

Rapport de CoreWar

Amand Henry

Théo Sicot
Tom Rousée

Etienne Bossy

14 mars 2024

Table des matières

1	Introduction	3
2	Méthodologie	3
3	Résultats	3
4	Discussion	3
5	Conclusion	3

1 Introduction

Dans cette partie, nous abordons le thème central de notre rapport : le CoreWar. Nous détaillons ici l'essence de ce jeu de programmation, retraçons brièvement son historique depuis sa création jusqu'à son évolution actuelle, et exposons les finalités spécifiques de notre projet en lien avec ce contexte.

2 Méthodologie

Décrivez ici comment vous avez abordé le projet, les outils et langages de programmation utilisés, ainsi que les différentes étapes de votre développement.

3 Résultats

Présentez les résultats obtenus, avec éventuellement des captures d'écran du jeu en action, des graphiques de performances, etc.

4 Discussion

Discutez de l'impact de vos choix de conception, des difficultés rencontrées, et de la manière dont elles ont été surmontées.

5 Conclusion

Résumez les principaux résultats, ce que vous avez appris durant le projet, et les perspectives futures.