## 

## Serie

- String: titulo
- boolean: entregado
- String: genero
- String: director
- int: num\_temporadas
- final int: NUM\_TEMPORADAS\_DEF
- final boolean: ENTREGADO\_DEF: false

getters y setters excepto entregado

- + Serie()
- + Serie(titulo, num\_temporadas)
- + Serie(titulo, genero, director, num\_temporadas)

## Videojuego

- String: titulo
- double: horas\_estimadas
- boolean: entregado
- String: genero
- String: compañia
- final double: HORAS\_ESTIMADAS\_DEF 10
- final boolean: ENTREGADO\_DEF: false

getters y setters excepto entregado

- + Videojuego()
- + Videojuego(titulo, horas\_estimadas)
- + Videojuego(titulo, horas\_estimadas, genero, compañia)

mainApp

- + array Serie[5]
- + array Videojuego[5]
- + entregarVideojuegos(Videojuego[])
- + entregarSeries(Serie[])
- + mostrarVideojuegosEntregados(Videojuego[])
- + mostrarSeriesEntregadas(Serie[])
- + mostrarVideojuegoConMasHoras(Videojuego[])
- + mostrarSeriesConMasTemporadas(Serie[])