

# Informatik I

Tobias Joschko, Reiner Hüchting

DHBW Mannheim

WS 2020

# Einführung

# Einführung

## Was ist Informatik?

- ▶ Definition laut Duden:
- ▶ „Wissenschaft von den elektronischen Datenverarbeitungsanlagen und den Grundlagen ihrer Anwendung“

## etwas konkreter

- ▶ Untersuchung und Entwicklung von Maschinenmodellen
- ▶ Entwicklung von Programmiertechniken
  - ▶ Programmiersprachen, Entwurfsmethoden
  - ▶ Testverfahren
- ▶ Algorithmen als allgemeine Problemlösungen

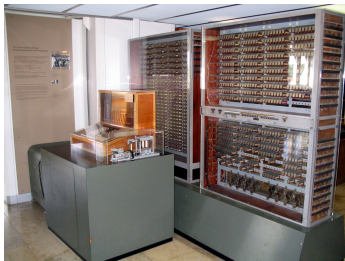
# Einführung

## Seit wann gibt es Informatik?

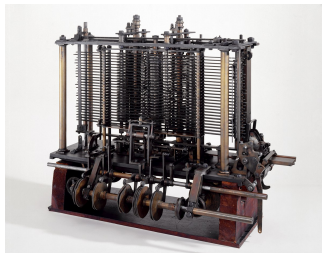
- ▶ ca. 1100 v.Chr.: **Abakus**
- ▶ 17. Jhd: Erste mechanische Rechenmaschinen (Pascal, Leibnitz)
- ▶ 1837: **Analytical Engine**, erste frei programmierbare mechanische Rechenmaschine (Charles Babbage)
- ▶ 30er: erste theoretische Maschinenmodelle (**Turingmaschine**)
- ▶ 1941: **Z3**, erster frei programmierbarer elektronischer Computer (Konrad Zuse)
- ▶ seit den 40ern: verschiedene Röhren- und Transistorrechner
- ▶ seit den 50ern: höhere Programmiersprachen
- ▶ seit 1970/1985: **C/C++** (für diesen Kurs relevant)

# Einführung

## Die Anfänge



Die Z3 im Deutschen Museum



Die Analytical Engine

# Themen der Vorlesung

## Programmieren in C

- ▶ Grundlagen
- ▶ Arrays, Pointer, Speichermanagement
- ▶ Entwurf eigener Datentypen

## Informatik-Konzepte

- ▶ Algorithmen, Programmierkonzepte
- ▶ Programmentwurf
- ▶ Struktur/Aufbau des Speichers
- ▶ Rekursion

# Literatur

## Tutorials und Beispiele

- ▶ [www.c-howto.de](http://www.c-howto.de)
- ▶ [www.cprogramming.com](http://www.cprogramming.com)
- ▶ [www.programmingsimplified.com](http://www.programmingsimplified.com)

## Übung

- ▶ [www.codingame.com](http://www.codingame.com)
- ▶ [www.projecteuler.net](http://www.projecteuler.net)

## Übersicht über die Sprache C

- ▶ <http://users.ece.utexas.edu/~adnan/c-refcard.pdf>