# Authentifizierung

## Agenda

Authentifizierung

Beispielimplementierung Demo

Assignment

## Authentifizierung

## Was ist Authentifizierung?

- Prüfung und Abgleich von Anmeldeinformationen eines Benutzers gegen eine Authentifizierungsdatenbank
- Überprüfung der Identität
- Überprüfung von Zugriffsberechtigung auf:
  - Netzwerke
  - Server
  - Webseiten

0

## **Abgrenzung Authentifizierung & Authorisierung**

Authentifizierung: Überprüfung der Identität

<u>Autorisierung:</u> Überprüfung der Zugriffsrechte auf Ressourcen basiert auf Userberechtigungen, die im Userprofil hinterlegt sind

#### Reihenfolge:

- 1. Authentifizierung (Benutzer ist identifiziert und angemeldet)
- 2. Autorisierung (Anhand der Benutzerberechtigungen können nun Zugriffsrechte geprüft werden)

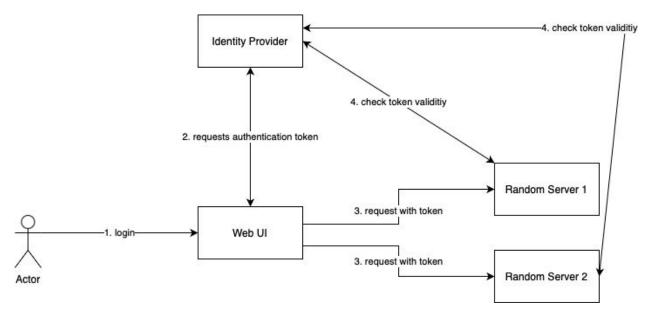
### Früher

- Benutzer brauchte ein Benutzerkonto auf <u>iedem</u> Server
- Anmeldung durch Eingabe von UserID und Passwort

#### Heute

- Zentraler Authentifizierungsserver
- Der Benutzer fragt
   Authentifizierungstoken beim
   Authentifizierungsserver an
- Token wird bei jedem Request zu einem Server mitgeschickt und der Server überprüft diesen Token beim Authentifizierungsserver
- $\rightarrow$  Single Sign On (SSO)

## Visualisierung Tokenauthentifizierung



## Authentifizierungsfaktoren

- Daten, die zur Authentifizierung eines Benutzers verwendet werden
- Können sein:
  - Etwas, das man weiß (Wissensfaktor)
    - Beispiele: PIN, Passwort, Nutzername, geheime Frage
  - Etwas, das man hat (Besitzfaktor)
    - Beispiele: Sicherheitstoken, Mobiltelefon (SMS), App
  - Etwas, das man ist (Inhärenzfaktor)
    - Beispiele: Geischtserkennung, Fingerabdruck
  - Standort: Wird oft als Ergänzung verwendet (sollte nie alleine verwendet werden)
    - Beispiele: GPS
  - o Zeit: Wird oft als Ergänzung verwendet (sollte nie alleine verwendet werden)

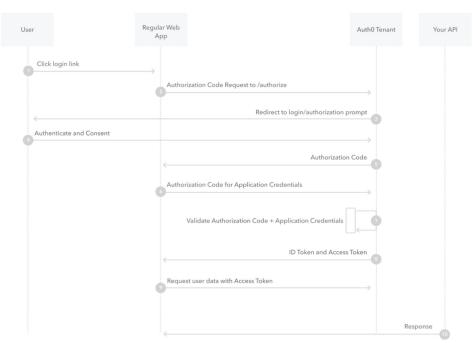
## Multifaktorauthentifizierung

- Einsetzung zwei oder mehrerer Faktoren zur Authentifizierung
- Zwei Methoden des gleichen Faktortyps z\u00e4hlen nicht als Mehrfaktorauthentifizerung (z.B. Fingerabdruck- und Gesichtserkennung)

### Authentifizierungsprotokolle

- Open Authorization (OAuth2)
  - Autorisierungsprotokoll
  - Nutzt Token zur Autorisierung f
    ür bestimmte Ressourcen (Tokenformat nicht vorgegeben)
  - Unterstützt verschiedene Autorisierungsvorgänge (verschiedene Schritte zur Autorisierung notwendig (Grants))
- OpenID Connect (OIDC)
  - Speziell f
    ür Web und Apps
  - Basiert auf OAuth2
  - Nutzt JSON Web Tokens (JWT)
  - Unterstützt verschiedene Authentifizierungsvorgänge (OIDC Flows)
- SAML2
  - Komplexes Protokoll zur Single Sign On (SSO) mit großem Funktionsumfang
  - Wird in Unternehmen und im öffentlichen Sektor verwendet
  - Nutzt XML zur Übertragung von Nutzerdaten
- Fast Identity Online
  - Ziel: Abschaffung von Passwörtern
  - Authentifizierung via biometrischen Daten an Betriebssystemen (Apple TouchID, Windows Hello)

### **Authorization Code Flow**



## Maschinenauthentifizierung

- Asymmetrische Verschlüsselung (Public & Private Key)
  - o Dokumente oder Verbindungen werden mit dem Public Key verschlüsselt
  - O Dokumente können nur mit dazugehörigem Private Key entschlüsselt werden
- Public Key Infrastruktur (PKI)
  - Hierarchie von Zertifikaten
  - Wurzelzertifikat (Root) ist die Basis
  - Wird von Certificate Authority (CA) ausgestellt
  - Weitere Zertifikate in der PKI werden mit Root Zertifikat signiert