am Ende etwa so aussehen:



erstellt von: mke  
TEAM GmbH

Hermann-Löns-Str. 88  
33104 Paderborn

Ein Mitglied der Materna Gruppe

Kontakt

Fon +49 5254 8008-0  
Fax +49 5254 8008-19  
Mail team@team-pb.de  
Web www.team-pb.de

erstellt am: 23.08.2016

Geschäftsführer

Heike Käferle  
Michael Baranowski

Geschäftssitz

Paderborn  
Amtsgericht Paderborn HRB 955

USt-ID DE 126 336 040

Seite 1 von 2

**1.2 (Optional) Erweitert die erstellte Seite um ein linkes Navigationsmenü mit einem Eintrag für die Hauptseite und einen Eintrag für eine Javascript - Demo Seite.**

**1.3 (Optional) Erweitert die JavaScript-Seite um die Bibliothek chessboard.js und bettet ein Schachspiel auf der Seite ein**

Ladet die Bibliothek unter

<http://chessboardjs.com/releases/0.3.0/chessboardjs-0.3.0.zip>

herunter und entpackt die zip Datei in das Projektverzeichnis. Schaut dann auf der Seite, wie ihr ein Spiel gegen den Computer bereitstellen könnt und bindet dies in eure Seite ein.

**1.4 „Committed“ euren Quell-Code in das github Repository**