



mainApp
+ array Serie[5]
+ array Videojuego[5]
+ entregarVideojuegos(Videojuego[])
+ entregarSeries(Serie[])
+ mostrarVideojuegosEntregados(Videojuego[])
+ mostrarSeriesEntregadas(Serie[])
+ mostrarVideojuegoConMasHoras(Videojuego[])
+ mostrarSeriesConMasTemporadas(Serie[])