

# Informatik I

Reiner Hüchting

DHBW Mannheim

27. Februar 2023

## Record-Datentypen

# Record-Datentypen

## Vor- und Nachteile von Arrays

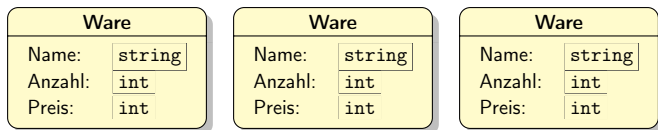
- ▶ Arrays sind geeignet, um Listen variabler Länge zu repräsentieren.
- ▶ Einschränkung: Alle Elemente haben den gleichen Datentyp.

# Record-Datentypen

## Vor- und Nachteile von Arrays

- ▶ Arrays sind geeignet, um Listen variabler Länge zu repräsentieren.
- ▶ Einschränkung: Alle Elemente haben den gleichen Datentyp.
- ▶ In der Praxis oft umgekehrte Anforderung: Feste Länge, aber Elemente haben verschiedene Datentypen (**Records**).

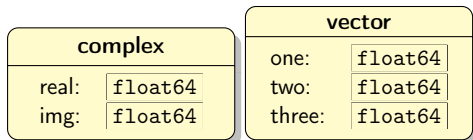
## Beispiel: Datenstrukturen für eine Lagerverwaltung:



# Record-Datentypen

## Anwendungen von Record-Datentypen

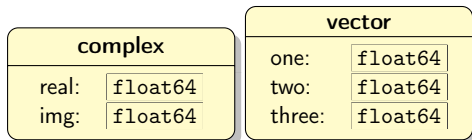
- ▶ zusammengesetzte Zahlen:



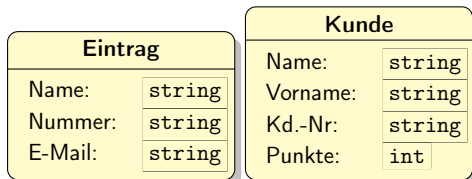
# Record-Datentypen

## Anwendungen von Record-Datentypen

- ▶ zusammengesetzte Zahlen:



- ▶ Einträge in Listen (z.B. Telefonbuch, Kundenkartei):



# Record-Datentypen

Ein Record-Datentyp wird auch **Struktur** genannt:

# Record-Datentypen

Ein Record-Datentyp wird auch **Struktur** genannt:

- ▶ Definition mit den Schlüsselwörtern `type` und `struct`.

```
1  type Kunde struct {  
2      name string  
3      vorname string  
4      kdnr string  
5      punkte int  
6  }
```



# Record-Datentypen

Ein Record-Datentyp wird auch **Struktur** genannt:

- ▶ Definition mit den Schlüsselwörtern `type` und `struct`.
- ▶ Zugriff auf Felder mit dem Punkt-Operator.

```
1 func main() {  
2     var k1 Kunde  
3     k1.name = "Mustermann"  
4     k1.vorname = "Max"  
5     k1.kdnr = "123a"  
6     k1.punkte = 42  
7  
8     fmt.Println(k1)  
9 }
```

# Record-Datentypen

Weitere Möglichkeiten der Initialisierung:

```
1 k2 := Kunde{  
2   "Beispiel",  
3   "Barbara",  
4   "456b",  
5   77,  
6 }
```

# Record-Datentypen

Weitere Möglichkeiten der Initialisierung:

```
1 k3 := Kunde{  
2   vorname: "Monika",  
3   name: "Musterfrau",  
4   punkte: 38,  
5   kdnr: "135c",  
6 }
```