

Área Académica de Ingeniería en Computadores Licenciatura en Ingeniería en Computadores CE-3102: Análisis Numérico para Ingeniería

Método Iterativo Para Encontrar Ceros De Funciones

Tarea 1 - Parte 2 : Pregunta 1

Brayan Alfaro González alfabrayan12@gmail.com 2019380074

Kevin Zeledón Salazar Correo electrónico Carnet Nombre del segundo autor Correo electrónico Carnet Nombre del segundo

> autor Correo electrónico Carnet

Cartago, Costa Rica Marzo 2021

1. Formulación Matemática

El método iterativo presentado en el actual trabajo para la solución de ecuaciones no lineales corresponde al determinado por las ecuaciones del sistema 1. Este procedimiento tiene el objetivo de facilitar la obtención de raíces reales α a ecuaciones no lineales, de manera que $f(\alpha) = 0$ para una ecuación no lineal de la forma f(x) = 0. En particular, el método aquí presentado corresponde a un método iterativo, sin memoria, de tres pasos, óptimo de octavo orden, el cual es sugerido por Diyashvir et al. en [1] e implementa mejoras en la convergencia y eficiencia a partir del método dado por Chun y Neta en [2].

$$\begin{cases} y_n = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)} (1 - (\frac{f(x_n)}{f'(x_n)})^5) \\ z_n = y_n - \frac{f(y_n)}{f'(x_n)} (1 - \frac{f(y_n)}{f(x_n)})^{-2} \\ x_{n+1} = z_n - \frac{f(z_n)}{f'(x_n)} \frac{(1 + (\frac{f(y_n)}{f(x_n)})^2 + \frac{f(z_n)}{f(y_n)}}{(1 - \frac{f(y_n)}{f(x_n)} - \frac{f(z_n)}{f(x_n)})^2} \end{cases}$$
(1)

2. Valores Iniciales

Es recomendable usar valores iniciales cercanos al cero buscado, ya que de otra manera el método podría divergir o encontrar un cero diferente al que se está buscando. Como ejemplo, se presentan los resultados obtenidos en el cuadro 1. En este se usaron funciones las cuales tienen ceros cercanos a la unidad [1]. En dicha tabla se puede apreciar como el error crece grandemente y las aproximaciones no convergen cuando el valor inicial se aleja mucho del valor de la raíz. Esto sucede en todas las funciones, excepto en la más derecha, ya que es una función sinusoidal y tiene infinitas raíces.

Función Val. Inicial	$10xe^{-x^2} - 1$	$ \begin{array}{r} x^5 + x^4 \\ +4x^2 - 15 \end{array} $	$11x^{11} - 1$	$sin(3x) \\ +xcos(x)$
1	3.2580e-11	-1.7763e-15	-1.2212e-15	2.2204e-16
1.5	-2.2204e-16	-1.7763e-15	4.440e-16	2.2204e-16
10	-1.0	∞	1.9899e-12	-2.8466e-13
15	-1.0	-2.8489e+42	∞	-1.6620e-13

Cuadro 1: Errores para diferentes funciones de acuerdo a su valor inicial

3. Ventajas

- Al ser un método de octavo orden presenta una rápida convergencia, en particular cuando la raíz se encuentra cerca del valor inicial.
- El método es óptimo, esto debido a que su índice de eficiencia se acerca a la máxima eficiencia teórica. Esto tomando en cuenta que el índice de eficiencia viene dado por $\rho^{1/\alpha}$ [3]. Dónde ρ es el orden de convergencia y α es la cantidad de calculos por iteración.
- Este método presenta poca divergencia comparado con otros en la literatura.

4. Desventajas

- Al buscar la solución de polinomios de alto grado el método comienza a requerir de más cantidad de iteraciones.
- Cuando se utilizan valores iniciales lejanos a las raíces el método no converge.
- Debido a que se realizan múltiples divisiones, aumenta la posibilidad de una indefinición.
- Se requiere del calculo de una derivada, lo cual no es tan preferible.
- Se requiere del calculo de múltiples valores en cada iteración, lo que significa un mayor costo computacional por iteración.

5. Pseudocódigo

```
Algoritmo 1: Pseudocódigo del método implementado
```

```
Entradas: La función, valor inicial, la tolerancia, el límite de iteraciones
               : La raíz encontrada, la cantidad de iteraciones, el error
 1 Procedimiento método_nuevo (funcion, valorInicial, tolerancia, iterMax):
       derivada \leftarrow derivar(function)
 3
       crearMétodo(funcion)
       crearMétodo(derivada)
 4
 5
       x_n \leftarrow valorInicial
 6
       mientras funcion(x_n) > tolerancia Y k < iterMax hacer
            // Se realiza un calculo auxiliar
           xdx \leftarrow \text{funcion}(x_n)/\text{derivada}(x_n)
10
11
            // Se calcula y_n
           y_n \leftarrow x_n - xdx(1 - (xdx)^5)
12
            // Se realiza un calculo auxiliar
13
           ydx \leftarrow \text{funcion}(y_n)/\text{derivada}(x_n)
14
           yx \leftarrow \text{funcion}(y_n)/\text{funcion}(x_n)
15
            // Se calcula z_n
16
            z_n \leftarrow y_n - y dx (1 - yx)^{-2}
17
            // Se realiza un calculo auxiliar
18
            zdx \leftarrow \text{funcion}(z_n)/\text{derivada}(x_n)
19
            zy \leftarrow \text{funcion}(z_n)/\text{funcion}(y_n)
\mathbf{20}
            zx \leftarrow \text{funcion}(z_n)/\text{funcion}(x_n)
21
            // Se calcula x_n
22
           x_n \leftarrow z_n - z dx (1 + (yx)^2 + zy) / (1 - yx - zx)^2
23
            // Se aumenta el número de iteraciones
\mathbf{24}
           k \leftarrow k{+}1
25
26
       devolver [x_n, k, funcion(x_n)]
27
28 fin
```

Referencias

- [1] D. Babajee, A. Cordero, F. Soleymani and J. Torregrosa, On improved three-step schemes with high efficiency index and their dynamics, Numerical Algorithms, vol. 65, no. 1, pp. 153-169, 2013. Disponible: 10.1007/s11075-013-9699-6 [Accessado 5 Marzo 2021].
- [2] Chun, C., Neta, B.: A new sixth-order scheme for nonlinear equations. Appl. Math. Lett. 25, 185–189, 2012.
- [3] M. Grau-Sánchez, M. Noguera and J. Diaz-Barrero, Note on the efficiency of some iterative methods for solving nonlinear equation. 2000.

Página 3