APPLICATIONS WINDOWS EN MODE FACILE

Le C# c'est fantastique

SOMMAIRE

- o Le C quoi?
- o Windows Presentation Foundation
- o Les outils
- o Ajout d'éléments
- o Appel d'une API
- o Publier votre application
- o Conclusion

C HASHTAG

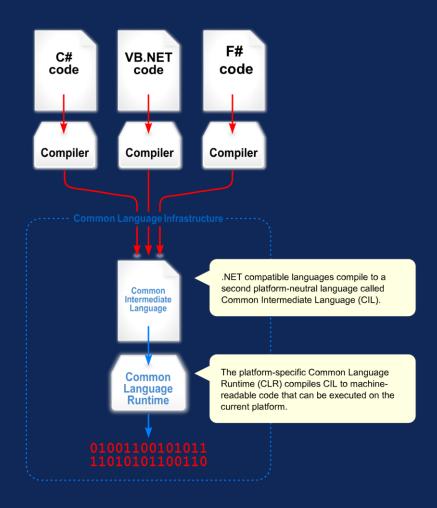


- Langage interprété
- Développé par Microsoft
- Compatibilité assurée par .NET
- Multiusages
- Très bien supporté par Visual Studio

COMMON LANGUAGE RUNTIME

« managed code runtime » Conceptuellement similaire à Java, par exemple

NET ET COMPATIBILITÉ



- Le framework s'occupe de la compatibilité avec les libs système
- o Gestion de la mémoire
- o « Garbage Collector »

WPF

Lisez « Windows Presentation Foundation »

LES FRAMEWORKS S'EMPILENT

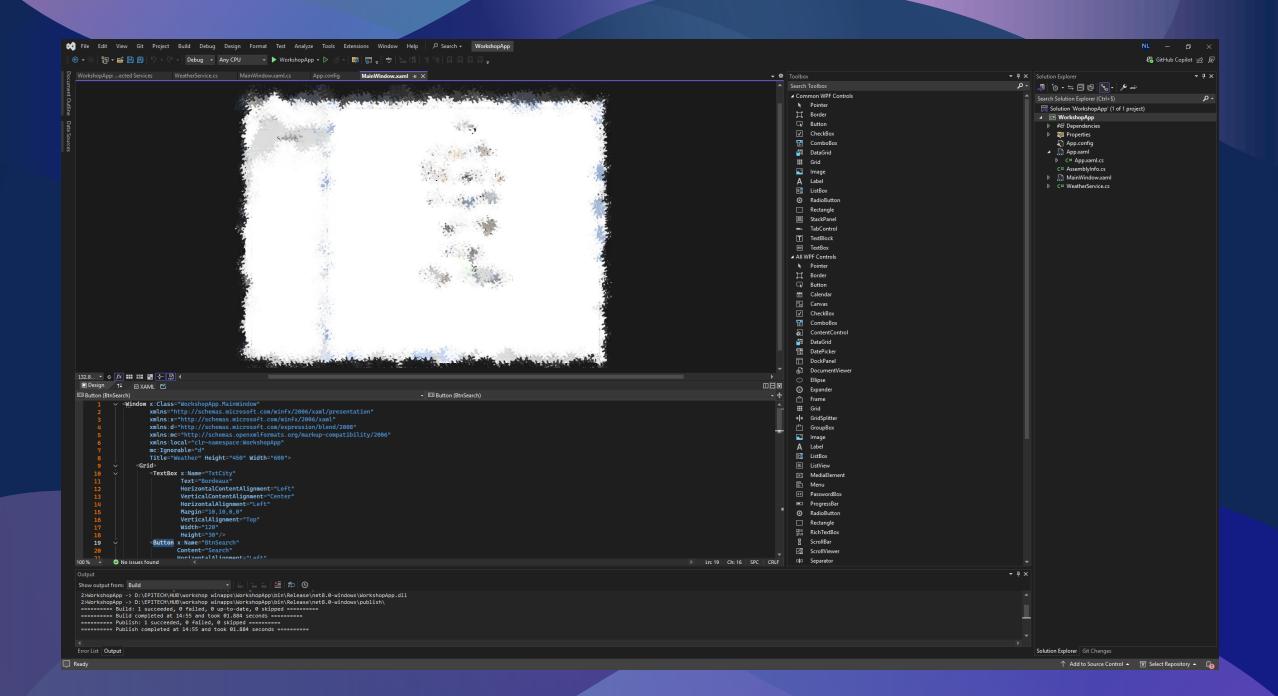
- o Développement d'interfaces
- o Éléments et layout définis en XAML
- o Système « code-behind »

SUCCESSEURS À WPF

- UWP (Universal Windows Platform)
- Avalonia
- MAUI (Multiplatform App UI)

LES OUTILS

VISUAAAAAAL STUDIOOOOOOOO



C'EST FANTASTIQUE

D'autres IDE existent, mais Visual Studio est de loin le plus pratique pour dev des applications windows

- o Éditeur XAML drag&drop
- o Débugger, breakpoints, hot reload
- o Compilation, tests, packaging
- o Gestionnaire de libraries
- o Etc...

ET MAINTENANT?

Commencer à dev facilement

AJOUT D'ÉLÉMENTS DANS LA FENÊTRE

- o Visuel depuis la toolbox, drag & drop
- o Textuel dans le XAML (copilot 10)

PROPRIÉTÉS ACCESSIBLES

- o Propriétés de l'objet
- o Positionnement
- o Gestion d'évènements

DONNÉES EXTERNES

Rien de tel qu'une API web

OPENWEATHERMAP

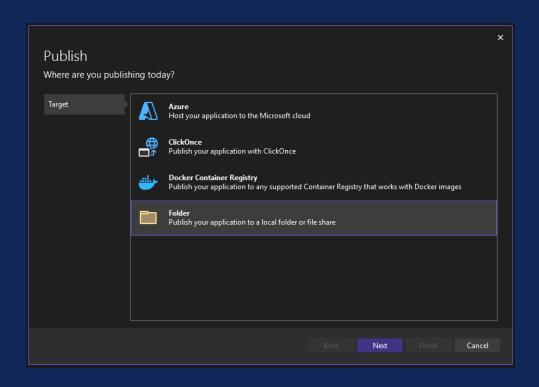
https://openweathermap.org/

API REST pour récupérer des données météo Appel grâce à la librairie System.Http Parsing avec System.Text.Json Affichage via les Bindings WPF

PUBLIER L'APPLICATION

En 4 clics...

AZURE, DOCKER OU LOCAL?





TEK-STUFF/ workshop-wpf

Ce workshop a pour but de vous apprendre à développer des applications Windows en utilisant le langage C Sharp.

83 1

Contributor













À VOUS DE JOUER!

N'hésitez pas à m'appeler pour un coup de main!