# Abschlussklausur zu Informatik I

DHBW Mannheim

07. März 2019

Reiner Hüchting

### Aufgabe 1 (Fehlersuche).

(6 Punkte)

Die folgende Funktion soll in einer Liste von Zahlen jede Stelle duplizieren.

D.h. aus einer Liste [1, 2, 3, 4, 5] wird z.B. [1, 1, 2, 2, 3, 3, 4, 4, 5, 5].

Das Programm funktioniert nicht richtig. Erläutern Sie den/die Fehler und eine Lösungsmöglichkeit.

```
void verdoppele(vector<int> & liste)
{
    for (int i=0; i<liste.size(); i++)
    {
        liste.push_back(liste[liste.size()-1]);
        for (int j=liste.size()-1; j>i+1; j--)
        {
            liste[j] = liste[j-1];
        }
        liste[i+1] = liste[i];
    }
}
```

#### Aufgabe 2 (Wert- und Referenzparameter).

(4 Punkte)

Geben Sie die Ausgabe des folgenden Programms an:

```
void bar(int x) {
    x--;
}

void foo(vector<int> & x) {
    for (int i=0; i<3; i++) x[i]++;
    for (int i=0; i<3; i++) bar(x[i]);
}

int main() {
    vector<int> liste = { 2,3,4 };
    for (int i=0;i<3;i++) cout << liste[i] << " ";
    cout << endl;
    foo(liste);
    for (int i=0;i<3;i++) cout << liste[i] << " ";
    cout << endl;
    return 0;
}</pre>
```

# Aufgabe 3 (Rekursion).

(5 Punkte)

Erklären Sie, was die folgende Funktion berechnet:

```
int bar(int x, int y) {
   if (y<0) return -bar(x,-y);
   if (0 <= x && x < y) return x;
   if (x < 0) return bar(x+y,y);
   if (x >= y) return bar(x-y,y);
}
```

# Aufgabe 4 (Programmverständnis).

(6 Punkte)

Geben Sie die Ausgabe des folgenden Programms an:

```
#include < iostream >
using namespace std;

int bar(int s) {
    return s + 2;
}

void foo(char * s) {
    int i=2;
    for (i = *s; s[0] != 'b'; i++) {
        s[i] = 103;
    }
    *s = bar(i);
}

int main() {
    char c = 'b';
    foo(&c);
    cout << c << endl;
}</pre>
```

Geben Sie dabei für jede Zuweisung an und für die Funktionsköpfe an, welche Variable welchen Wert bekommt.

# Aufgabe 5 (Datentypen).

(3 Punkte)

Definieren Sie einen Datentyp Rechnung, der es ermöglicht, Datensätze zu Rechnungen mit Name, Kunden- und Rechnungsnummer, Betrag und Datum zu speichern.