

TELECOM Nancy  
193 Avenue Paul Muller  
54602, Villers-lès-Nancy  
Université de Lorraine

---

## PCD - Coding Week

Application java interfaçant le système Youtube

---



Ansel GAMET  
Eliot GODARD  
Lucas MARTINEZ  
Yann PRONO

2015 - 2016





## Lundi

La première étape de la journée a été de préparer les machines de chaque étudiant (installation des dépendances, javaFX ...). Cette étape nous a pris un certain temps à cause de petits problèmes techniques.

Nous avons eu ensuite la première réunion de Brigitte wrobel-dautcourt. Elle nous a donné quelques conseils afin de bien démarrer cette semaine de programmation intensive en fixant les fonctionnalités de l'application. Un brainstorming a permis de lister ces fonctionnalités qui sont au nombre de 12 actuellement :

1. Chercher une vidéo en utilisant l'API youtube
2. Afficher la liste des résultats pour une requête utilisateur
3. Regarder une vidéo youtube online
4. Pouvoir contrôler le vidéo player youtube
5. Pouvoir regarder une vidéo youtube offline
6. Sauvegarder les vidéos favorites
7. Créer une playlist de vidéos
8. Améliorer l'expérience utilisateur avec des thumbnails avancés
9. Suggérer des vidéos selon des critères donnés
10. Proposer une navigation intuitive
11. Authentifier un utilisateur sur Youtube
12. Pouvoir commenter ou *liker* une vidéo
13. Afficher plus d'information concernant une vidéo (titre, description, commentaires ...)

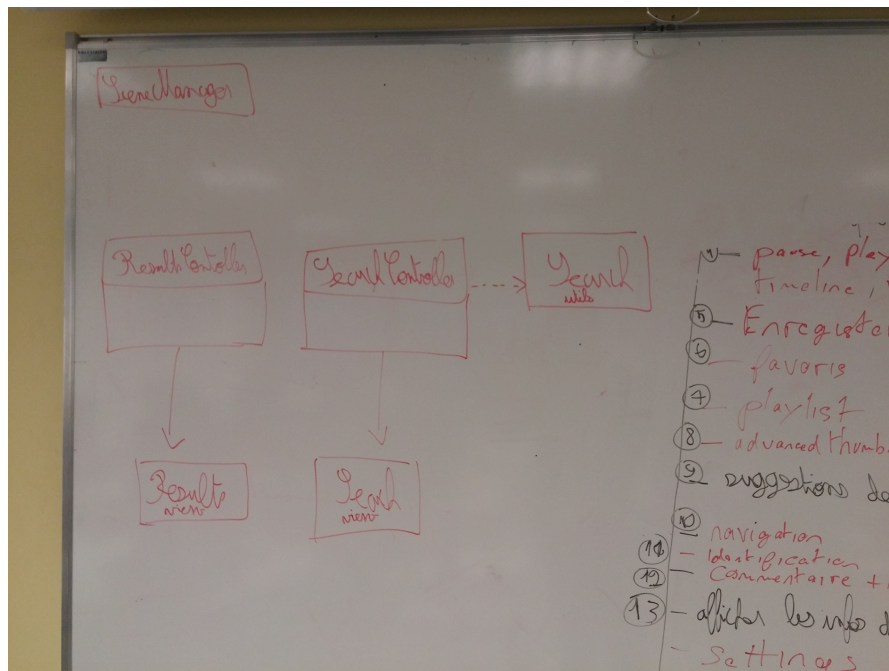
Ce brainstorming a également été l'occasion de définir les rôles de chacun :

Eliot GODARD	User interface Développeur et testeur qualité
Ansel GAMET	User interface Développeur et testeur qualité
Lucas MARTINEZ	Développeur
Yann PRONO	Chef de projet

Le planning a été défini de la sorte :

	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
Yann / Lucas	1 (9)	3 (6)	6, 8	10	9, 11, 12 et finition
Ansel / Éliot	2 (4)	4, 5	7 (9)	13	9, 11, 12 et finition

Les numéros de fonctionnalités entre parenthèses sont à développer si les autres fonctionnalités importantes sont déjà réalisées.



À la fin de cette journée, nous avons pu développer la fonctionnalité 1, 2 dans leur majorité. La fonctionnalité 4 est en cours de finition.

