

## Práctica 1

Programa en C++ la solución al problema de las torres de Hanoi. Debe dibujar (usando FLTK) las diferentes etapas de la resolución del problema de modo que se observe cómo se va construyendo la solución.

- Utilice un único archivo C++ para implementar su solución (no utilice tampoco archivos .h)
- Puede consultar en wikipedia el enunciado del juego ([http://es.wikipedia.org/wiki/Torres\\_de\\_Hanói](http://es.wikipedia.org/wiki/Torres_de_Hanói)).
- No utilice código tomado de Internet, ni de sus compañeros (se utilizará el detector de plagios del TecDigital)
- Utilice ocho discos de diferentes colores y tres torres (como el juego original).
- Puede utilizar una solución no recursiva ó una recursiva.
- Debe utilizar las funciones gráficas de FLTK para dibujar los diferentes discos y las torres (puede utilizar una representación en 2D ó en 3D).
- Su programa puede correr de forma continua mostrando toda la solución de forma seguida (establezca una ligera pausa entre cada movimiento) ó puede solicitar al usuario una tecla para mostrar cada movimiento.
- Documente las secciones (posiblemente funciones) más importantes de su programa.
- Escriba un programa sencillo y eficiente.