

Contexte

Martin MAULUS
Mathis RIBEMONT

Notre projet consiste en un jeu de la vie de Conway. Le principe est simple : il y a un tableau de cellule, qui peuvent prendre deux états, vivante ou morte. Une cellule naît si elle a 3 cellules voisines vivantes, et ne peut rester en vie que si elle ne possède que 2 ou 3 voisines vivante. En dessous, elle meurt d'isolement, et au-dessus, elle meurt de surpopulation. L'utilisateur peut faire vivre ou mourir une cellule, et peut aussi changer les règles à sa guise.