

Ejercicio 1:

Modificar el ejemplo anterior para añadirle el atributo color.

- Cuando se crea el objeto por defecto se inicializa a 7.
- El método subirColor() será el que incremente la variable color.
- El método bajarColor() será el que decrementa la variable color.

Ejercicio 2:

Modificar el ejercicio anterior para que los canales sean del 0 al 10, y en el caso de que estés en el canal 10 y subas el canal nos dé el 0 y en el caso de que estés en el canal 0 y bajes el canal nos dé el 10.

Ejercicio 3:

Modifica el ejercicio anterior para que la intensidad de color sea de 1 a 7, y en el caso de que la intensidad sea 7 y subas la intensidad se quede en 7 y en el caso de que la intensidad sea 1 y la bajes se quede en 1.

Ejercicio 4:

Modifica el ejercicio anterior para que el volumen sea de 0 a 15, y en el caso de que el volumen sea 15 y lo subas se quede en 15 y en el caso de que el volumen sea 0 y lo bajes se quede en 0.