

Projet : CoreWar

Etienne BOSSU - Amand HENRY - Tom ROUSEE - Theo
SICOT

April 16, 2024

Sommaire

Introduction

- ▶ But du projet : créer un jeu de CoreWar et un algorithme génétique permettant de créer des programmes efficaces.
- ▶ CoreWar : jeu de programmation où deux programmes s'affrontent dans une machine virtuelle (MARS).

Identification des objectifs :

Pour réaliser ce projet nous avons identifier plusieurs points clefs du sujet:

- ▶ RedCode
- ▶ Machine MARS
- ▶ Algorithme génétique
- ▶ Interface graphique

Slide sur le RedCode

MARS : Memory Array Redcode Simulator

Slide sur MARS

Mémoire

On explique la mémoire

Le Déroulement d'une partie

Algorithme génétique

This is the main content slide.

Fonctionnement de la reproduction

This is the main content slide.

Algorithme génétique : Entraînement

This is the main content slide.

Interface graphique

Une seule slide a propos de l'interface graphique c'est suffisant

Organisation du projet

This is the main content slide.

Difficultés rencontrées

This is the main content slide.

Résultats

Epliquer nos résultats

Conclusion

This is the conclusion slide.

Merci de votre attention