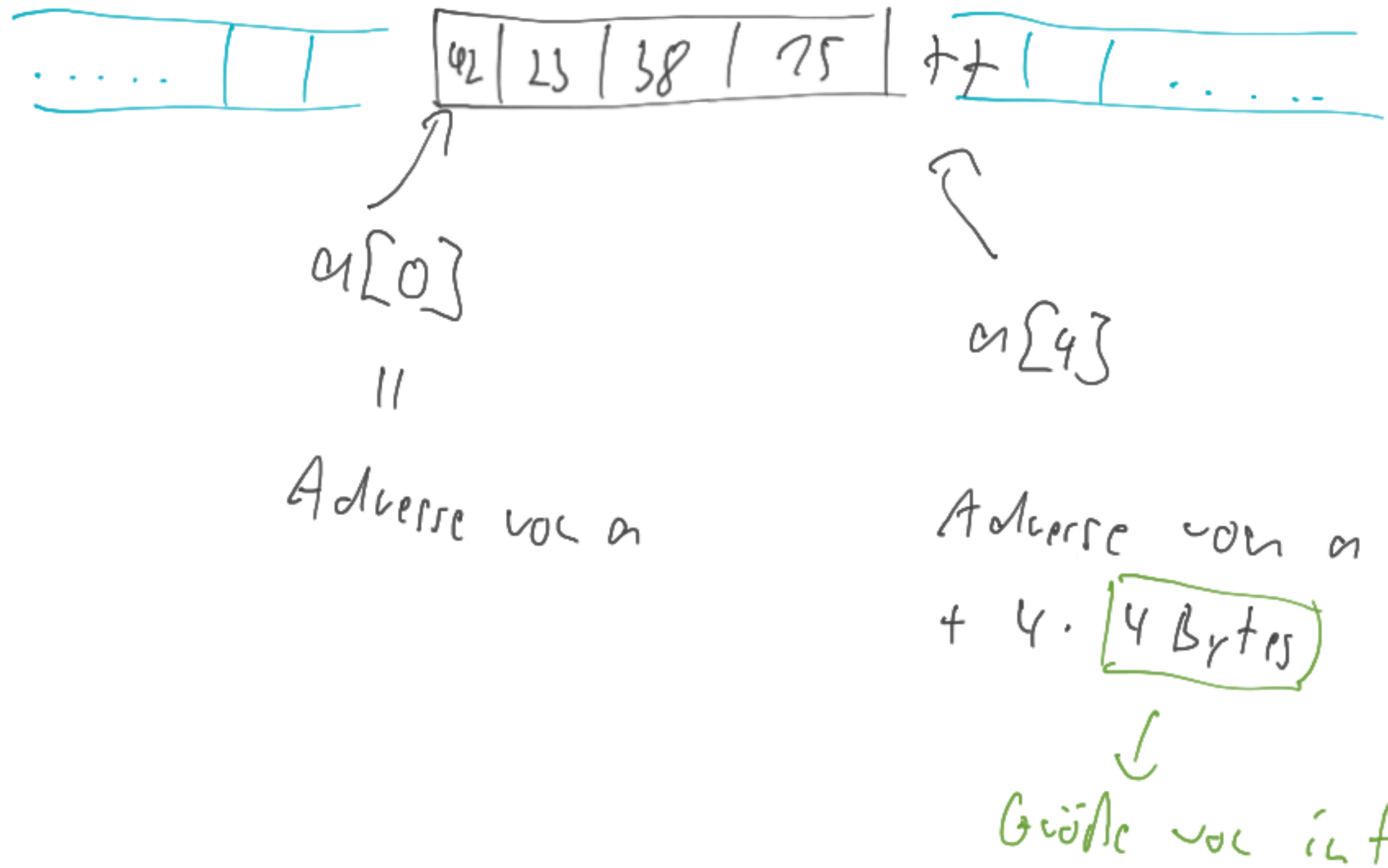


Themen heute

- Fragen?
- Funktionsweise von Vector / String
 - sizeof() verhielt sich (scheinbar) überraschend
 - Anwendung von Structs/Klassen
- kleinen Sortieralgorithmus entwerfen
 - Anschauungsbeispiel für Entwurfsprinzipien
 - Beispiel für Call-By-Reference

Indexoperationen auf klassischen Arrays



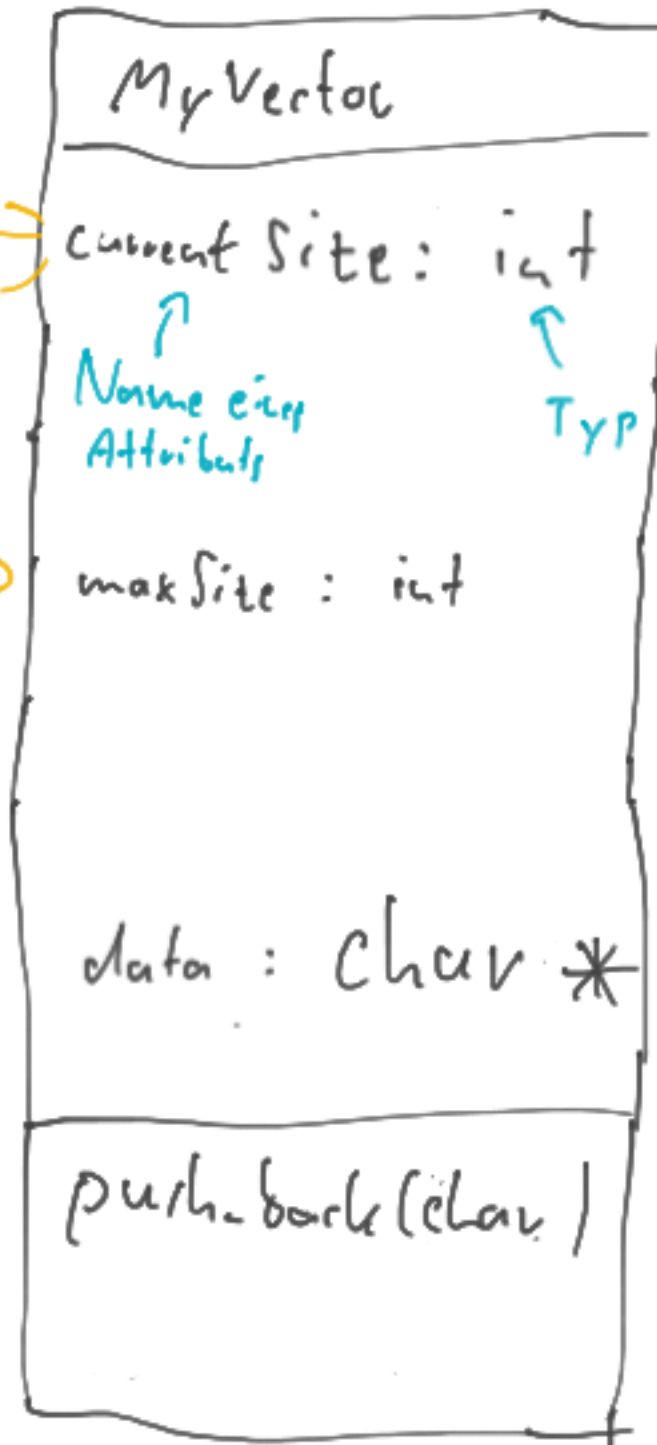
Eigene Array-Klasse

Enthält die aktuelle Größe des Vektors (die Anzahl der Elemente, die im Moment enthalten sind)

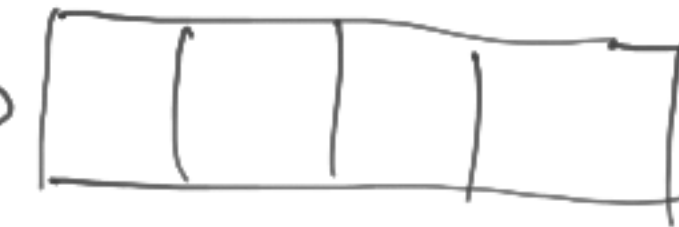
Enthält die maximale Größe des Vektors (die Anzahl der Elemente, die enthalten sein können, bevor die Größe nicht mehr reicht)

Der eigentliche Inhalt

Wir entwickeln eine Vector-Klasse, die Zeichen enthalten soll (also eine Art String). Sowas wie `vector<char>`.



Character-Array mit den eigentlichen Daten liegt irgendwo im Speicher.



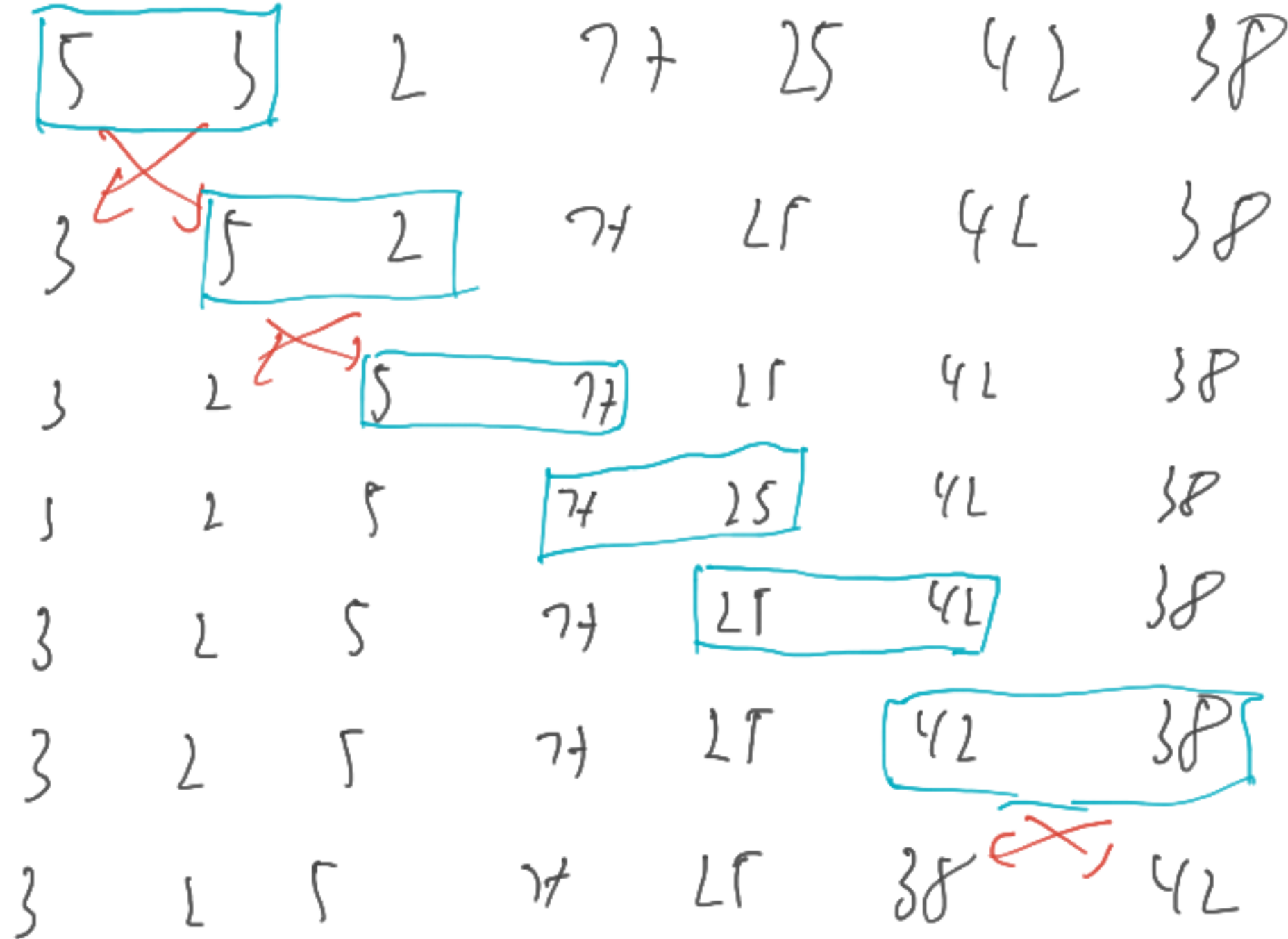
Geben maxSize Elemente

Vergleichen und vertauschen:
Element an Stelle i
mit seinem
Nachfolger
vergleichen und die
beiden ggf.
vertauschen.

N mal vergleichen
und vertauschen:
Größtes Element ist
am Ende.

N mal die
grüne
Operation: Die
Liste ist dann
sortiert.

Vergleichen



Suche
kleinstes
Element aus
Rest-Liste,
vertausche es
nach vorne

N mal das kleinste
Element suchen
und nach vorne
tauschen: Dann ist
die Liste am Ende
sortiert.

