# Terning opgaver

I projektet skal du bruge en funktion til at rulle terninger, som du skulle have lavet i grundlæggende programmering kurset.

## Opgave 1

Udfyld klassen ”Dice” således at den har et antal sider.

## Opgave 2

Lav Dice til en abstrakt klasse og lav flere terning klasser der nedarver fra ”Dice”.

Child klasserne skal have forskellige sider.