CE-3102: Análisis Numéricos para Ingeniería Semestre: I - 2021

Catálogo Grupal de Algoritmos

Integrantes:

- Brayan Alfaro González Carné 2019380074
- Sebastián Alba Vives Carné 2017097108
- Kevin Zeledón Salazar Carné 2018076244
- Daniel Camacho González Carné 2017114058

1 Tema 2: Optimización Numérica de Funciones en Varias Variables

1.1 Método de Descenso Coordinado

Código 1: Método de Descenso Coordinado en Lenguaje M

```
clc clear
pkg load symbolic
warning('off', 'all');
% Funcion que aproxima el m nimo de una funcion matematica de multiples variables
% mediante el metodo de descenso coordinado
% Entradas :
%
             f : funciona a minimizar en formato de texto
             var : variables usadas en la funcion f en formato de texto. Ej "x y z"
            x_0: valores iniciales de los parametros de entrada. Ej [1 1 1]
%
             iterMax : numero maximo de iteraciones
             tol : tolerancia para la norma del gradiente de la funcion en la aproximacion
% Salidas :
             aproximacion : aproximacion al minimo de f
%
%
             args : argumentos que minimizan f
             error : norma del gradiente de la funcion en la aproximacion
function [aproximacion, args, error] = descenso_coordinado (f, var, x_0, iterMax, tol)
  x_var = read_var (var); % Se convierten las variables en simbolico
  x_k = x_0; % Array de aproximaciones en los parametros
  fs = sym(f); % Convierte el texto a simbolico
  gs = gradient(fs); % Gradiente de f
  error = [];
  for k=1:iterMax
    [\sim, n] = size(x_var);
    for j=1:n % Se aplica el metodo de Gauss—Seidel:
      % Se substituyen todas las variables menos la j—esima:
      f_x_j = subs(fs, x_var(1:end = j), x_k(1:end = j));
      % Se encuentra el argmin de la funcion anterior
      x_k(j) = fminsearch (matlabFunction(f_xj), x_k(j));
    endfor
```

```
% Se calcula la norma
   norm_grad = norm(double(subs(gs, x_var, x_k)));
   error= [error norm_grad];
   if norm_grad < tol</pre>
     break;
   end
 endfor
  % Se grafica
 plot(1:k,error, '--o')
 xlabel('Cantidad Iteraciones')
 ylabel('Error')
  title('Grafico Iteraciones vs Error')
 aproximacion = double(subs(fs, x_var, x_k));
 args = x_k;
 error = norm_grad;
endfunction
% Funcion auxiliar para convertir el texto de las variables en symbolicos
function var_vector = read_var (var)
 % Se extraen los tokens separados por espacios y se agregan a un array
 % de symbolics
 x = [];
 rem = strtrim(var);
   [tok, rem] = strtok(rem);
   x = [x sym(tok)];
 until (isempty(rem))
 var_vector = x ;
endfunction
%Ejemplo Numerico
[aproximacion argumentos error] = descenso_coordinado("(x-2)^2+(y+3)^2+(x+y+z)^2", 'x y z', [1 1 1], 15,
   1e-3)
```

1.2 Método de Gradiente Conjugado No Lineal

Código 2: Método de Gradiente Conjugado No Lineal en Python

```
import numpy as np
from sympy import Symbol, Derivative, sympify, pprint, symbols
from sympy.core.sympify import SympifyError
from pylab import plot, show, xlabel, ylabel, title, figure
#Definicion de la funcion
def function(f, var, X):
   x = symbols(var)
   dic = \{\}
   for i in range(len(var)):
        dic[var[i]] = X[i]
    return f.subs(dic)
#Gradiente de la funcion
def f1(f, var, X):
   x = symbols(var)
   dic = \{\}
   f_der = np.zeros(len(var))
    for i in range(len(var)):
        dic[var[i]] = X[i]
   for i in range(len(var)):
        f_der[i] = Derivative(f, x[i]).doit().subs(dic)
   value = np.zeros((1, len(var)))
    for i in range(len(var)):
        value[0][i] = f_der[i]
    return value
#Funcion principal
def gradiente(f, var, Xo, tol, max_it):
    #LEER
    # f es la funcion definida (Definida como una funcion con nombre f), y debe
       ingresarse como un string
    # var son las variables independientes de la funcion f, y debe ingresarse como un
        string,
    # con espacios de separacion entre las variables.
           Ej: En caso de una funcion con tres variables: 'x y z'
           Ej: En caso de una funcion con dos variables: 'x y'
            Ej: En caso de una funcion con una variables: 'x'
    # Xo es un numpy array con las coordenadas del primer valor para el metodo
       iterativo,
```

```
# y debe ingresarse de la siguiente forma:
      En caso de una funcion con tres variables: np.array([[Xinicial],[Yinicial
  ],[Zinicial]])
      En caso de una funcion con dos variables: np.array([[Xinicial],[Yinicial
  ])
      En caso de una funcion con una variable: np.array([[Xinicial])
# tol es la tolerancia permitida en el error de aproximacion,
# y puede ingresarse en forma de notacion cientifica: 1e-3, o en notacion natural
   : 0.001
#max_it es el maximo numero de iteraciones permitidas, debe ingresarse un numero
  entero: 10
var = var.split()
var = tuple(var)
x = symbols(var)
try:
   f = sympify(f)
except SympifyError:
    print('Funci n ingresada invalida')
Xn = np.zeros((max_it, len(var)))
                                           #Array de coordenadas que se
  calcular n
                                           #Array de gradiente que se
g = np.zeros((max_it, len(var)))
  calcular n
d = np.zeros((max_it, len(var)))
                                           #Array de las direcciones que se
   calcular n
                                           #Array de error calculado
error = np.zeros(max_it)
betak = 0
                                            #Actualiza el parametro Beta_k
for i in range(len(var)):
    Xn[0][i] = float(Xo[i])
g[0] = f1(f, var, Xn[0])
                                           #Calculo de g_0
d[0] = -g[0]
                                            #Calculo de d_0
delta = 0.5
                                           #Valor delta asumido
contador = 0
                                            #Variable que contiene el n mero de
   iteraciones realizadas
for i in range(max_it - 1):
    alpha = 1
                                           #Valor inicial de alpha
    #Este loop busca un valor de alpha que satisface la condici n f(x_k + alpha*
       d_k) + alpha*d_k <= delta*alpha*g_k^T*d_k</pre>
    while (function(f, var, Xn[i] + alpha*d[i]) - function(f, var, Xn[i]) > delta
       *alpha*np.matmul(g[i].transpose(), d[i])):
        alpha *= 1/2
    Xn[i + 1] = Xn[i] + d[i]*alpha
                                   #Se calcula un nuevo conjunto
        de coordenadas
```

```
error[i] = np.linalg.norm(Xn[i + 1] - Xn[i]) #Se calcula el error entre Xk
            y Xk+1
        contador += 1
        if error[i] <= tol:</pre>
                                                        #Este bloque l gico
           comprueba si el error est por debajo de la tolerancia
            break
                                                        #Si es verdadero, entonces el
                programa sale del bucle for
        else:
                                                        #Si la condici n anterior no
            es true, se ejecutar el siguiente bloque
            g[i+1] = f1(f, var, Xn[i + 1])
            betak = (np.linalg.norm(g[i + 1]))**2/((np.linalg.norm(g[i]))**2)
               betak calculado con el modelo Fletche y Reeves
            d[i+1] = -g[i + 1] + betak*d[i]
    print('Soluci n aproximada:')
   for i in range(len(var)):
        print(' {} = {}'.format(var[i], Xn[contador][i]))
    print('El valor de la funci n evaluada en el punto es: {}'.format(function(f,
       var, Xn[contador])))
    print('\nError calculado = ', error[contador - 1])
    figure(1)
   plot(list(range(1, contador + 1)), error[:contador], marker = ".")
    xlabel('#Iteraciones')
    vlabel('Error')
    title ('Error de aproximacion en cada iteracion')
    show()
    # Descomentar la linea de abajo en caso de necesitar usar los resultados en otra
      programa
    # y realizar la llamada as :
    # Resultado, Error = gradiente(f, var, Xo, tol, max_it)
    # return Xn[contador], error[contador - 1]
#Llamando a la funcion
gradiente('(x-2)**2+(y+3)**2+(x+y+z)**2', 'x y z', np.array([[0], [3], [2]]),
   0.00001, 50)
#Ejemplos de llamada a la funcion:
#gradiente('sin(x)', 'x', np.array([[0]]), 0.00001, 50)
#gradiente('sin(x)', 'x y', np.array([[0], [0]]), 0.00001, 50)
\#gradiente('(x-2)**4+(x-2*y)**2', 'x y', np.array([[0], [3]]), 0.00001, 50)
```