

```

#include <stdio.h>
int main( void )
{
    int num1,num2,num3, num4;

    num1 = 100 ; num2 = 200 ;

    num2= ++num1;
    // num2 = 101
    // num1 = 101

    num3= num2--/2;
    num3= 101 / 2 --> 50 --> num3 = 50
    num2--> num2-- -> 100

    // num2 = 100 num3=50 num1=101

    // -%10d --> - - - - - + 2 spaces --> 12

    num4 = printf(" %-10d ", ++num1 ) + ++num2; // num1 --> 102
    //num4 = 12 + ++num2-> 12 + 101 --> 113
    //      (10+2spaces)
    //++num1 --> 102
    // ++num2 --> 101

    printf("%10d\t",num3); // 50

    printf("%-10d",num4); // 113

    return 0;
}

```

```

#include<stdio.h>
int main( void )
{
    int num1 = 0, num2 = -1 , num3 = -2, num4 = 1, ans;
    ans = num1++ || num2++ && ++num4 || num3++;

    // num1++ || (num2++ && ++num4) || num3++;

    // num1++-> post incr --> num1 value 1

    // num2++ --> post incr --> -1 is non zero so true --> -
1 becomes 0 ( post)
    // ++num4 --> pre incr --> 2 -->
    // exp (num2++ && ++num4) becomes true

    // num3 --> no change

    printf("%d %d %d %d %d",num1,num2,num3,num4,ans);
    //      1      0      -2      2      1
    return 0;
}

```

```

#include<stdio.h>

```

```

int main( void )
{
    int val=0;
    int value = val++ || ++val==1 || val--;
    //          0(post) || 2 == 1 || val-- --> 1
                false

    printf(" val=%d value=%d", val, value);
    //          1      1
    return 0;
}

```

```

#include<stdio.h>
int main( void )
{
    int x1=1, x2=2, x3=3;
    int val=!(!(x1+x2)<(x3+1)));

    //  (1 + 2) < ( 3 + 1 )
    //  ( 3 ) < ( 4 ) --> T --> 1
    //      !T --> F
    //      !F --> T

    printf(" val=%d ", !val); // !T --> F

    return 0;
}

```