

Instituto Tecnológico de Costa Rica
Escuela de Ingeniería en Computación
Curso: Estructuras de Datos

Práctica 6 - Árboles Balanceados

(Ejercicio 6.4 Shaffer) Implemente en C++ un serializador de un Splay Tree en archivos. Su programa debe tomar un Splay Tree creado en memoria principal usando el pseudo-código mostrado en clase y escribirlo en disco usando la representación secuencial de la Sección 6.5. Este programa debe ser capaz también de leer archivos en disco usando la representación secuencial y crear la representación equivalente en memoria principal.

Escriba un programa de ejemplo que permita ordenar los nombres de las 100 ciudades más pobladas

http://es.wikipedia.org/wiki/Anexo:Aglomeraciones_urbanas_más_pobladas_del_mundo