

TELECOM Nancy  
193 Avenue Paul Muller  
54602, Villers-lès-Nancy  
Université de Lorraine

---

## PCD - Coding Week

Application java interfaçant le système Youtube

---



Ansel GAMET  
Eliot GODARD  
Lucas MARTINEZ  
Yann PRONO

2015 - 2016





## Lundi

La première étape de la journée a été de préparer les machines de chaque étudiant (installation des dépendances, javaFX ...). Cette étape nous a pris un certain temps à cause de petits problèmes techniques.

Nous avons eu ensuite la première réunion de Brigitte wrobel-dautcourt. Elle nous a donné quelques conseils afin de bien démarrer cette semaine de programmation intensive en fixant les fonctionnalités de l'application. Un brainstorming a permis de lister ces fonctionnalités qui sont au nombre de 12 actuellement :

1. Chercher une vidéo en utilisant l'API youtube
2. Afficher la liste des résultats pour une requête utilisateur
3. Regarder une vidéo youtube online
4. Pouvoir contrôler le vidéo player youtube
5. Pouvoir regarder une vidéo youtube offline
6. Sauvegarder les vidéos favorites
7. Créer une playlist de vidéos
8. Améliorer l'expérience utilisateur avec des thumbnails avancés
9. Suggérer des vidéos selon des critères donnés
10. Proposer une navigation intuitive
11. Authentifier un utilisateur sur Youtube
12. Pouvoir commenter ou *liker* une vidéo
13. Afficher plus d'information concernant une vidéo (titre, description, commentaires ...)

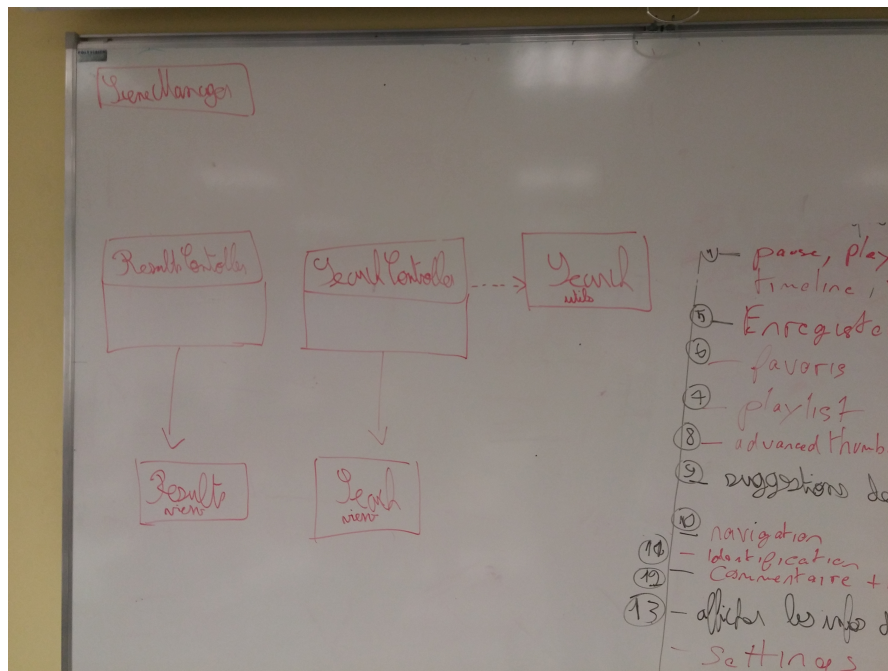
Ce brainstorming a également été l'occasion de définir les rôles de chacun :

Eliot GODARD	User interface Développeur et testeur qualité
Ansel GAMET	User interface Développeur et testeur qualité
Lucas MARTINEZ	Développeur
Yann PRONO	Chef de projet

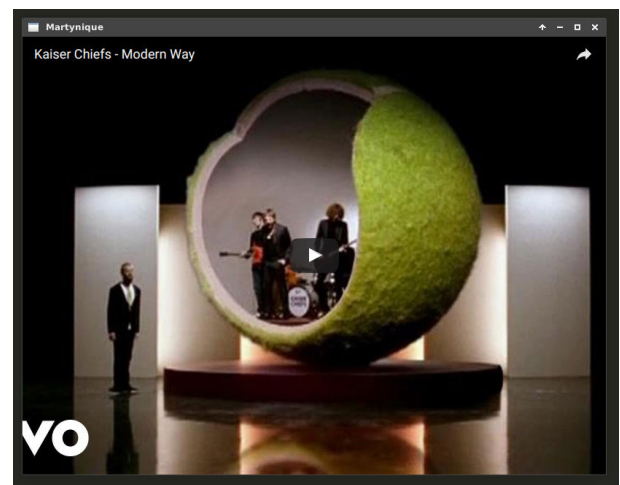
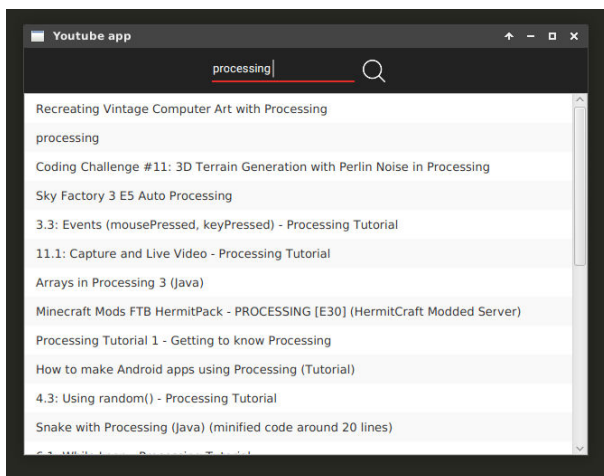
Le planning a été défini de la sorte :

	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
Yann / Lucas	1 (9)	3 (6)	6, 8	10	9, 11, 12 et finition
Ansel / Éliot	2 (4)	4, 5	7 (9)	13	9, 11, 12 et finition

Les numéros de fonctionnalités entre parenthèses sont à développer si les autres fonctionnalités importantes sont déjà réalisées.



À la fin de cette journée, nous avons pu développer la fonctionnalité 1, 2 dans leur majorité. La fonctionnalité 4 est en cours de finition.



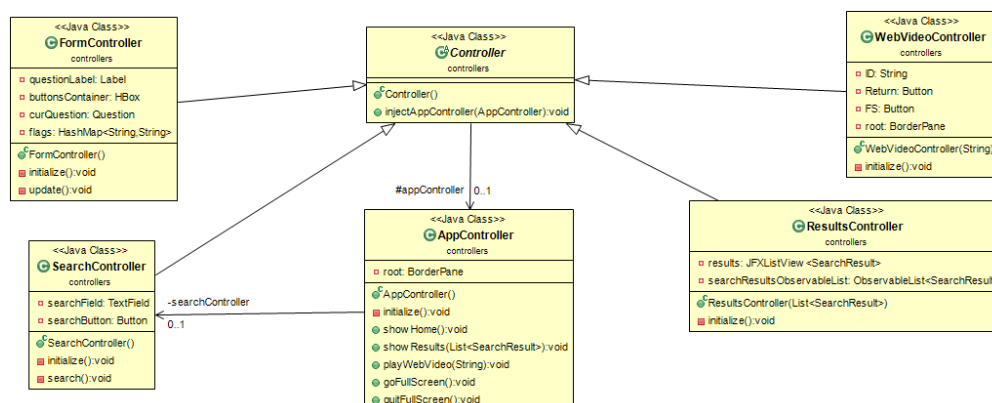
## Mardi

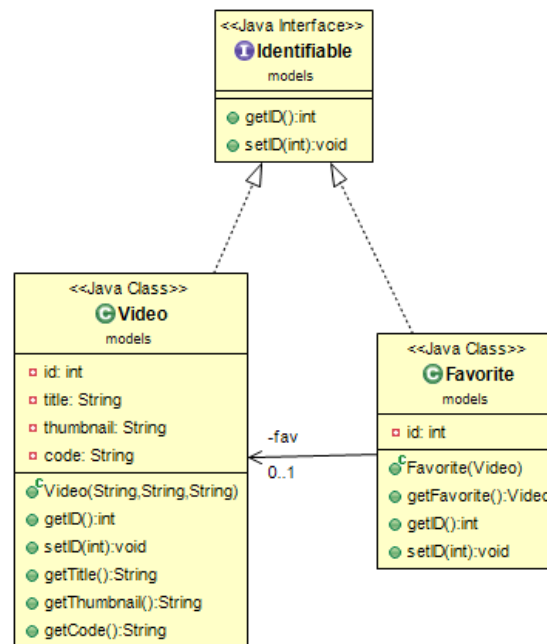
Suite à une petite nuit, nous entamons le deuxième jour de programmation. Le planning défini le jour d'avant nous permet de savoir clairement les objectifs de la journée et les fonctionnalités à développer. Nous avons décidé de migrer sur l'outil *Trello* pour gérer au mieux le planning de développement.

Les objectifs pour ce mardi sont les suivants :

- Afficher les informations essentielles concernant la recherche d'une vidéo.
- Pouvoir contrôler le lecteur vidéo
- Pouvoir télécharger une vidéo
- Regarder une vidéo offline
- Commencer le module de suggestion de vidéos

Ces différents objectifs commencent à nous poser les questions de base concernant la conception de notre application. Nous avons essayé de définir un modèle de conception de base nous permettant de travailler de manière itérative et sans changer brusquement cette conception.





Nous avons accumulés un peu de retard par rapport au planning de développement défini (regarder une vidéo offline, télécharger une vidéo). Les fonctionnalités en retard sont donc reconduits au lendemain.

## Mercredi

Les objectifs de cette journée sont les suivants :

- Pouvoir regarder un vidéo offline (en retard)
- Télécharger une vidéo (en retard)
- Sauvegarder des vidéos favoris.
- Pouvoir créer une playlist
- Améliorer l'expérience utilisateur avec des thumbnails avancées.

La sauvegarde des favoris nous mènent naturellement vers un SGBD. Ce SGBD pourra également nous servir pour le module de suggestion de vidéos.

Nous rencontrons nos premières difficultés pour la conception. Nous commençons à dupliquer du code et des design pattern peuvent être appliqués dans certaines parties du projet. Retravailler la conception du projet nous ferait perdre beaucoup de temps. C'est pourquoi, nous décidons de continuer sur cette voie mais en migrant progressivement vers la nouvelle conception.

Point positif, une avancé importante a été apportée au niveau de l'interface homme-machine. Nous nous inspirons directement de l'application android *Youtube*. De plus, les vidéos favorites de l'utilisateur sont persistés en base de données.

Très grande avancée dans le projet (player design, suggestion, player, base de données, refonte la conception). Le projet est sur une bonne voie