

## Quiz#2 Definición de una entidad.

Sábado 7 de Marzo. I semestre, 2020. Ana María Guevara Roselló. 2018102514.

El código consiste en una identificación de entes, en este caso, extraterrestres. Inicialmente va a pedir los datos al usuario y estos van a ser almacenados dentro de un array (char []),

Utiliza un ciclo en el que guarda lo escrito por el usuario hasta que presione la tecla enter. En este caso el array tiene un espacio de 50, mientras que los enteros tienen un espacio de 6 y los float de 10.

```
char c;
printf("Nombre de la especie: ");
char especie[50];
int i =0;
while((c= getchar())!='\n' && i!= 50){
    especie[i]= c;
    i++;
}
```

una vez almacenados, de ser necesario se convierten al dato deseado

La función atoi() se utiliza para convertir arrays en enteros, mientras que atof() los convierte en floats

```
int tentaculos= atoi(tenta);
float altura = atof(alt);
```

Y finalmente se pasan a la función reconocimiento, esta función debe recibir un array, 2 enteros, un flotante y un carácter, en ese orden.

```
reconocimiento(especie,tentaculos,ojos,altura,hostil);
```

La función reconocimiento es la encargada de imprimir los datos en el formato correcto, para el array utiliza un ciclo en el que imprime cada carácter, utilizando el texto en formato '%c', hasta llegar a su final ('\0'), para los enteros utiliza '%d', y para los flotantes utiliza '%f'.

```
printf("\t\tNombre de la especie: ");
int i =0;
while(Nombre[i]!='\0'){
    printf("%c",Nombre[i]);
    i++;
}
printf("\n\t\tCantidad de extremidades o tentaculos
aproximada: %d",tentaculos);
printf("\n\t\tCantidad de ojos aproximada: %d",ojos);
printf("\n\t\tAltura aproximada: %3.2f",altura);
printf("\nHostil?: %c\n\n",hostil);
}
```

Quiz#2 Definición de una entidad.

Sábado 7 de Marzo. I semestre, 2020. Ana María Guevara Roselló. 2018102514.

A continuación, 3 ejemplos de uso del programa:

```
ches@ches-VirtualBox: ~/EDatos
File Edit View Search Terminal Help
ches@ches-VirtualBox:~/EDatos$ ./a.out
Te has encontrado una nueva especie alienigena. Por favor procede a identificar
la:
Nombre de la especie: Jabba the Hutt
Cuantos tentaculos o extremidades tiene la especie? 3
Cuantos ojos tiene la especie?: 2
Altura en metros de la especie: 3.9
Es hostil? (S/N) S

Conclusion del reconocimiento de la especie:

Nombre de la especie: Jabba the Hutt
Cantidad de extremidades o tentaculos aproximada: 3
Cantidad de ojos aproximada: 2
Altura aproximada: 3.90
Hostil?: S
```

```
ches@ches-VirtualBox: ~/EDatos
File Edit View Search Terminal Help
ches@ches-VirtualBox:~$ cd EDatos
ches@ches-VirtualBox:~/EDatos$ cc Quiz#2.c
ches@ches-VirtualBox:~/EDatos$ ./a.out
Te has encontrado una nueva especie alienigena. Por favor procede a identificar
la:
Nombre de la especie: Experimento 626
Cuantos tentaculos o extremidades tiene la especie? 6
Cuantos ojos tiene la especie?: 2
Altura en metros de la especie: 1.09728
Es hostil? (S/N) N

Conclusion del reconocimiento de la especie:

Nombre de la especie: Experimento 626
Cantidad de extremidades o tentaculos aproximada: 6
Cantidad de ojos aproximada: 2
Altura aproximada: 1.10
Hostil?: N
```

```
ches@ches-VirtualBox: ~/EDatos
File Edit View Search Terminal Help
ches@ches-VirtualBox:~/EDatos$ ./a.out
Te has encontrado una nueva especie alienigena. Por favor procede a identificar
la:
Nombre de la especie: Cthulhu
Cuantos tentaculos o extremidades tiene la especie? 49
Cuantos ojos tiene la especie?: 2
Altura en metros de la especie: 100000.308
Es hostil? (S/N) S

Conclusion del reconocimiento de la especie:

Nombre de la especie: Cthulhu
Cantidad de extremidades o tentaculos aproximada: 49
Cantidad de ojos aproximada: 2
Altura aproximada: 100000.30
Hostil?: S
```