#### Paquetes y Documentación en Java

ELO329: Diseño y Programación Orientados a Objetos

Departamento de Electrónica

Universidad Técnica Federico Santa María

# Manejo Creación de Paquetes en Java

### Paquetes en Java (package)

- Existen para garantizar unicidad en los nombres de clases.
- También permiten organizar y controlar el acceso a clases e interfaces relacionadas.
- Como un proyecto puede contener muchas clases, hace sentido poner clases e interfaces relacionadas en un mismo directorio; es decir un mismo paquete.
- Si queremos referirnos a la clase Date, ya definida por Java, podemos usar: java.util.Date hoydia = new java.util.Date();
  - Una forma reducida es:

import java.util.Date; // al inicio del archivo y luego Date hoydia = new Date();

Si deseamos usar varias clases de un mismo paquete:

import java.util.\*; // al inicio del archivo import java.\*.\*; // es error, ídem con import java.\*

### <u>Uso de clases presentes en dos paquetes</u>

- Si usamos la clase Date y tenemos:

   import java.util.\*;
   import java.sql.\*;

   Hay problema porque ambos definen la clase Date.
   En este caso, además de lo previo, debemos agregar:
   import java.util.Date;
  - Así el compilador sabe a qué clase Date nos referimos.
- ¿Qué pasa si necesitamos ambas versiones?
  - Debemos usar el nombre completo cada vez:

```
java.util.Date plazo = new java.util.Date();
java.sql.Date hoy = new java.sql.Date();
```

#### Creación de Paquetes en Java

- Para incluir una clase en un paquete, al inicio del archivo indicar: package cl.utfsm.elo.elo329 // este es un package
- Esto implica que debe existir los directorios: cl, dentro de él utfsm, dentro de éste elo y finalmente el directorio elo329. En este último ponemos los archivos del paquete.
- Para compilar las clases del paquete, estando en el directorio superior aquel donde cl es un directorio-, usamos:
  - javac cl/utfsm/elo/elo329/unaClase.java
- Para correr el main de una clase, ubicada en el directorio superior, usamos: java claseConMain // clase que ocupa clases del paquete.
- Revisar ejemplo <u>PackageTest</u>
- Aquí puedes aprender más sobre paquetes.

## Documentación de programas Java

## Documentación (1/2)

- En java contamos con el utilitario javadoc para extraer documentación directamente desde el código fuente.
- Javadoc analiza el código y todos los comentarios entre /\*\* y \*/. Notar partida con dos "\*" en lugar de uno.
- Poner la documentación de una clase inmediatamente antes de la clase.
- Para los métodos: usar los rótulos
  - @param variable descripción
  - @return descripción
  - @throws descripción de clase
- Para los datos públicos: /\*\* ...\*/
- Comentarios Generales:
  - @author nombre
  - @version texto
  - @since texto
  - @see link
  - Ejemplo: @see cl.utfsm.elo.Employee#raiseSalary(double)

## Documentación (2/2)

- Se pueden usar todo tipo de rótulos html incrustados en los comentarios.
- ¿Cómo generar la documentación?:
  - javadoc -d docDirectory \*.java
- Para la documentación de un paquete:
  - javadoc -d docDirectory nameOfPackage
- Ejemplo: <u>Account.java</u>
  - index.html es generado con javadoc -d AccountDoc \*.java
- Hay varios otros rótulos, ver:

https://www.oracle.com/technical-resources/articles/java/javadoc-tool.html#tag

Revisar ejemplo <u>Account</u>