# Ejercicio Clase Fracción

Realizar una aplicación que realice operaciones con fracciones

#### 1.- Clase Fracción:

#### Crea la clase Fraccion.

Los atributos serán numerador, denominador y signo.

Algunos de los métodos pueden ser invierte, simplifica, multiplica, divide, etc.

Una vez creada la clase inserta código en el main de otra clase llamada TestFraccion

## **Atributos:**

- numerador int
- denominador int
- signo int

#### **Constructores:**

 Añadiremos el constructor por defecto con 2 parámetros de entrada (numerador y denominador con sus signos) y creará una instancia de la fracción devolviendo el signo, numerador y denominador.

Tener en cuenta que debe comprobar que una fracción no puede tener denominador nulo como parámetro de entrada. Deberá comprobarlo y devolver un mensaje "Una fracción no puede tener como denominador el número 0"

#### **Métodos:**

- Añadir getNumerador()
- Añadir getDenominador()
- Añadir método toString(): debe comprobar primero el signo de la fracción, y después generar la cadena de caracteres "signo +/-" + numerador + "/" + denominador
- **invierte():** devuelve la fracción invertida, el numerador es ahora denominador y viceversa. (Ten en cuenta el signo.en todos los métodos a continuación)
- **multiplica(int n):** devuelve la fracción multiplicando el numerador por n.
- **multiplica(Fraccion f):** devuelve la fracción multiplicando el numerador por numerador y denominador por denominador.
- **divide(int n):** devuelve la fracción multiplicando el denominador por n.
- divide(Fraccion f): devuelve la fracción multiplicando el numerador por denominador y denominador por numerador.
- **simplifica(Fraccion f):** devuelve la fracción simplificada con su signo.

## 2.- Clase TestFraccion:

## Método main:

- En el método **main** se crearán las instancias:

```
f1 = -5/8

f2 = 3/5

f3 = 910/ - 350
```

Obtén en pantalla el resultado de las operaciones respetando la apariencia:

```
Output - TestFraccion (run) ×

run:
-5/8 x 5 = -25/8
-5/8 ^-1 = -8/5
-5/8 x 3/5 = -15/40
-5/8 : 3/5 = -25/24
-910/350 = -13/5
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

## Operaciones:

```
f1*5
f1*(-1)
f1xf2
f1:f2
f3 simplificada
```