UD1.- SISTEMAS DE ALMACENAMIENTO DE LA INFORMACIÓN

Gestión de Base de Datos

Índice

- 1. Sistemas de almacenamiento de la información
- Introducción.
 - □ 1.1. Ficheros
 - 1.1.1. Tipos de ficheros y formatos
 - 1.1.2. Ficheros de texto plano
 - 1.1.3. Ficheros binario
 - 1.2. Bases de Datos
 - 1.2.1. Elementos de una Base de datos.
 - 1.2.2. Usos de las bases de datos
 - 1.3. Los Sistemas Gestores de Base de Datos
 - 1.3.1. Concepto de Sistema Gestor de Base de Datos
 - 1.3.2. Funciones de un SGBD
 - 1.3.3. El lenguaje SQL
 - 1.3.4. Tipos de SGBD

Un ejemplo de que el hombre siempre ha tenido la necesidad de almacenar información.

Tablillas de arcilla con documentación económica usadas en la antigua Grecia.



 Antes de la aparición de las aplicaciones informáticas, las empresas tenían como únicas herramientas de gestión de datos los ficheros con cajones, carpetas y fichas de cartón. Ahora se utilizan SGBD. (Sistemas Gestores de Bases de Datos)







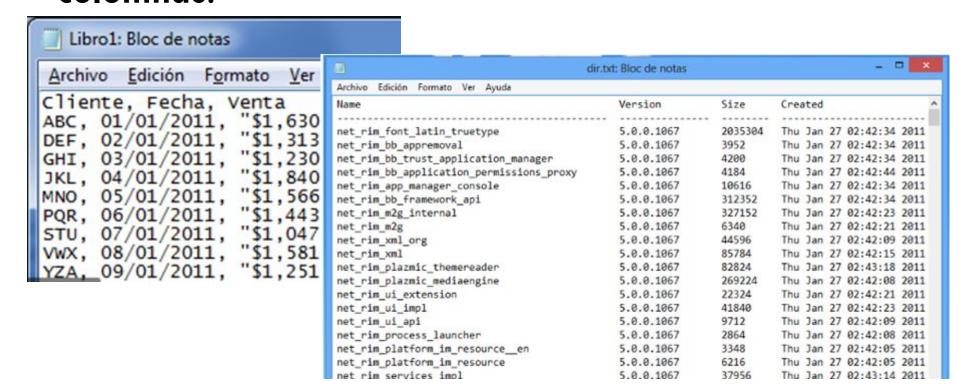








Antes de que surgieran las bases de datos el procesamiento automatizado de información se hacía mediante ficheros de texto plano organizados en columnas.



Los ficheros se diseñaban a medida para cada aplicación, sin que existiera un formato común.

Ejemplo:

El software utilizado por el departamento de recursos humanos debía gestionar un fichero con datos de empleados, mientras la aplicación de contabilidad mantenía otro fichero distinto con los mismos datos organizados de otra forma.

Problemas o inconvenientes de los ficheros de texto.

- Redundancia de datos
- Mal aprovechamiento del espacio de almacenamiento.
- Inconsistencia de información debida a la redundancia (si un dato cambiaba en el fichero de una aplicación, no cambiaba en los demás)
- Aislamiento de la información (imposibilidad de transferirla a otros programas a no ser que se desarrollara un software de migración específico.

Todo esto se soluciona con los SGBD(Sistemas Gestores de Base de Datos)

1.1. Ficheros

¿Qué tipo de información se almacena en nuestro PC?

- Música, películas, páginas web, datos administrativos, bancarios o contables, etc.
- Toda esta información está almacenada en los dispositivos de almacenamiento del ordenador (discos duros, pendrives, etc.).
- Se organizan utilizando los ficheros o archivos.
- Los ficheros son estructuras de información que crean los SO de los ordenadores para poder almacenar datos.
- Suelen tener un nombre y una extensión, que determina el formato de la información que contiene.

- El formato y tipo de fichero determina la forma de interpretar la información que contiene.
- Lo que se almacena en un fichero es una ristra de bits (ceros y unos). Es necesaria su interpretación para dar sentido a la información que almacena.
 - El formato es necesario, porque según este, el SO extraerá los bits y los mostrará por pantalla con el programa apropiado

 Descarga una imagen de Internet, y ábrela con el bloc de notas, pulsando con el ratón derecho sobre él y seleccionando la opción 'Abrir con'.

¿Qué ocurre?¿Por qué?

- Los ficheros se clasifican según su contenido en:
 - Ficheros de texto plano: Son legibles por el bloc de notas o Notepad.
 - Ficheros binarios. Cuando los abrimos con el Notepad o bloc de notas vemos algo parecido a esto:

Ficheros de texto plano

Almacenan secuencias de caracteres correspondientes a una codificación determinada (ASCII, Unicode, etc). Son legibles mediante un software de edición de texto como el Bloc de Notas de Windows o el Vi de Linux o los editores de programación.

Son legibles con los editores de programación?

- Ejemplos de ficheros de texto plano:
 - Los ficheros con extensión .txt
 - Los ficheros con extensión .csv donde los datos están separados por comas.
 - Ficheros de configuración: Son ficheros cuyo contenido es texto sobre configuraciones del sistema operativo o de alguna aplicación. Estos pueden tener extensión .ini, .inf , .conf
 - Ficheros de código fuente: Su contenido es texto con las instrucciones de los programas informáticos. Ejemplos: .sql, .c, .java
 - Ficheros de páginas web: Las páginas webs son ficheros de texto con hipertexto que interpreta el navegador, .html, .php, .css, .xml

Ficheros de texto plano

- Llamados también ficheros ascii.
- Por ejemplo los .txt
- Conéctate a Internet, y busca una tabla de códigos ascii de
 8 bits. Observa las siguientes características:
 - Los 32 primeros caracteres, se llaman caracteres no imprimibles y se utilizaban tradicionalmente para el control de transmisiones.
 - La distancia entre mayúsculas y minúsculas es exactamente 32 caracteres.
 - Hay caracteres que son numéricos, y cuyo valor ascii es el resultado de sumarle 48. Por ejemplo, 6+48=54. 54 es el código ascii del carácter '6'.

Ficheros de texto plano

El código ASCII

sigla en inglés de American Standard Code for Information Interchange (Código Estadounidense Estándar para el Intercambio de Información)

Caracteres de control ASCII DEC HEX Simbolo ASCII 00 00h NULL (carácter nulo) 01 01h SOH (inicio encabezado) 02 02h STX (inicio texto) 03 03h ETX (fin de texto) 04 04h EOT (fin transmisión) 05 05h ENQ (enquiry) 06 06h ACK (acknowledgement) 07 07h BEL (timbre) 08 08h BS (retroceso) 09 09h HT (tab horizontal) 10 0Ah LF (salto de linea) 11 0Bh VT (tab vertical) 12 0Ch FF (form feed)						
DEC	HEX	Si	mbolo ASCII			
		NULL	(carácter nulo)			
1000000		1000000				
	100000		(inicio texto)			
13500000	100000	19000000				
2100000			(fin transmisión)			
05	05h	ENQ	(enquiry)			
06	06h	ACK	(acknowledgement)			
07	07h	BEL	(timbre)			
80		BS	(retroceso)			
09	09h	HT	(tab horizontal)			
10	0.Ah	LF	(salto de linea)			
11	0Bh	VT	(tab vertical)			
12	0Ch	FF	(form feed)			
13	0Dh	CR	(retorno de carro)			
14	0Eh	SO	(shift Out)			
15	0Fh	SI	(shift In)			
16	10h	DLE	(data link escape)			
17	11h	DC1	(device control 1)			
18	12h	DC2	(device control 2)			
19	13h	DC3	(device control 3)			
20	14h	DC4	(device control 4)			
21	15h	NAK	(negative acknowle.)			
22	16h	SYN	(synchronous idle)			
23	17h	ETB	(end of trans, block)			
24	18h	CAN	(cancel)			
25	19h	EM	(end of medium)			
26	1Ah	SUB	(substitute)			
27	1Bh	ESC	(escape)			
28	1Ch	FS	(file separator)			
29	1Dh	GS	(group separator)			
30	1Eh	RS	(record separator)			
31	1Fh	US	(unit separator)			
127	20h	DEL	(delete)			

Caracteres ASCII imprimibles									
DEC	HEX	Simbolo	DEC	HEX	Simbolo	DEC	HEX	Simbolo	
32	20h	espacio	64	40h	@	96	60h		
33	21h	1	65	41h	Ā	97	61h	a	
34	22h	10	66	42h	В	98	62h	b	
35	23h	#	67	43h	C	99	63h	C	
36	24h	\$	68	44h	D	100	64h	d	
37	25h	%	69	45h	E	101	65h	е	
38	26h	&	70	46h	F	102	66h	f	
39	27h	•	71	47h	G	103	67h	g	
40	28h	(72	48h	Н	104	68h	ň	
41	29h	j	73	49h	1	105	69h	i	
42	2Ah	*	74	4Ah	J	106	6Ah	i	
43	2Bh	+	75	4Bh	K	107	6Bh	k	
44	2Ch	,	76	4Ch	L	108	6Ch	1	
45	2Dh	53	77	4Dh	M	109	6Dh	m	
46	2Eh		78	4Eh	N	110	6Eh	n	
47	2Fh	1	79	4Fh	0	111	6Fh	0	
48	30h	0	80	50h	Р	112	70h	р	
49	31h	1	81	51h	Q	113	71h	q	
50	32h	2	82	52h	R	114	72h	r	
51	33h	3	83	53h	S	115	73h	s	
52	34h	4	84	54h	Ť	116	74h	t	
53	35h	5	85	55h	Ü	117	75h		
54	36h	6	86	56h	V	118	76h	v	
55	37h	7	87	57h	W	119	77h	w	
56	38h	8	88	58h	Х	120	78h	x	
57	39h	9	89	59h	Υ	121	79h	у	
58	3Ah	:	90	5Ah	Z	122	7Ah	Z	
59	3Bh		91	5Bh	ī	123	7Bh	{	
60	3Ch	έ	92	5Ch	1	124	7Ch	ì	
61	3Dh	=	93	5Dh	ì	125	7Dh	}	
62	3Eh	>	94	5Eh	Λ .	126	7Eh	, ,	
63	3Fh	?	95	5Fh	77 28	23 William			

		ASCII extendido									
DEC	HEX	Simbolo	DEC	HEX	Simbolo	DEC	HEX	Simbolo	DEC	HEX	Simbolo
128	80h	Ç	160	A0h	á	192	C0h	L	224	E0h	Ó
129	81h	ű	161	Ath	í	193	C1h	1	225	E1h	B
130	82h	é	162	A2h	ó	194	C2h	0. T 8	226	E2h	ß Ô
131	83h	â	163	A3h	ú	195	C3h	Ŧ	227	E3h	Ò
132	84h	ä	164	A4h	ñ	196	C4h	<u> </u>	228	E4h	ő
133	85h	à	165	A5h	Ñ	197	C5h	+ ã Ã	229	E5h	Ő
134	86h	á	166	A6h	8	198	C6h	ã	230	E6h	μ
135	87h	Ç	167	A7h	0	199	C7h	Ã	231	E7h	þ
136	88h	ç ê	168	A8h	ż	200	C8h	L	232	E8h	Þ
137	89h	ë	169	A9h	®	201	C9h	F	233	E9h	Þ Ú Û Ý Ý
138	8Ah	è	170	AAh		202	CAh	1	234	EAh	Û
139	8Bh	ï	171	ABh	1/2	203	CBh	JE.	235	EBh	Ù
140	8Ch	î	172	ACh	1/4	204	CCh	Ī	236	ECh	Ý
141	8Dh	1	173	ADh	i	205	CDh	=	237	EDh	Ŷ
142	8Eh	Ä	174	AEh	ec .	206	CEh	JL JL	238	EEh	30376
143	8Fh	A É	175	AFh	>>	207	CFh.	п	239	EFh	1976
144	90h	É	176	BOh	»	208	D0h	ð	240	FOh	
145	91h	æ	177	81h	5000	209	D1h	Đ Ê Ë È	241	F1h	±
146	92h	Æ	178	B2h		210	D2h	Ê	242	F2h	
147	93h	ô	179	B3h	600	211	D3h	Ë	243	F3h	3/4
148	94h	ò	180	B4h	-	212	D4h	È	244	F4h	1
149	95h	Ò	181	85h	Á	213	D5h	į.	245	F5h	§
150	96h	û	182	B6h	Â	214	D6h	į	246	F6h	÷
151	97h	ù	183	87h	À	215	D7h	Ĩ	247	F7h	3
152	98h	ÿ Ö	184	B8h	©	216	D8h	Ï	248	F8h	0
153	99h	Ö	185	89h		217	D9h	_1	249	E9h	50000
154	9Ah	Ü	186	BAh		218	DAh	£	250	FAh	(8.0
155	9Bh	Ø	187	BBh]	219	DBh		251	FBh	1
156	9Ch	£	188	BCh	C(2-43)	220	DCh		252	FCh	3
157	9Dh	Ø	189	BDh	¢	221	DDh	1	253	FDh	2
158	9Eh	×	190	BEh	¥	222	DEh	1	254	FEh	
159	9Fh	f	191	BFh	٦	223	DFh	(1	255	FFh	

Ficheros de texto plano

El código ASCII

Abrir el bloc de notas y teniendo pulsada la tecla alt teclear por ejemplo el número 33. Os debe salir el carácter! porque el número 33 es su código ASCII. Si ahora hacéis la prueba con el número 34 os debe salir las "

Y así con los demás.

Los ficheros de texto plano son los que están codificados en código ASCII

Ficheros binarios

Contienen información codificada en binario para su procesamiento por parte de aplicaciones. Su contenido resulta ilegible en un editor de texto plano como el bloc de notas o el Notepad.

Ejemplos: los archivos .exe, .pdf, .docx, .xlsx, .pptx, ficheros de imagen, audio y vídeo (.jpg, .gif, .mp4, .avi), archivos de sistema (.dll) y ...

Ficheros binarios

- Generalmente los ficheros que componen una base de datos son de tipo binario.
 - Deben de tener una estructura lógica y organizada.
 - Se sigue un estándar.
 - La información de una base de datos se suele guardar en uno o varios ficheros:
 - MariaDB guarda la información de las tablas en los ficheros con extensión frm e ibd.

Ficheros binarios

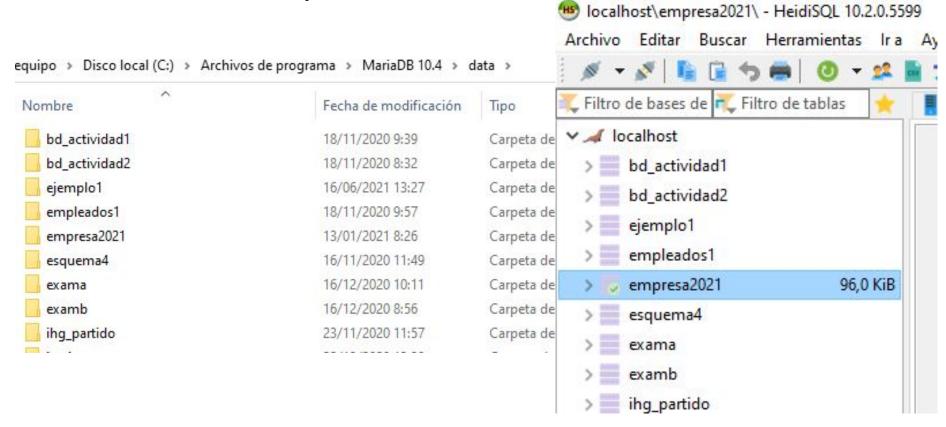
:quipo > Disco local (C:) > Archivos de programa > MariaDB 10.4 >

 Cuando instalamos el gestor de Bases de Datos MariaDB todos los ficheros binarios que lo componen se almacenan en C:\Archivos de programa\MariaDB

Fecha de modificación Nombre Tamaño Tipo bin 13/11/2019 10:45 Carpeta de archivos 17/09/2021 14:46 data Carpeta de archivos include 13/11/2019 10:45 Carpeta de archivos lib 13/11/2019 10:45 Carpeta de archivos Carpeta de archivos 13/11/2019 10:45 share COPYING 07/11/2019 5:52 Archivo 18 KB CREDITS 07/11/2019 5:52 Archivo 3 KB **EXCEPTIONS-CLIENT** 07/11/2019 5:52 Archivo 9 KB README.md 07/11/2019 5:52 Archivo de origen ... 4 KB THIRDPARTY 07/11/2019 5:52 Archivo 85 KB

Ficheros binarios

La carpeta **data** contiene todos los ficheros binarios de las Bases de datos que se han creado.



Índice

1. Sistemas de almacenamiento de la información

- □ 1.1. Ficheros
 - 1.1.1. Tipos de ficheros y formatos
 - 1.1.2. Ficheros de texto plano
 - 1.1.3. Ficheros binario

1.2. Bases de Datos

- 1.2.1. Elementos de una Base de Datos.
- 1.2.2. Usos de las bases de datos
- 1.2.3. Evolución y tipos de base de datos
- 1.3. Los Sistemas Gestores de Base de Datos
 - 1.3.1. Concepto de Sistema Gestor de Base de Datos
 - 1.3.2. Funciones de un SGBD
 - 1.3.3. El lenguaje SQL
 - 1.3.4. Tipos de SGBD

Bases de Datos

En el entorno actual, la competitividad y la rapidez de maniobra de una empresa son imprescindibles para su éxito.

Para conseguirlo existe cada vez una mayor demanda de datos y, por tanto, más necesidad de gestionarlos adecuadamente. Por lo que las bases de datos (BD) y los sistemas gestores de bases de datos (SGBD) se han convertido en elementos imprescindibles.

Bases de datos.

En informática se conoce como dato a cualquier elemento informático que tenga relevancia para un usuario. Desde su nacimiento, la informática se ha encargado de proporcionar herramientas que faciliten la manipulación de los datos.

Fecha de entrega

Apellido 1

Apellido 1

Apellido 1

Precio Apellido 2

Apellido 1

Fecha de nacimiento

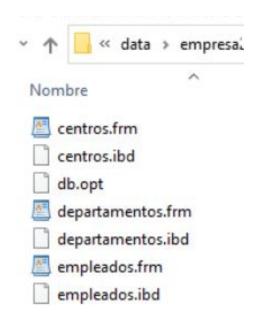
DNI

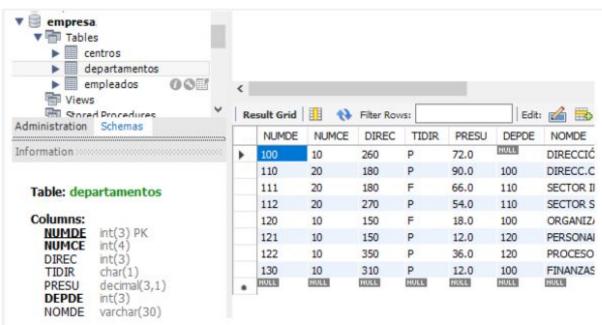
N° de pedido

1.2. Base de Datos

¿Qué es?

Una **Base de Datos** es una colección de información perteneciente a un mismo contexto (o problema), que está **almacenada de forma organizada** en ficheros binarios. La imagen de la izquierda muestra los ficheros binarios correspondientes a la BD empres 2021 que se ha creado usando el SGBD Maria DB.

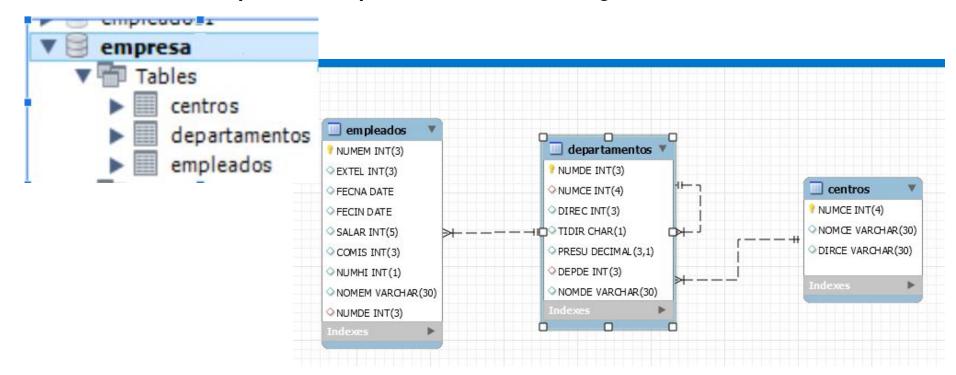




1.2. Bases de Datos

Vamos a estudiar las BD relacionales.

- Una BD relacional está organizada mediante tablas. O que es lo mismo la información se guarda en tablas.
 - Las tablas se relacionan formando vínculos o relaciones entre ellas como podéis apreciar en la imagen de la derecha.



- Actividad.- Busca los siguientes conceptos y sus definiciones (en BDD). Posteriormente los pondremos en común en la clase y daremos una definición correcta.
 - Tabla, dato, tipo de dato, campo, registro, campo clave primaria (PK).

Ejemplos de tablas

Table: centros

Columns:

NUMCE int(4) PK NOMCE varchar(30) DIRCE varchar(30)

	NUMCE	NOMCE	DIRCE
•	10	SEDE CENTRAL	C/ ATOCHA, 820, MADRID
	20	RELACIÓN CON CLIENTES	C/ ATOCHA, 405, MADRID
	21	fdgfgfg	rtrtr
	22	ghghg	ghfghgfh
	NULL	NULL	HULL

Table: departamentos

Columns:

 NUMDE
 int(3) PK

 NUMCE
 int(4)

 DIREC
 int(3)

 TIDIR
 char(1)

 PRESU
 decimal(3,1)

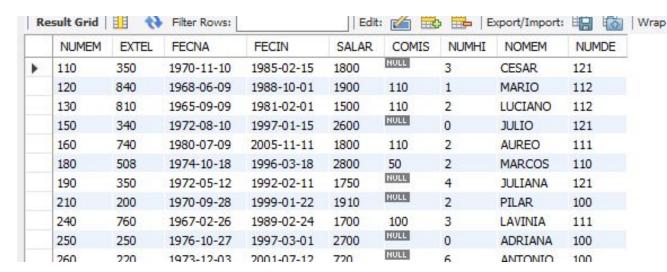
 DEPDE
 int(3)

 NOMDE
 varchar(30)

NUMDE	NUMCE	DIREC	TIDIR	PRESU	DEPDE	NOMDE
100	10	260	Р	72.0	NULL	DIRECCIÓN GENERAL
110	20	180	Р	90.0	100	DIRECC.COMERCIAL
111	20	180	F	66.0	110	SECTOR INDUSTRIAL
112	20	270	Р	54.0	110	SECTOR SERVICIOS
120	10	150	F	18.0	100	ORGANIZACIÓN
121	10	150	Р	12.0	120	PERSONAL
122	10	350	P	36.0	120	PROCESO DE DATOS
130	10	310	Р	12.0	100	FINANZAS
NULL						

Ejemplos de tablas





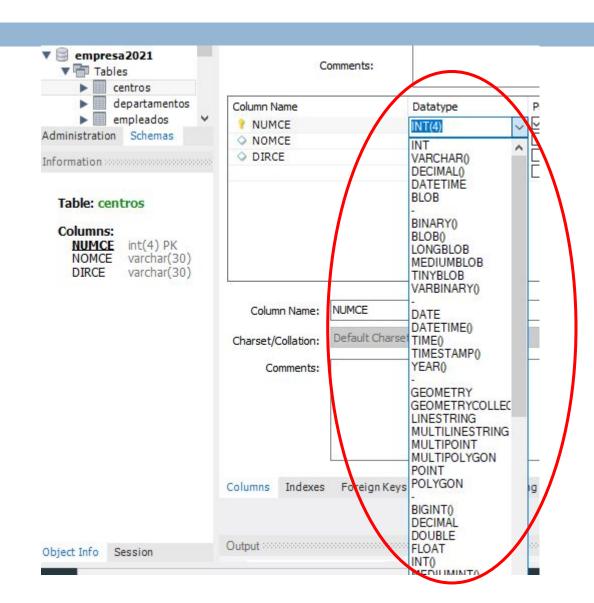
- Una tabla es un conjunto de registros bajo un mismo nombre.
 - Por ejemplo, la tabla empleados almacena los datos de los empleados de una empresa.

- Las tablas almacenan datos de manera organizada, ya que cada columna almacena un dato de distinto.
- Dato: Información concreta sobre algún concepto o suceso.
 - Por ejemplo, 1996 es un número que representa un año de nacimiento de una persona.
- Tipo de Dato: es la naturaleza del campo.
 - Datos numéricos son con los que se pueden realizar cálculos aritméticos. Como por ejemplo: Números de hijos, precio, stock...
 - Datos alfanuméricos, que son los que contienen caracteres alfabéticos y/o dígitos numéricos. Ej: Apellido1, apellido2, DNI, Código Postal...

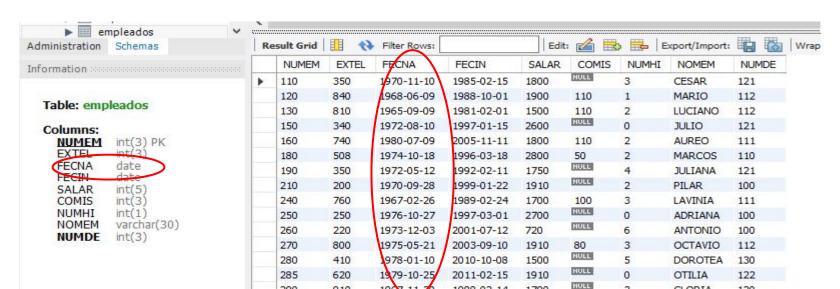
1.2.1 Elementos de una Base de

Datos.

Tipo de Dato: La naturaleza del campo, es decir, si va a ser un número entero, un decimal, una cadena de caracteres, una fecha..



- Campo: Identificador para toda una familia de datos.
 Cada campo pertenece a un tipo de datos.
 - Al campo también se le llama columna.
 - Por ejemplo, el campo o columna "FECNA" representa las fechas de nacimiento de los empleados que hay registrados en la tabla.
 Este campo pertenece al tipo de dato DATE.



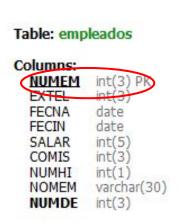
- Registro: Es una fila de una tabla
- A los registros también se les llama tuplas
 - Lo señalado en la imagen es una fila

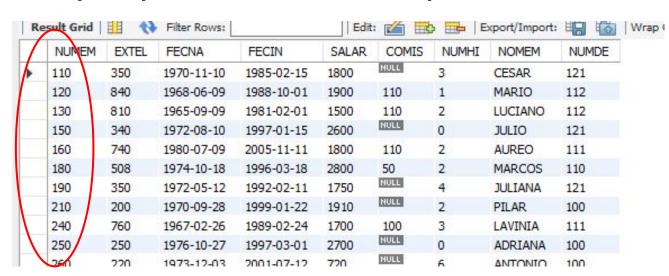
	NUMEM	EXTEL	FECNA	FECIN	SALAR	COMIS	NUMHI	NOMEM	NUMDE
•	110	350	1970-11-10	1985-02-15	1800	NULL	3	CESAR	121
	120	840	1968-06-09	1988-10-01	1900	110	1	MARIO	112
<	130	810	1965-09-09	1981-02-01	1500	110	2	LUCIANO	112
	150	340	1972-08-10	1997-01-15	2600	NIIII	0	JULIO	121
	160	740	1980-07-09	2005-11-11	1800	110	2	AUREO	111
	180	508	1974-10-18	1996-03-18	2800	50	2	MARCOS	110
	190	350	1972-05-12	1992-02-11	1750	NULL	4	JULIANA	121
	210	200	1970-09-28	1999-01-22	1910	NULL	2	PILAR	100
	240	760	1967-02-26	1989-02-24	1700	100	3	LAVINIA	111
	250	250	1976-10-27	1997-03-01	2700	NULL	0	ADRIANA	100
	260	220	1973-12-03	2001-07-12	720	NULL	6	ANTONIO	100

1.2.1 Elementos de una Base de

Datos.

- Campo Clave Primaria (PK): Es un campo especial que identifica de forma única a cada registro o fila de una tabla. Toda tabla ha de tener un campo clave Primaria (PK)
- En nuestra tabla empleados el campo clave primaria (PK)
 es NUMEM, un campo que se ha definido para tal fin.





1.2.2. Usos de las bases de datos

- Algunos ejemplos de sus usos más frecuentes:
 - Bases de datos Administrativas: Cualquier empresa necesita registrar y relacionar sus clientes, pedidos, facturas, productos, etc.
 - Bases de datos de ámbito escolar para almacenar toda la información de sus profesores, alumnos, cursos, asignaturas, calificaciones,....
 - Bases de datos Contables: También es necesario gestionar los pagos, balances de pérdidas y ganancias, patrimonio, declaraciones de hacienda...
 - Bases de datos para motores de búsquedas: Por ejemplo Google, tienen una base de datos gigantesca donde almacenan información sobre todos los documentos de Internet. Posteriormente millones de usuarios buscan en la base de datos de estos motores.
 - Científicas: Recolección de datos climáticos y medioambientales, químicos, genómicos, geológicos...
 - Bases de datos para cualquier aplicación web como por ejemplo facebook, youtube, twiter, moodle...
 - Bases de datos para las aplicaciones de comercio electrónico.

1.2.2. Usos de las bases de datos

- Algunos ejemplos de sus usos más frecuentes:
 - Bibliotecas: Almacenan información bibliográfica, por ejemplo, la famosa tienda virtual amazon o la biblioteca de un instituto.
 - Censos: Guardan información demográfica de pueblos, ciudades y países.
 - Virus: Los antivirus guardan información sobre todos los potenciales software maliciosos.
 - Otros muchos usos: Militares, videojuegos, deportes, etc.

...

1.2.2. Usos de las bases de datos

https://www.evaluandosoftware.com/ranking-base s-datos-las-10-mas-grandes/

Índice

1. Sistemas de almacenamiento de la información

- □ 1.1. Ficheros
 - 1.1.1. Tipos de ficheros y formatos
 - 1.1.2. Ficheros de texto plano
 - 1.1.3. Ficheros binario
- 1.2. Bases de Datos
 - 1.2.1. Elementos de una Base de Datos.
 - 1.2.2. Usos de las bases de datos
 - 1.3. Los Sistemas Gestores de Base de Datos
 - 1.3.1. Concepto de Sistema Gestor de Base de Datos
 - 1.3.2. Funciones de un SGBD
 - 1.3.3. El lenguaje SQL
 - 1.3.4. Tipos de SGBD

1.3.1. Concepto sistema gestor de base de datos

- SGBD Sistema Gestor de Base de Datos
 - Es una aplicación que permite a los usuarios definir,
 crear y mantener bases de datos, proporcionando acceso controlado a las mismas.
 - Sirve de interfaz entre usuario y las bases de datos.
 - Por un lado tenemos los datos organizados según ciertos criterios.
 - Por otro, un software que nos permite su gestión.

1.3.1. Concepto sistema gestor de base de datos

- Tipos de Sistemas Gestores de Bases de Datos
 - SGBD Ofimáticos: manipulan BD pequeñas orientadas a almacenar datos domésticos o de pequeñas empresas. Ejemplos típicos Microsoft Access y LibreOffice Base
 - gestionar BD enormes, de medianas o grandes empresas con una carga de datos y transacciones que requieren de un servidor de gran capacidad. Un ejemplo típico es MySQL/MariaDB, ORACLE, ...

1.3.1. Concepto sistema gestor de base de datos



1.3.2. Funciones de un SGBD

- 1. Permiten a los usuarios almacenar, acceder y actualizar datos de forma sencilla y con un gran rendimiento.
- 2. Garantizan la integridad de los datos, respetando las reglas inherentes del SGBD y las restricciones que dicte el programador de la base de datos. Por ej SGBD relacional nunca aceptará que una tabla tenga filas o registros con el mismo valor de LLAVE PRIMARIA.
- 3. Integran un sistema de seguridad que garantiza el acceso a la información exclusivamente a aquellos usuarios que dispongan de autorización.
- 4. Proporcionan un diccionario de metadatos de information_schema que contiene los esquemas de las bases de datos (cómo están estructurados los datos en tablas, registros y campos, las relaciones entre los datos, usuarios, permisos, etc.).

1.3.2. Funciones de un SGBD

5. Permiten el uso de transacciones, garantizan que todas las operaciones de la transacción se realicen correctamente, y en caso de alguna incidencia, deshacen los cambios sin ningún tipo de complicación adicional.

Ej: Aumentar la nota el 30% a todos los alumnos. Si sólo la aumentará a unos cuantos la BD quedaría incorrecta.

- 6. Ofrecen estadísticas sobre el uso del gestor, registrando operaciones efectuadas, consultas solicitadas, operaciones fallidas y cualquier tipo de incidencia. Es posible de este modo, monitorizar el uso de la base de datos, y permiten analizar hipotéticos malfuncionamientos.
- 7. Permiten la concurrencia, es decir, varios usuarios trabajando sobre un mismo conjunto de datos.

1.3.2. Funciones de un SGBD

8. Incorporan herramientas para la salvaguarda y restauración de la información en caso de desastre. Algunos gestores, tienen sofisticados mecanismos para poder establecer el estado de una base de datos en cualquier punto anterior en el tiempo.

SGBD relacionales

- Microsoft SQL Server.
- Oracle.
- MariaDB
- MySQL.













- Con la llegada de Internet, suponen una alternativa al modelo clásico de bases de datos SQL relacionales. Empresas como Google, Facebook,
 Amazon o Twitter comienzan a usarlas debido a problemas que el enfoque relacional no podía solucionar.
- Son idóneas si los datos a almacenar no siguen una estructura fija.



Orientada a documentos (JSON).

JSON: JavaScript Object Notation

```
ObjectId
"_id" : ObjectId("5e4c60f974a0a6f227bcdec4"),
  "dni": "12345678Z", ◆
 "nombre": "Manuel",
                                                              texto
  "fNacimiento": "1896-04-23T10:26:00.996Z",
 "validado": true, -
  "salario": 1245.65, *
                                                              fecha y hora formato en ISO 8601
  "propiedades": [ _
   "casa",
                                                               boleano
    "coche"
  "mascotas":
                                                              número (enteros, decimales, ...)
      "nombre": "noa",
      "tipo": "perro"
                                                              array
                                                               objeto
      "nombre": "perico",
      "tipo": "loro"
```



Jerarquía del almacenamiento de la información

Tablas
Filas o registros
Columnas o Campos

noSQL
Colecciones
Documentos JSON
Propiedades

1.3.3. El lenguaje SQL

- Es la principal herramienta de un SGBD relacional.
- El usuario, con este lenguaje, realiza preguntas(consultas) al servidor, contestando este a las demandas del usuario.
- Este lenguaje comúnmente se denomina SQL, Structured
 Query Language.
- Se divide en 4 sublenguajes, el total de todos ellos permite al SGBD cumplir con todas sus funcionalidades

1.3.3. El lenguaje SQL

- Lenguaje DML: o lenguaje de manipulación de datos (Data Manipulation Language).
 - Este lenguaje permite con 4 sentencias sencillas seleccionar determinados datos (SELECT), insertar datos (INSERT), modificarlos (UPDATE) o incluso borrarlos (DELETE).
- Lenguaje DDL: o lenguaje de definición de datos (Data Definition Language).
 - Este lenguaje permite crear toda la estructura de una base de datos (desde tablas hasta usuarios). Sus cláusulas son del tipo DROP (Eliminar objetos) y CREATE (Crear objetos). En capítulos posteriores se detallará la sintaxis de cada una de estas sentencias.

1.3.3. El lenguaje SQL

- Lenguaje DCL: o lenguaje de control de datos (Data Control Language).
 - Incluye comandos (GRANT y REVOKE) que permiten al administrador gestionar el acceso a los datos contenidos en la base de datos.
- Lenguaje TCL: o lenguaje de control de transacciones. El propósito de este lenguaje es permitir ejecutar varios comandos de forma simultánea como si fuera un comando atómico o indivisible.
 - Si es posible ejecutar todos los comandos, se aplica la transacción (COMMIT), y si, en algún paso de la ejecución, sucede algo inesperado, se pueden deshacer todos los pasos dados (ROLLBACK).

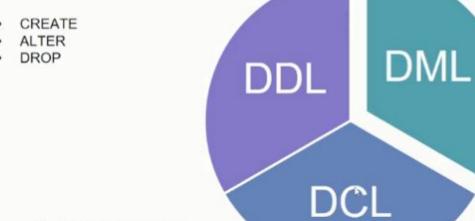
Sub lenguajes SQL

DDL DML DCL

Data Manipulation Language

Manipulación de datos

- Data Definition Language Definición de datos



Data Control Language Control de datos

- GRANT
- REVOKE

- SELECT
- INSERT
- **UPDATE**
- DELETE

TCL: Transaction Control Language

- **BEGIN**
- COMMIT
- ROLLBACK

- El concepto CRUD está estrechamente vinculado a la gestión de datos digitales. CRUD hace referencia a un acrónimo en el que se reúnen las primeras letras de las cuatro operaciones fundamentales que se realizan en los sistemas gestores de bases de datos:
 - Create (Crear registros)
 - Read (Leer registros)
 - Update (Actualizar registros)
 - Delete (Borrar registros)

Create (Crear registros)

Es la operación que permite, una vez creadas las tablas, insertar datos o registros en ellas. Se lleva a cabo a través de la instrucción SQL llamada INSERT

Read (Leer registros)

Es la operación que permite seleccionar o leer información de las tablas. Es lo que se llama realizar consultas a las tablas empleando la instrucción SELECT que proporciona SQL.

Update (Actualizar registros)

Es la operación que permite modificar los datos que hay almacenados en las tablas y se realiza a través de la instrucción UPDATE que proporciona SQL.

Delete (Borrar registros)

Es la instrucción que permite eliminar datos de las tablas y se realiza utilizando la instrucción DELETE que proporciona SQL.

Resumen

- Los conceptos clave de este capítulo son los siguientes:
 - Un fichero es una estructura de información que crea el sistema operativo para almacenar información.
 - El tipo y formato del fichero determina la forma de interpretar la información que contiene. Se clasifican según su contenido, organización y utilidad.
 - Los ficheros de texto plano no requieren un formato para ser interpretado puesto que contienen únicamente texto, sin embargo, los ficheros binarios, cómo almacenan múltiples formas de datos (texto, imágenes, vídeo...) requieren una aplicación que sepa cómo está estructurada la información en ellos.

Resumen

- Una base de datos está organizada mediante tablas. Las tablas contienen registros de información o filas. Cada registro está compuesto por múltiples campos o columnas. Las tablas se relacionan entre sí para dar cierto sentido a la información almacenada en ellas.
- Una base de datos almacena multitud de objetos como tablas, consultas, índices, vistas, funciones y procedimientos.
- Las bases de datos tienen múltiples aplicaciones, contables, administrativas, motores de búsquedas, científicas, bibliotecas, censos, virus, etc.

Resumen

- Un SGBD es el conjunto de herramientas software que manipulan bases de datos. Ofrecen a los usuarios funciones como almacenar y acceso a los datos, garantizando la integridad y seguridad de los mismos.
- El lenguaje SQL es una interfaz de programación entre el usuario y la base de datos. Se compone de varios sublenguajes: DML, DDL, DCL y TCL.
- Los gestores de bases de datos que manipulan bases de datos pequeñas se llaman gestores de bases de datos ofimáticas, y los que manipulan bases de datos medianas o grandes se denominan gestores de bases de datos corporativos.

Vamos a empezar estudiando las BD (Bases de Datos) relacionales.