

Ejercicio Clase Televisor

Realizar una aplicación que simule el comportamiento de un televisor:

1.- Clase Televisor:

Atributos:

- Vamos a crear una clase Televisor y añadiremos un atributo llamado **canal** que va a ser de tipo int encapsulado.

Constructores:

- Añadiremos el **constructor** por defecto sin parámetros y creará una instancia donde inicializará el canal al valor 1.
- Añadiremos el **constructor** con parámetro de entrada **valorCanal** de tipo entero e invocará el método setCanal(valorCanal) para generar la instancia.

Métodos:

- Añadir método **setCanal(int valorCanal)** a través del parámetro **valorCanal** con valores posibles 1 y 99.
El parámetro **valorCanal** modificará el valor del canal.
En caso que el parámetro **valorCanal** no esté en ese rango 1-99 cambiará el canal a 1.
- Añadir los métodos **subirCanal()**, **bajarCanal()** teniendo en cuenta las restricciones de canales (1 a 99). Ayuda: utilizar **setCanal()**.
- Añadir el método **getCanal()**

2.- Clase AplicaciónTv:

Métodos:

- En el método **main** se crearán las instancias de la clase televisor tv1, a través del constructor sin parámetros y la instancia tv2 a través constructor con parámetro valorCanal = 99.
- Añadir mostrar por consola los datos de tv1 y tv2 **antes y después** de los siguientes cambios:
 - Subir canal a tv1 y tv2.
 - Subir canal a tv1 y tv2.
 - Subir canal a tv1 y tv2.

Comprobar si el comportamiento de la Clase Televisor es el adecuado..