

IDEs (entorno de desarrollo integrado)

JESÚS
TERINO
RODRIGUEZ



NETBEANS



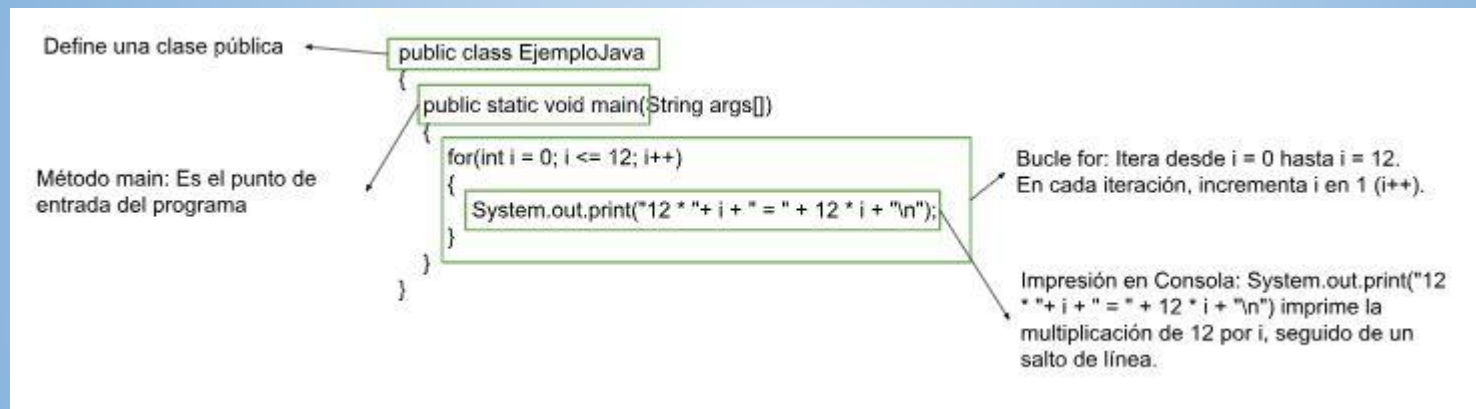
ECLIPSE



JDEVELOPER

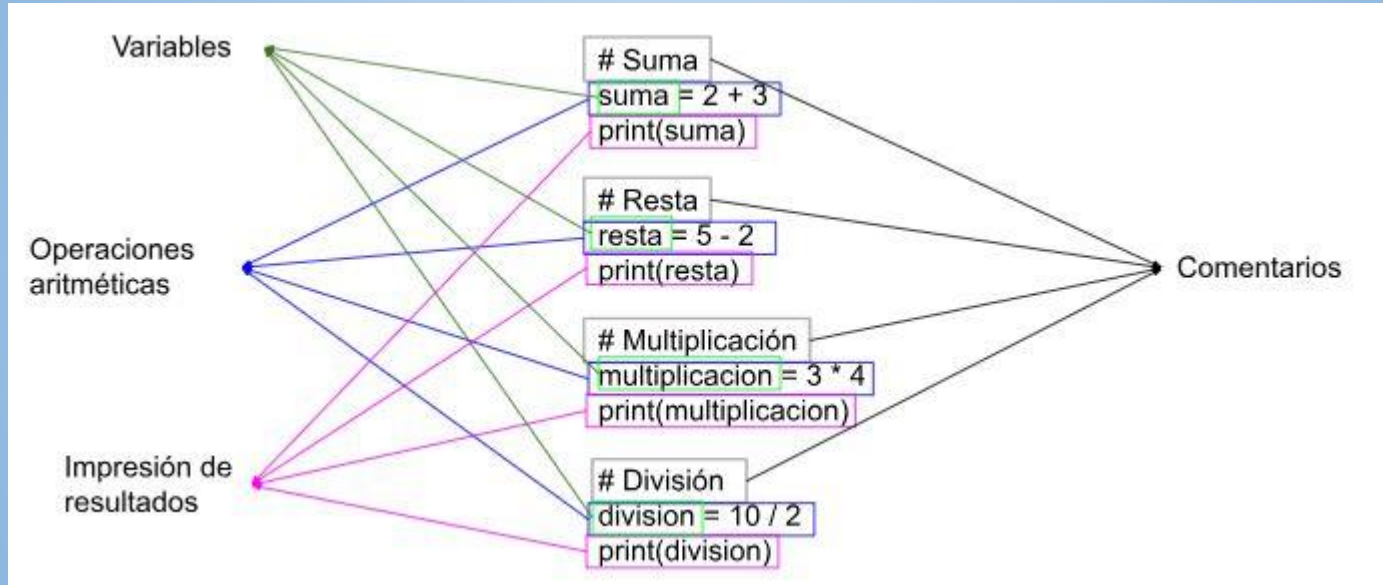
1. Programas de prueba

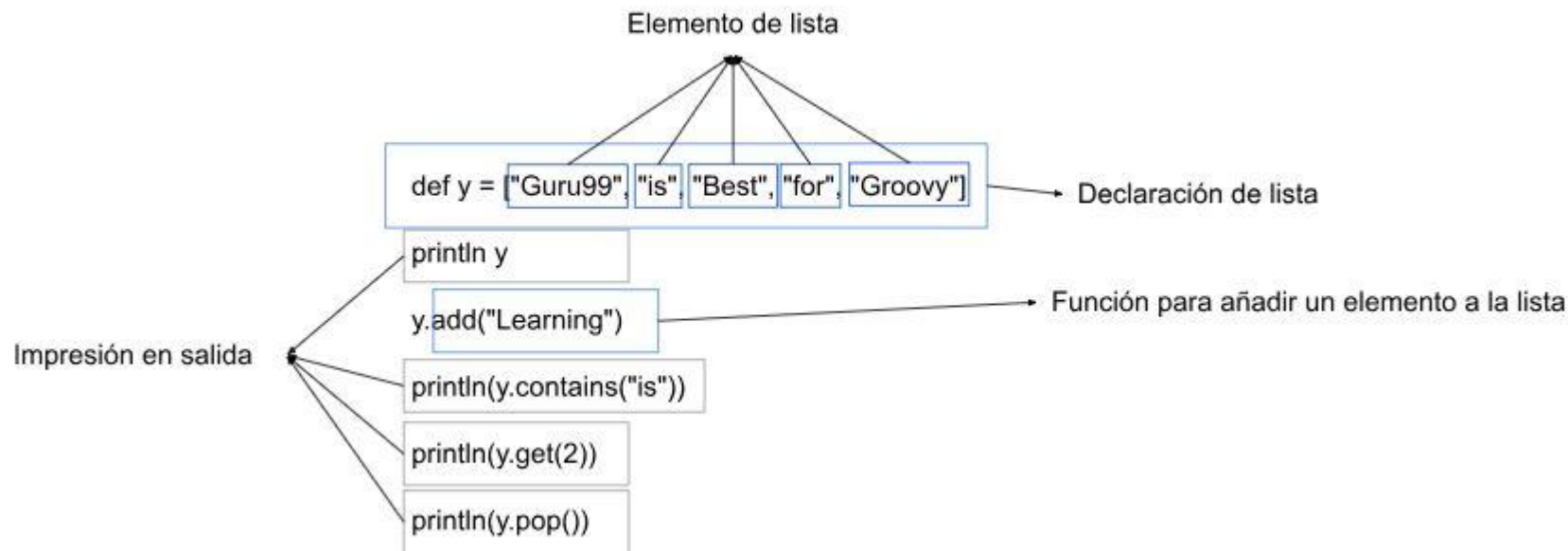
Java

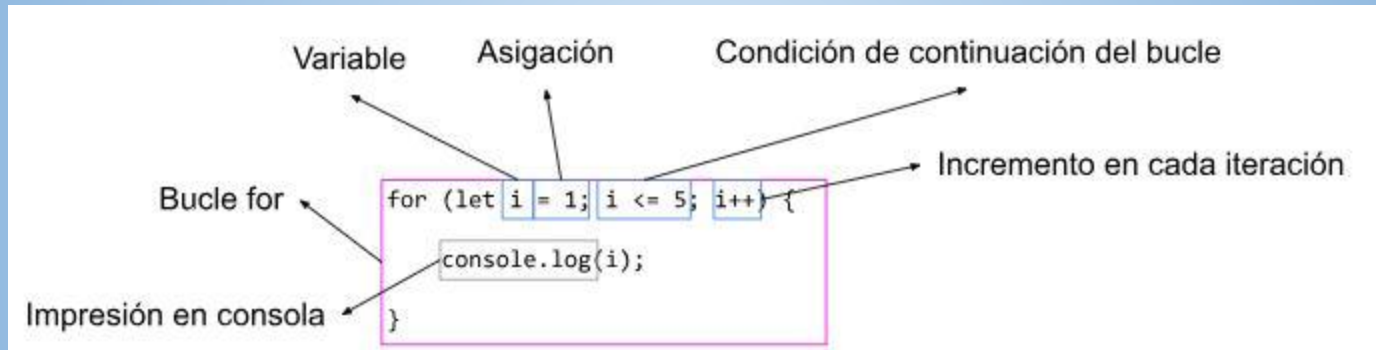


1. Programas de prueba

Python

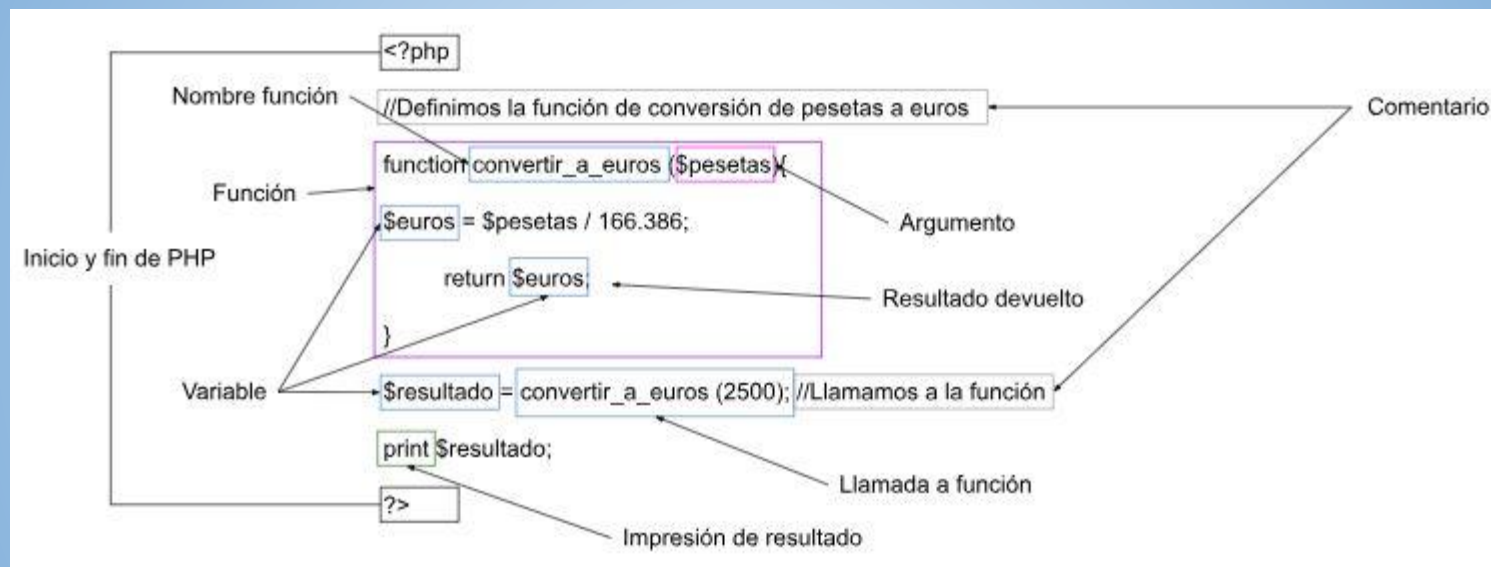






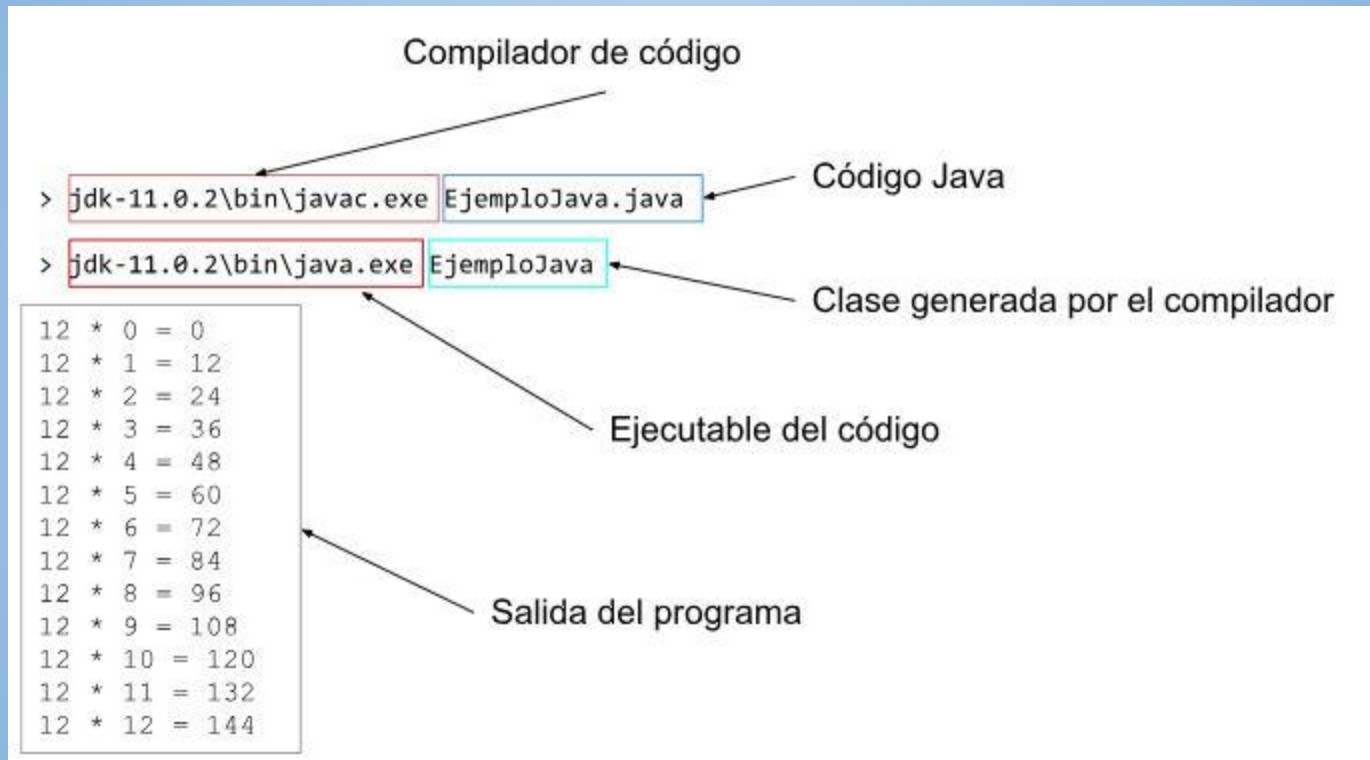
1. Programas de prueba

PHP



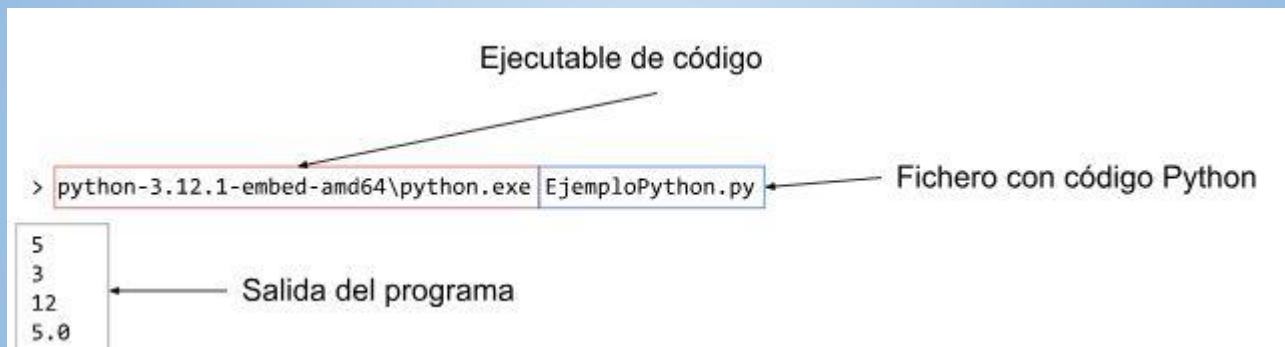
2. Probar intérpretes y/o compiladores

Java



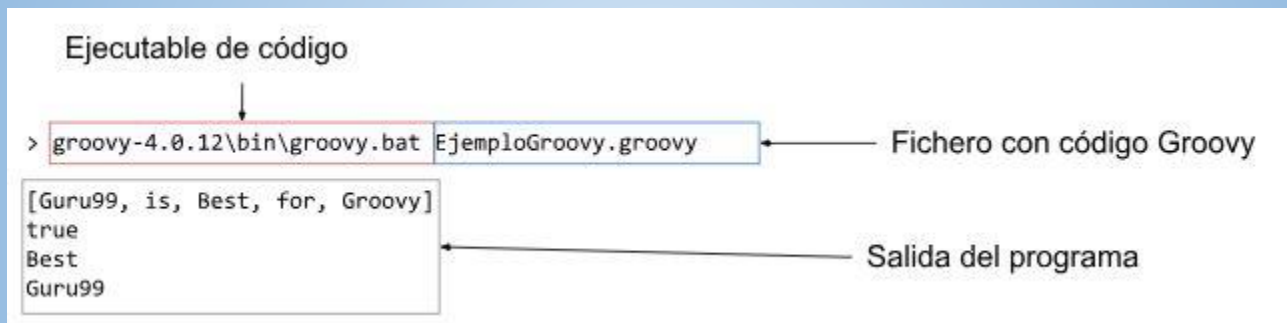
2. Probar intérpretes y/o compiladores

Python



2. Probar intérpretes y/o compiladores

Groovy



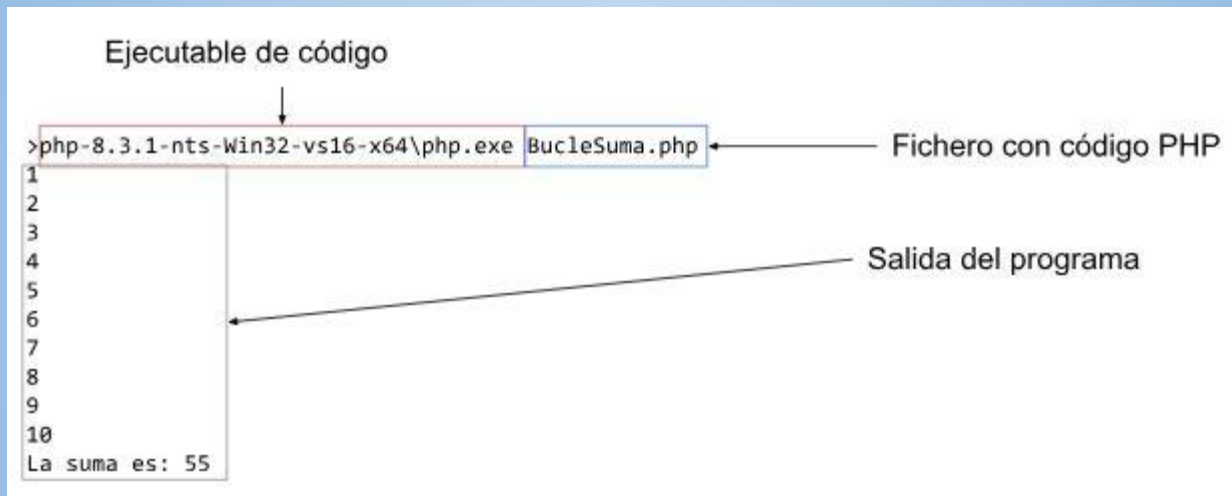
2. Probar intérpretes y/o compiladores

Javascript



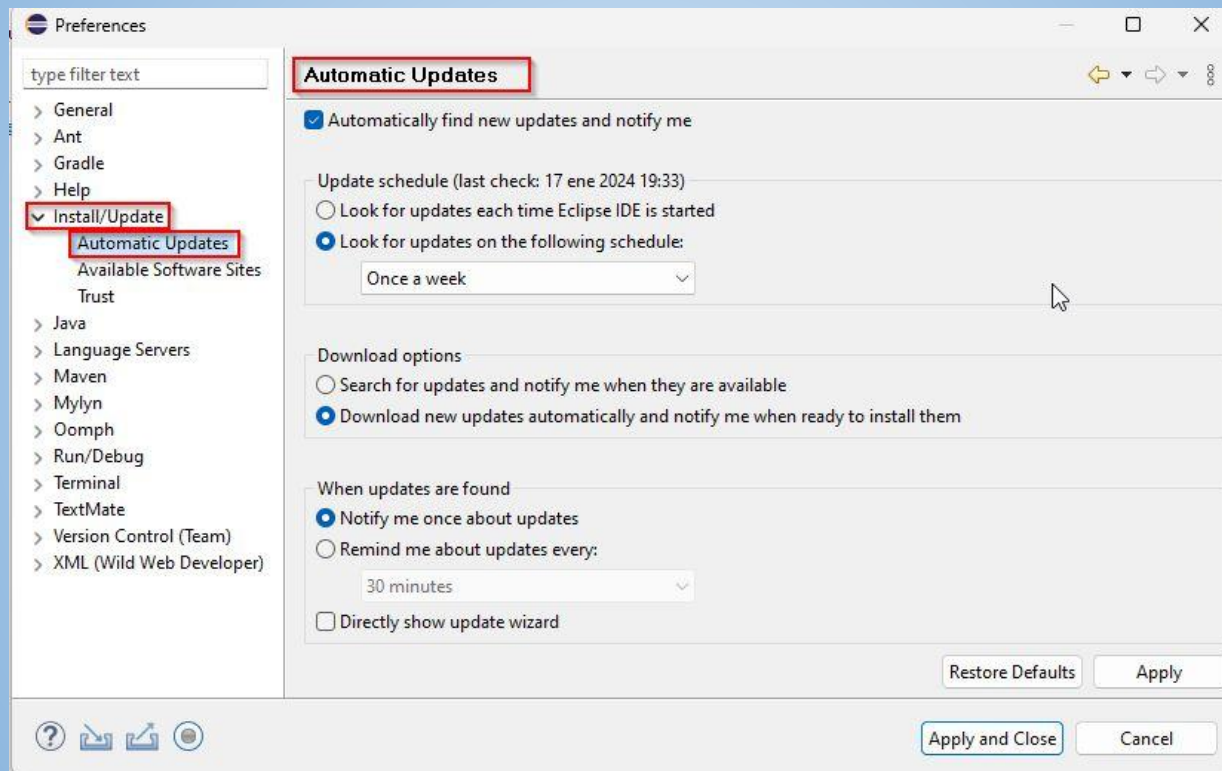
2. Probar intérpretes y/o compiladores

PHP



3. Probar entornos integrados de desarrollo

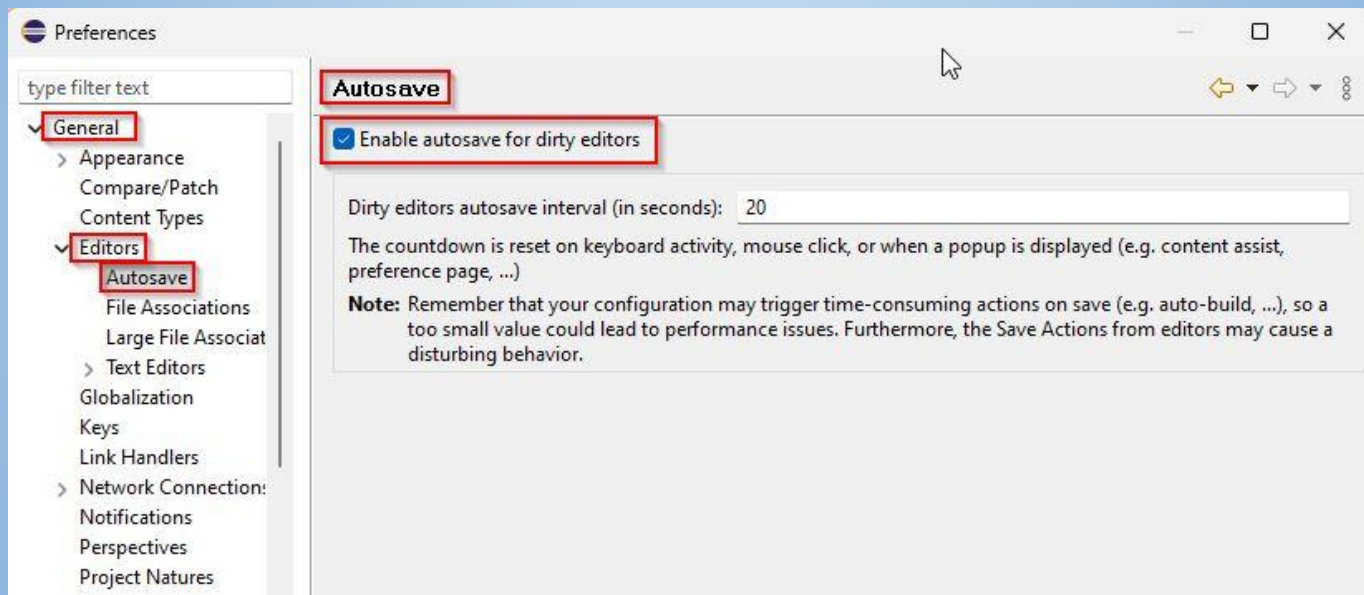
3.1. Configurar las opciones de actualización del entorno



3. Probar entornos integrados de desarrollo

3.2. Configurar el entorno mediante opciones personalizadas

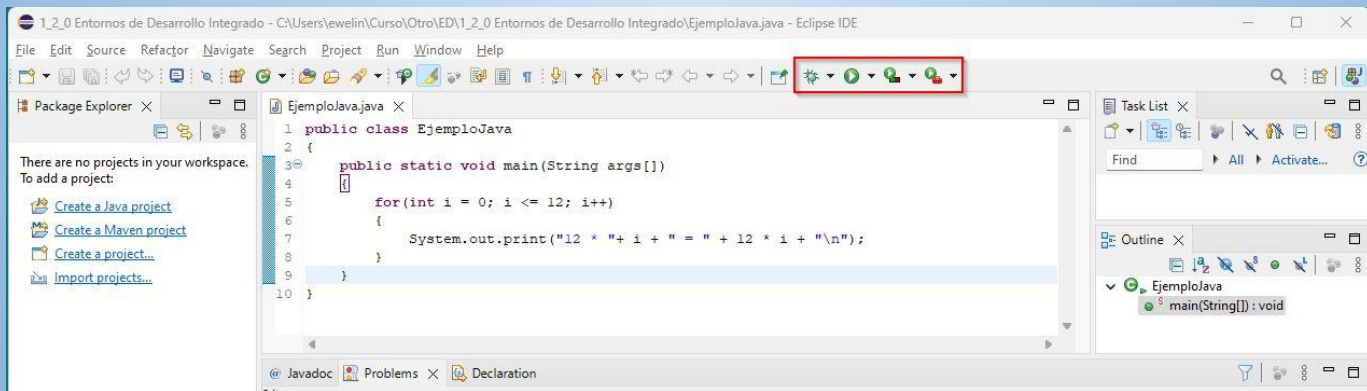
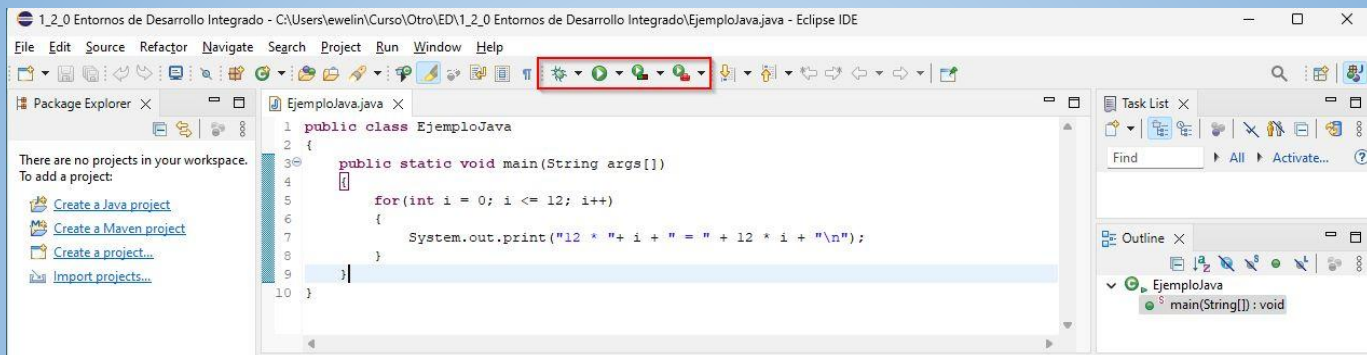
Autoguardado



3. Probar entornos integrados de desarrollo

3.2. Configurar el entorno mediante opciones personalizadas

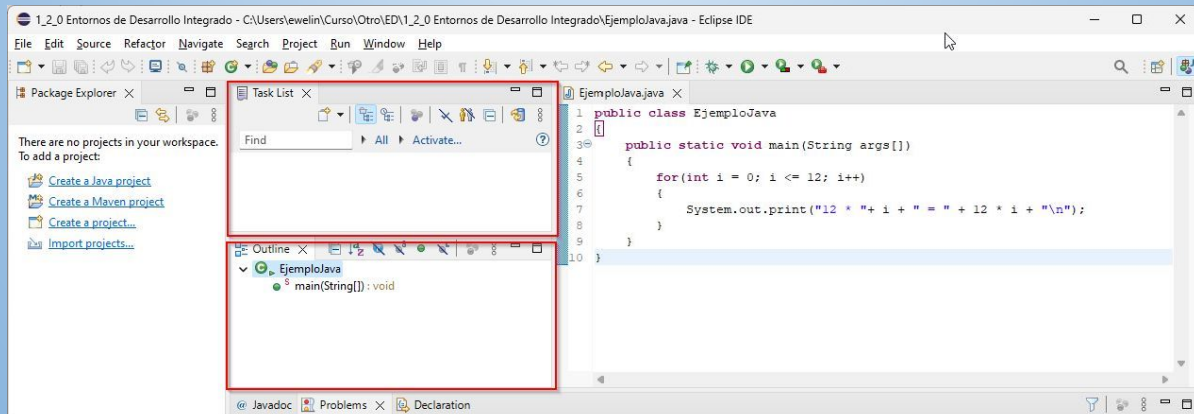
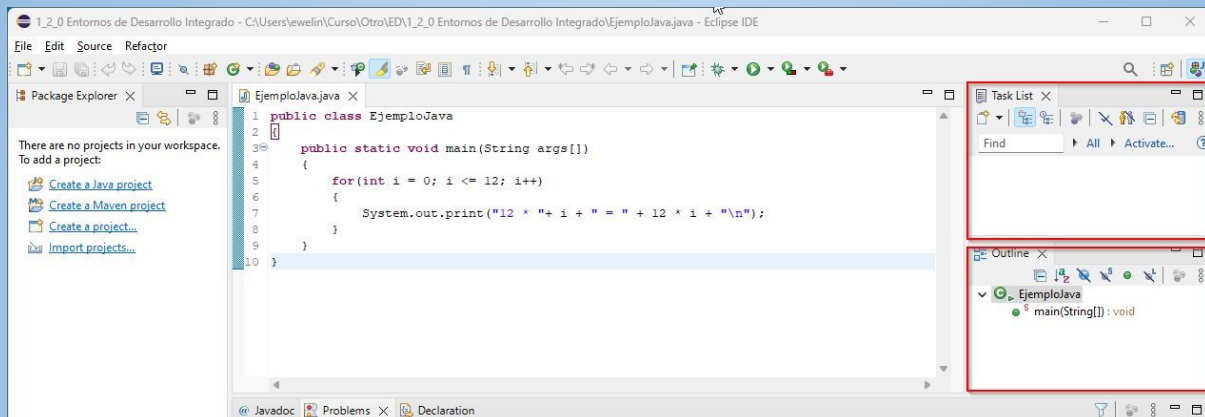
Cambio en la posición de los botones



3. Probar entornos integrados de desarrollo

3.2. Configurar el entorno mediante opciones personalizadas

Cambio en la posición de las ventanas



3. Probar entornos integrados de desarrollo

3.3. Localizar y probar las principales funcionalidades disponibles

Decompilador y redirección a métodos

The screenshot displays the Eclipse IDE with a Java file named `EjemploJava.java`. The code contains a `main` method that uses `System.out.print`. A red box highlights the `print` method call, with an arrow pointing to it from a text box labeled `CTRL + Ratón encima`. Below the code, a context menu is open, showing options like `Open Declaration` and `Open Call Hierarchy`. To the right, the decompiled code for `print` is shown, with a red box highlighting the `print` method signature. The decompiled code includes comments in Spanish explaining the method's behavior and its relationship to `String.valueOf` and `Object.toString`.

```
1 public class EjemploJava
2 {
3     public static void main(String args[])
4     {
5         for(int i = 0; i <= 12; i++)
6         {
7             System.out.print("12 * " + i + " = " + 12 * i + "\n");
8         }
9     }
10 }
```

CTRL + Ratón encima

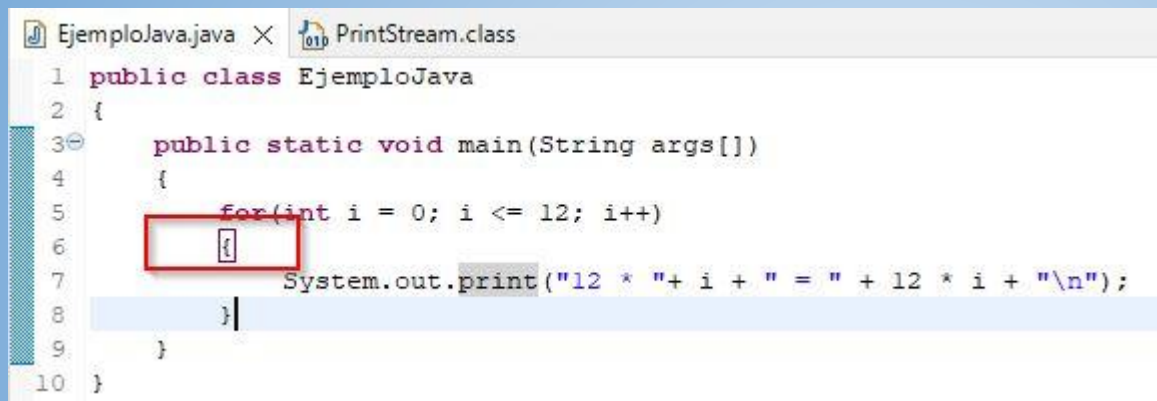
Open Declaration
Open Call Hierarchy

```
860 * @param s The {@code String} to be printed
861 */
862 public void print(String s) {
863     write(String.valueOf(s));
864 }
865
866 /**
867  * Prints an object. The string produced by the {@link
868  * java.lang.String#valueOf(Object)} method is translated into bytes
869  * according to the platform's default character encoding, and these bytes
870  * are written in exactly the manner of the
871  * {@link #write(int)} method.
872  *
873  * @param obj The {@code Object} to be printed
874  * @see java.lang.Object#toString()
```

3. Probar entornos integrados de desarrollo

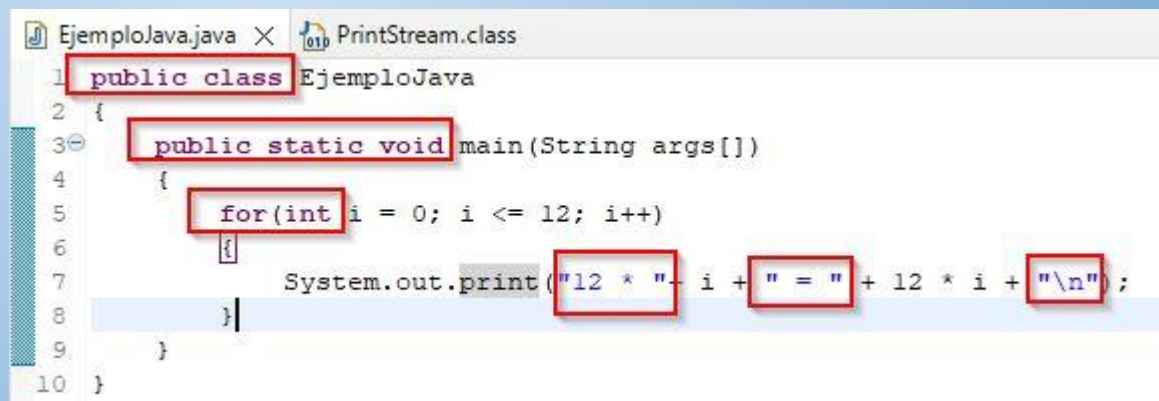
3.3. Localizar y probar las principales funcionalidades disponibles

Identifica apertura/cierre de paréntesis/llaves



```
1 public class EjemploJava
2 {
3     public static void main(String args[])
4     {
5         for(int i = 0; i <= 12; i++)
6         {
7             System.out.print("12 * "+ i + " = " + 12 * i + "\n");
8         }
9     }
10 }
```

Coloreado de elementos claves del código



```
1 public class EjemploJava
2 {
3     public static void main(String args[])
4     {
5         for(int i = 0; i <= 12; i++)
6         {
7             System.out.print("12 * "+ i + " = " + 12 * i + "\n");
8         }
9     }
10 }
```

3. Probar entornos integrados de desarrollo

Eclipse

3.4. Añadir algunos módulos con determinadas funcionalidades adicionales

Eclipse Marketplace

Select solutions to install. Press Install Now to proceed with installation. Press the "more info" link to learn more about a solution.

Search Recent **Popular** Favorites Installed Research at the Eclipse

Spring Tools 4 (aka Spring Tool Suite 4) 4.21.0.RELEASE
Spring Tools 4 is the next generation of Spring Boot tooling for your favorite coding environment. Largely rebuilt from scratch, it provides world-class support... [more info](#)
by VMware EPL
spring Spring IDE Cloud Spring Tool Suite STS
★ 4090 Installs: 2,78M (21,978 last month) **Install**

Eclipse Enterprise Java and Web Developer Tools 3.31
Enables Enterprise Java Bean, Java Enterprise Application, Fragments, and Connector, Java Web Application, JavaServer Faces (JSF), Java Server Pages (JSP), Java... [more info](#)
by The Eclipse Foundation EPL
xml html CSS js jsp
★ 1633 Installs: 1,13M (15,373 last month) **Install**

Cucumber Eclipse Plugin 1.0.0.202106240526
An Eclipse plugin for Cucumber. New Feature list in the version available from the update site: Lambda Expression support for Cucumber-Java8 Content Assistance... [more info](#)
by Cucumber MIT
cucumber Gherkin JVMcucumber Plugins ATDD
★ 362 Installs: 786K (10,958 last month) **Install**

WindowBuilder Current

Marketplaces

< Back Install Now > Finish Cancel

Eclipse Marketplace

Select solutions to install. Press Install Now to proceed with installation. Press the "more info" link to learn more about a solution.

Search Recent Popular Favorites **Installed** Research at the Eclipse

Eclipse Enterprise Java and Web Developer Tools 3.31
Enables Enterprise Java Bean, Java Enterprise Application, Fragments, and Connector, Java Web Application, JavaServer Faces (JSF), Java Server Pages (JSP), Java... [more info](#)
by The Eclipse Foundation EPL
xml html CSS js jsp
★ 1633 Installs: 1,13M (15,381 last month) **Change**

Eclipse Marketplace Client 1.10.2
The Eclipse Marketplace Client is a rich client solution for installing solutions listed on Eclipse Marketplace directly from an Eclipse Installation. The Eclipse... [more info](#)
by Eclipse.org EPL
installation marketplace MPC p2 Plugins
★ 938 Installs: 640 (7 last month) **Uninstall**

Eclipse Web Developer Tools 3.31
Includes the HTML, CSS, and JSON Editors, and JavaScript Development Tools from the Eclipse Web Tools Platform project, aimed at supporting client-side web... [more info](#)
by The Eclipse Foundation EPL
xml html CSS js JSON
★ 1634 Installs: 740K (6,653 last month) **Change**

quwickie 1.2.0

Marketplaces

< Back Install Now > Finish Cancel

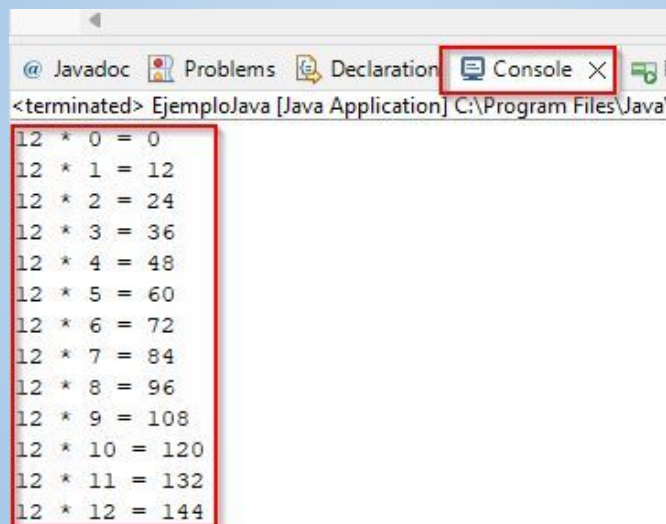
3. Probar entornos integrados de desarrollo

3.5. Generar ejecutables a partir de código fuente de diferentes lenguajes

Eclipse

Java

Ejecutar desde IDE

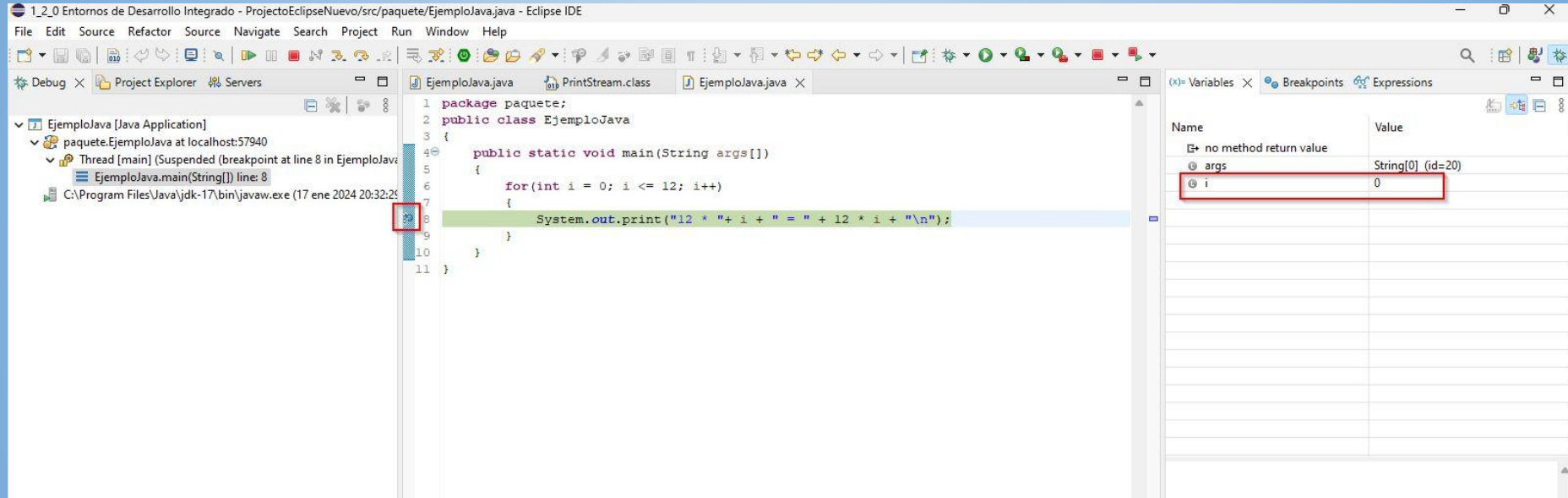


```
<terminated> EjemploJava [Java Application] C:\Program Files\Java\12 * 0 = 0
12 * 1 = 12
12 * 2 = 24
12 * 3 = 36
12 * 4 = 48
12 * 5 = 60
12 * 6 = 72
12 * 7 = 84
12 * 8 = 96
12 * 9 = 108
12 * 10 = 120
12 * 11 = 132
12 * 12 = 144
```

3. Probar entornos integrados de desarrollo

3.5. Generar ejecutables a partir de código fuente de diferentes lenguajes

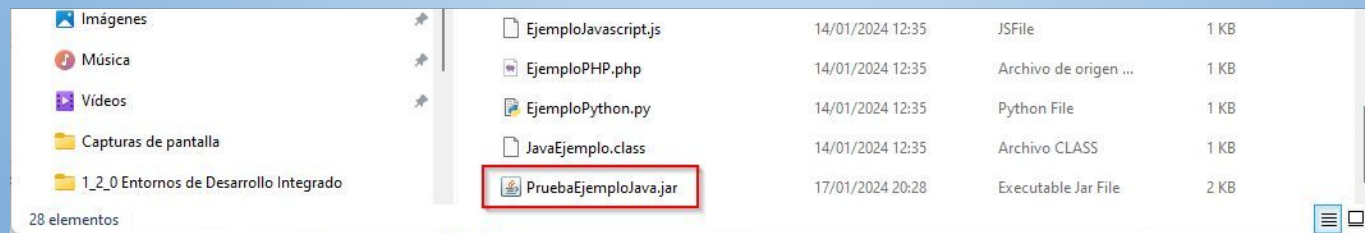
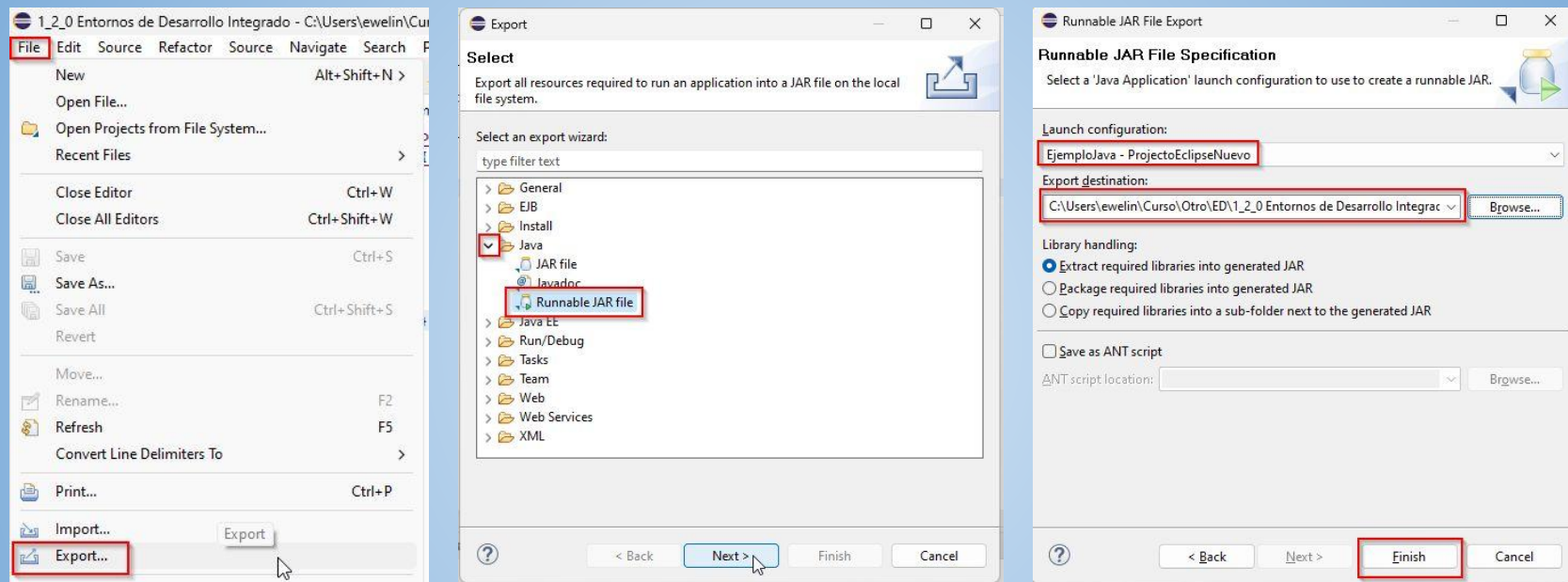
Eclipse
Java
Depurar



3. Probar entornos integrados de desarrollo

3.5. Generar ejecutables a partir de código fuente de diferentes lenguajes

Eclipse
Java
Ejecutable



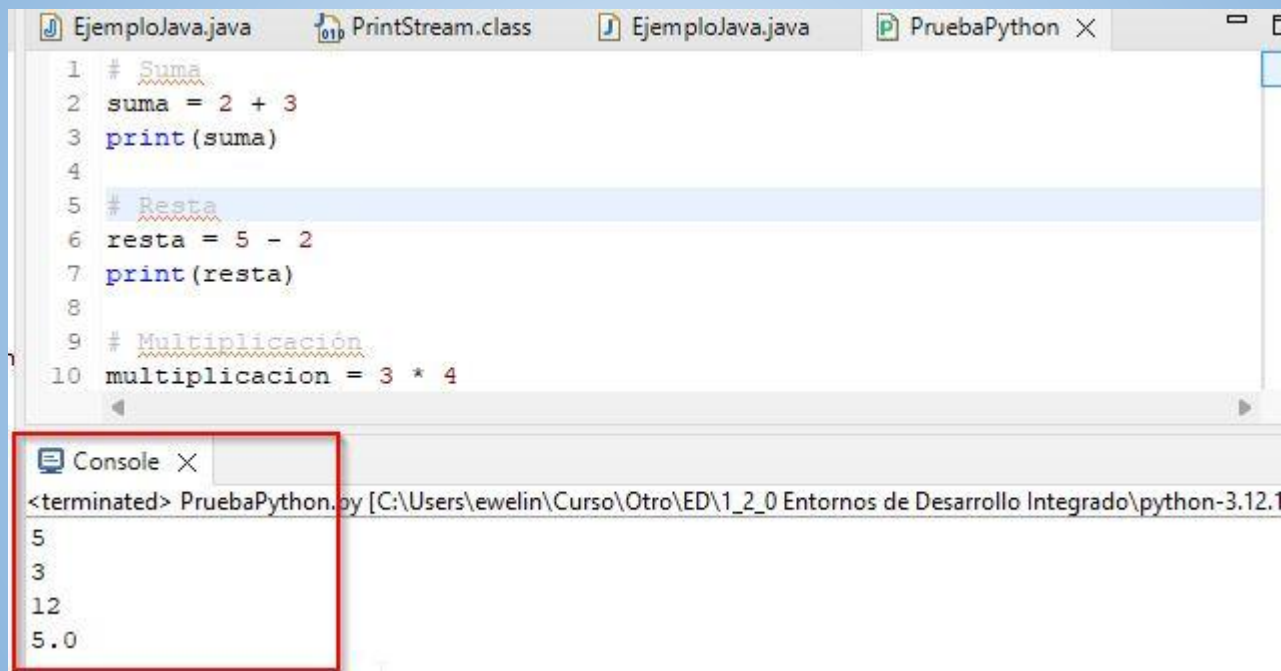
3. Probar entornos integrados de desarrollo

3.5. Generar ejecutables a partir de código fuente de diferentes lenguajes

Eclipse

Python

Ejecutar desde IDE



The screenshot shows the Eclipse IDE interface. The top editor displays a Java file named 'EjemploJava.java' with the following code:

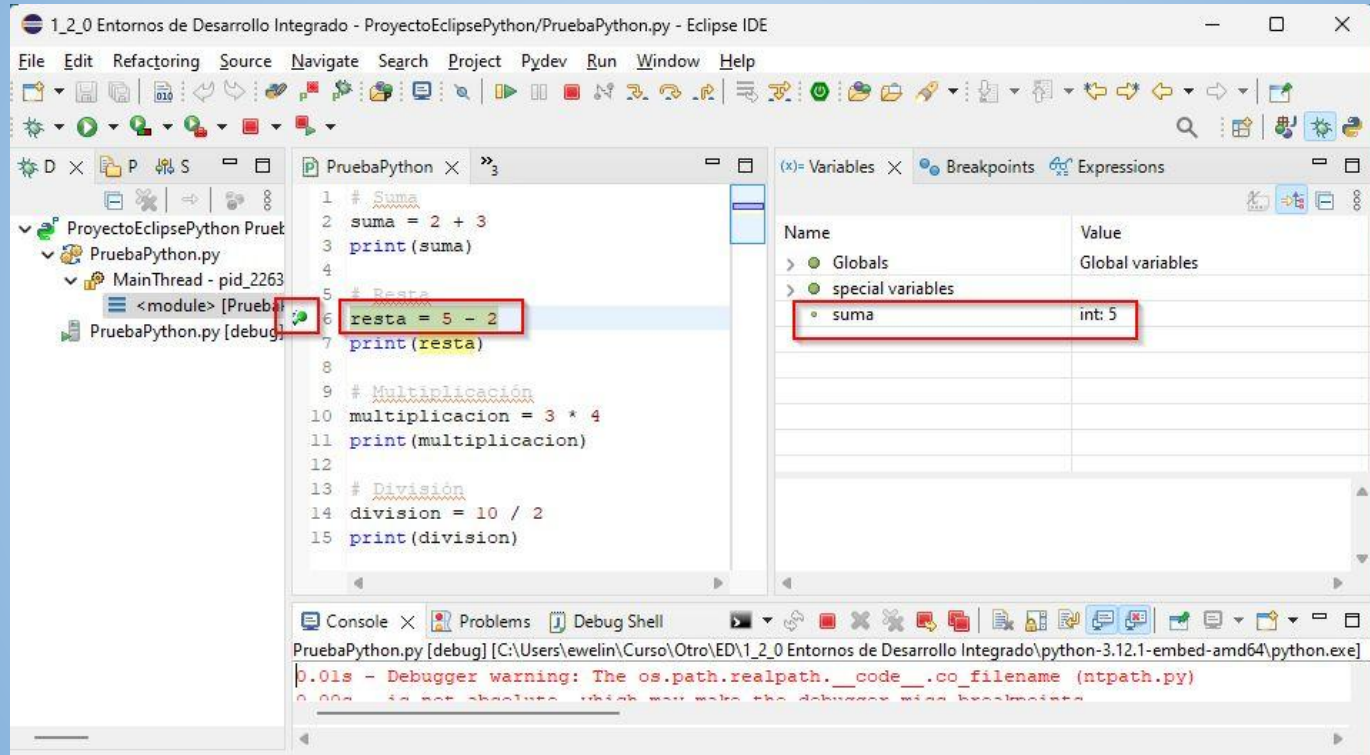
```
1 # Suma
2 suma = 2 + 3
3 print(suma)
4
5 # Resta
6 resta = 5 - 2
7 print(resta)
8
9 # Multiplicación
10 multiplicacion = 3 * 4
```

The bottom console window, titled 'Console', shows the output of the Python script 'PruebaPython.py' after execution. The output is:

```
<terminated> PruebaPython.py [C:\Users\ewelin\Curso\Otro\ED\1_2_0 Entornos de Desarrollo Integrado\python-3.12.1
5
3
12
5.0
```

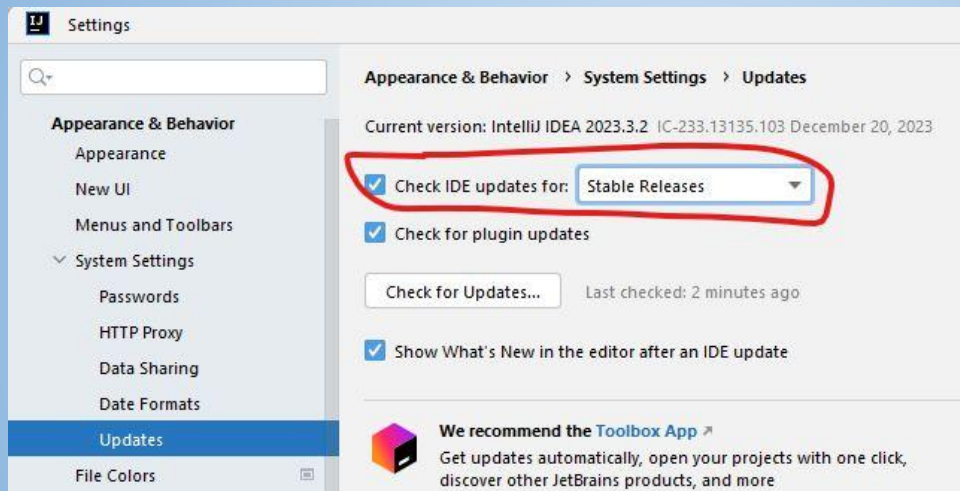

3. Probar entornos integrados de desarrollo

3.5. Generar ejecutables a partir de código fuente de diferentes lenguajes



3. Probar entornos integrados de desarrollo

3.1. Configurar las opciones de actualización del entorno



Settings

Appearance & Behavior > System Settings > Updates

Current version: IntelliJ IDEA 2023.3.2 IC-233.13135.103 December 20, 2023

☒ Check IDE updates for: **Stable Releases**

☒ Check for plugin updates

Last checked: 2 minutes ago

☒ Show What's New in the editor after an IDE update

We recommend the [Toolbox App](#) TM
Get updates automatically, open your projects with one click,
discover other JetBrains products, and more

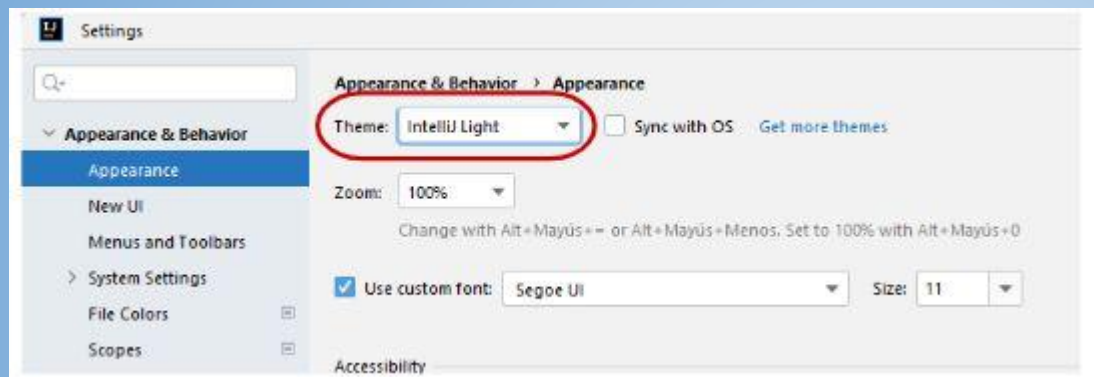
Actualizaciones que son consideradas estables y listas para su uso

3. Probar entornos integrados de desarrollo

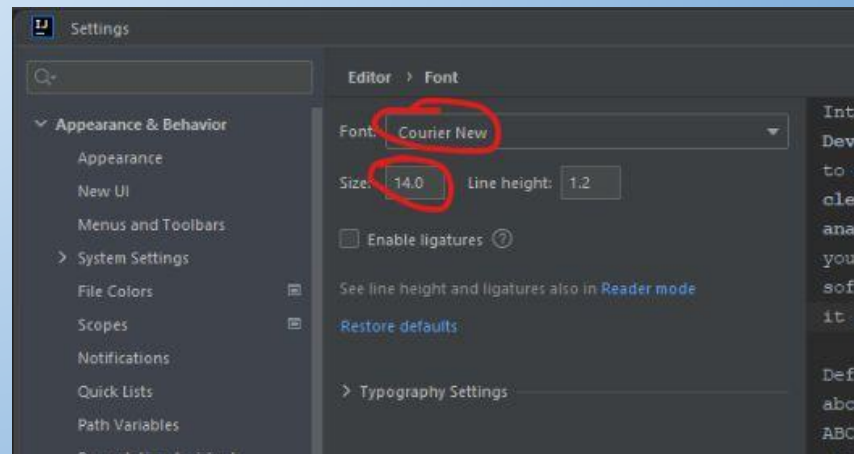
IntelliJ Community

3.2. Configurar el entorno mediante opciones personalizadas

Diferentes temas de visualización



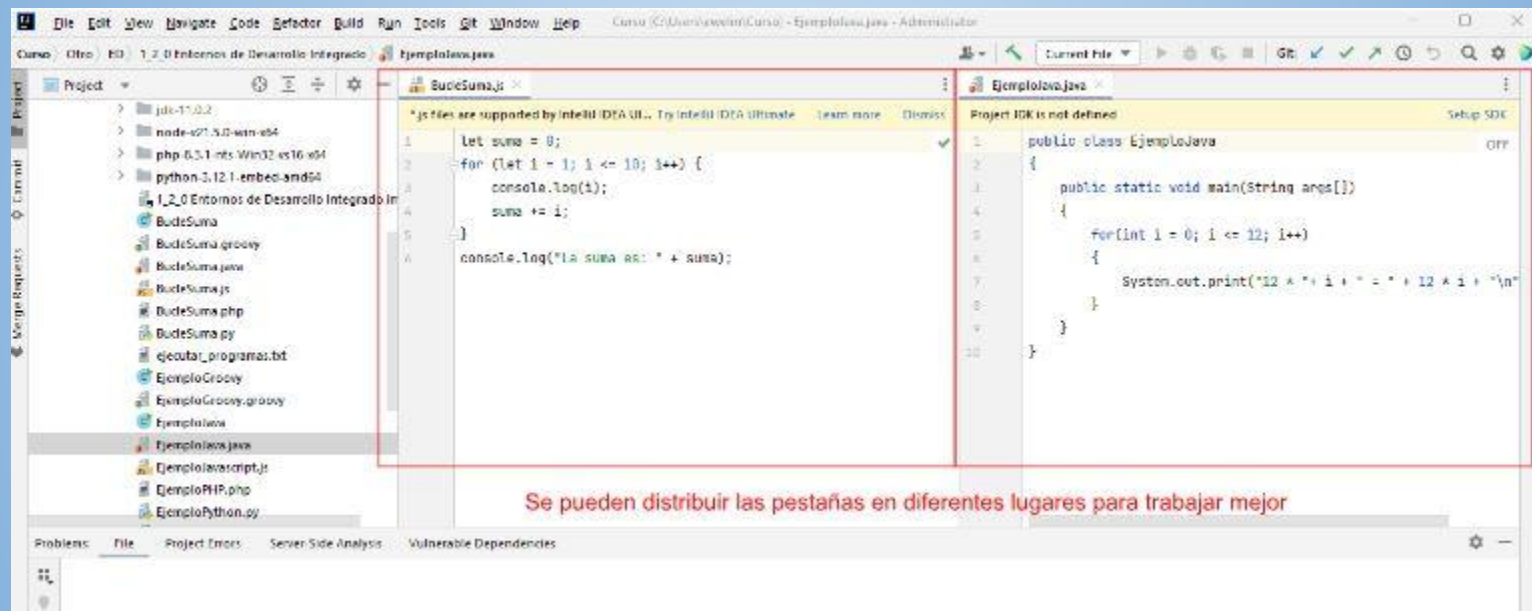
Cambio del tipo de fuente del editor



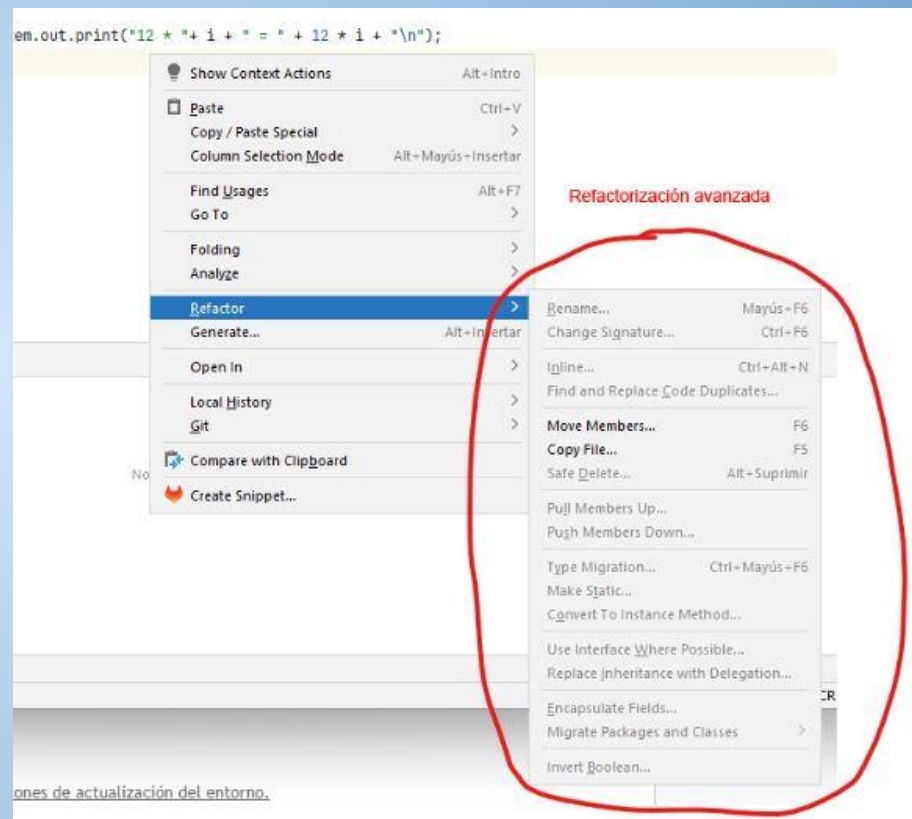
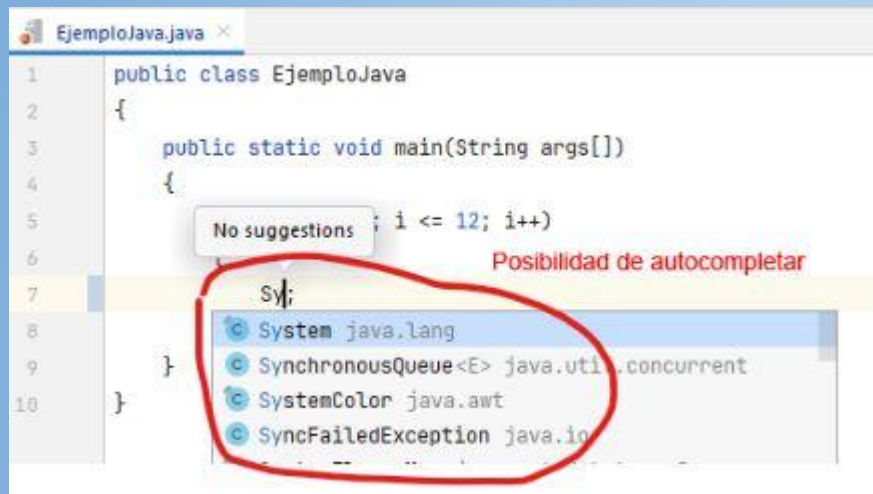
3. Probar entornos integrados de desarrollo

IntelliJ Community

3.2. Configurar el entorno mediante opciones personalizadas



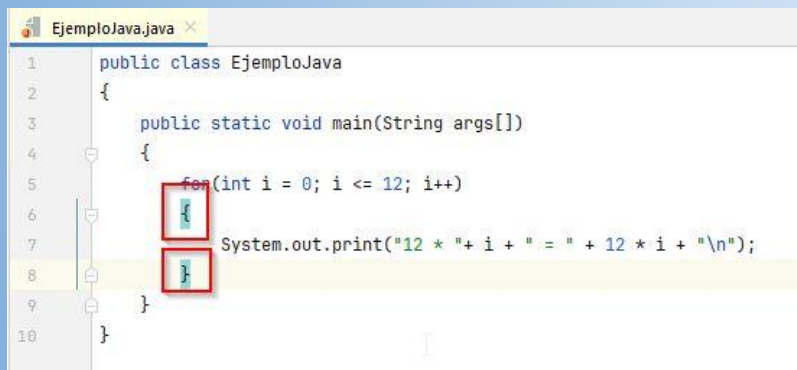
IntelliJ Community



3. Probar entornos integrados de desarrollo

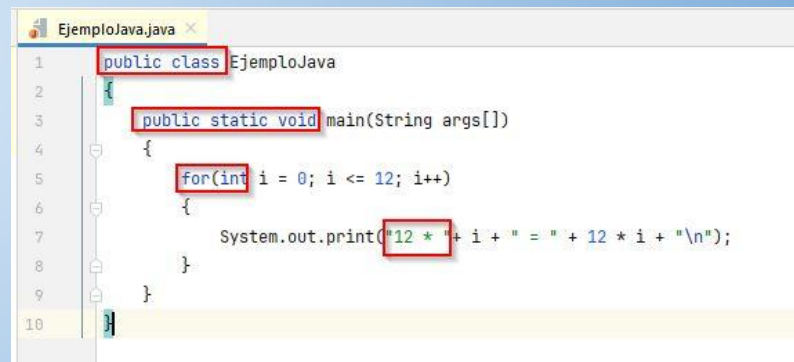
3.3. Localizar y probar las principales funcionalidades disponibles

Indicador de inicio/fin de paréntesis/llaves



```
1 public class EjemploJava
2 {
3     public static void main(String args[])
4     {
5         for(int i = 0; i <= 12; i++)
6         {
7             System.out.print("12 * " + i + " = " + 12 * i + "\n");
8         }
9     }
10 }
```

Coloreado de palabras clave, variables, constantes, cadenas de texto...

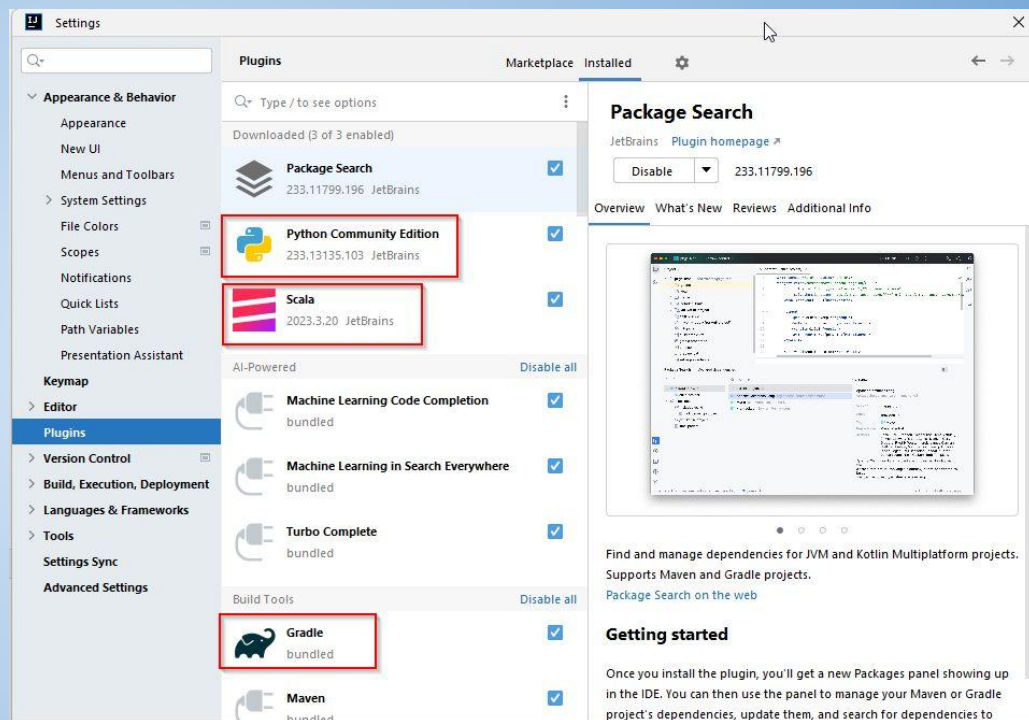
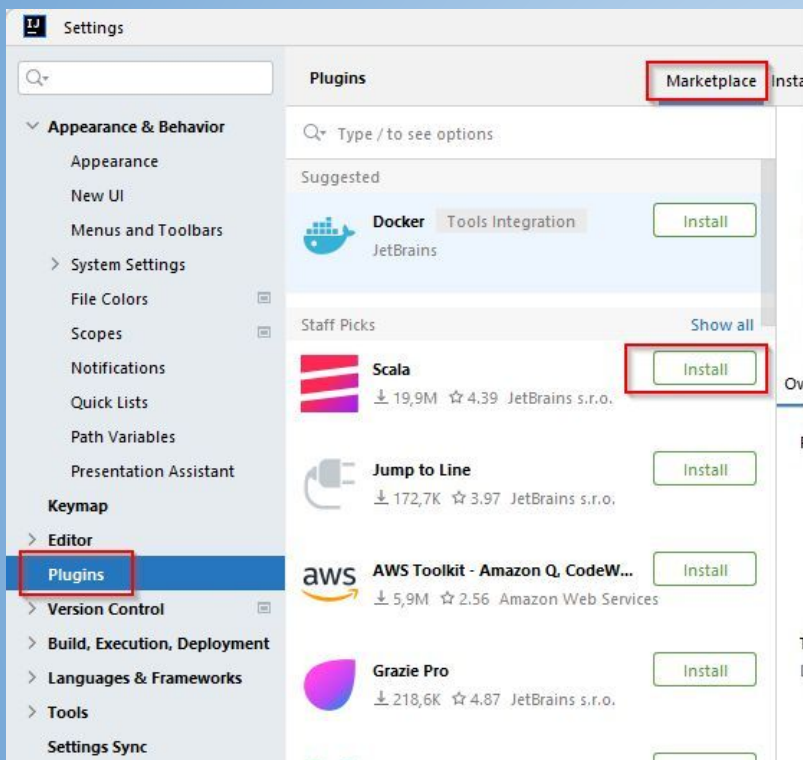


```
1 public class EjemploJava
2 {
3     public static void main(String args[])
4     {
5         for(int i = 0; i <= 12; i++)
6         {
7             System.out.print("12 * " + i + " = " + 12 * i + "\n");
8         }
9     }
10 }
```


3. Probar entornos integrados de desarrollo

3.4. Añadir algunos módulos con determinadas funcionalidades adicionales

IntelliJ Community



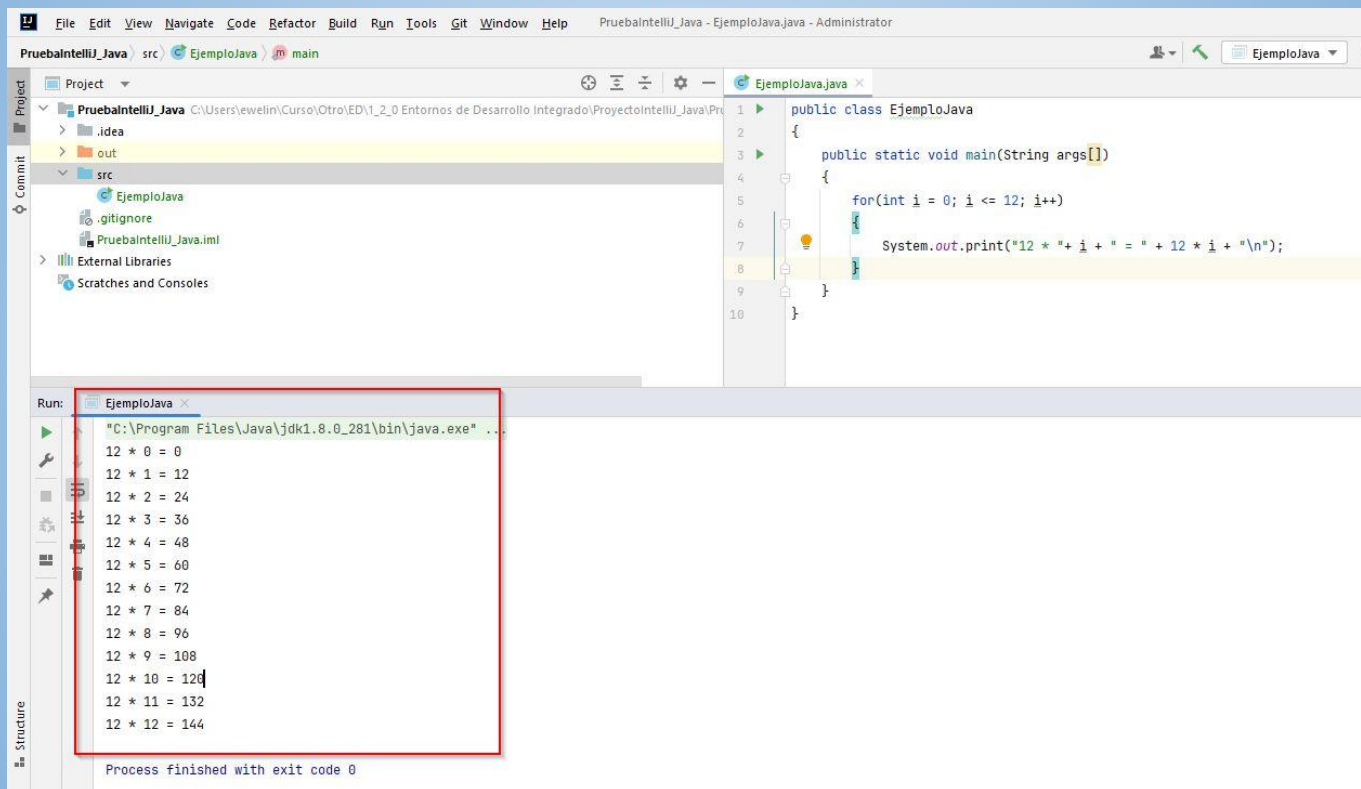
3. Probar entornos integrados de desarrollo

3.5. Generar ejecutables a partir de código fuente de diferentes lenguajes

IntelliJ Community

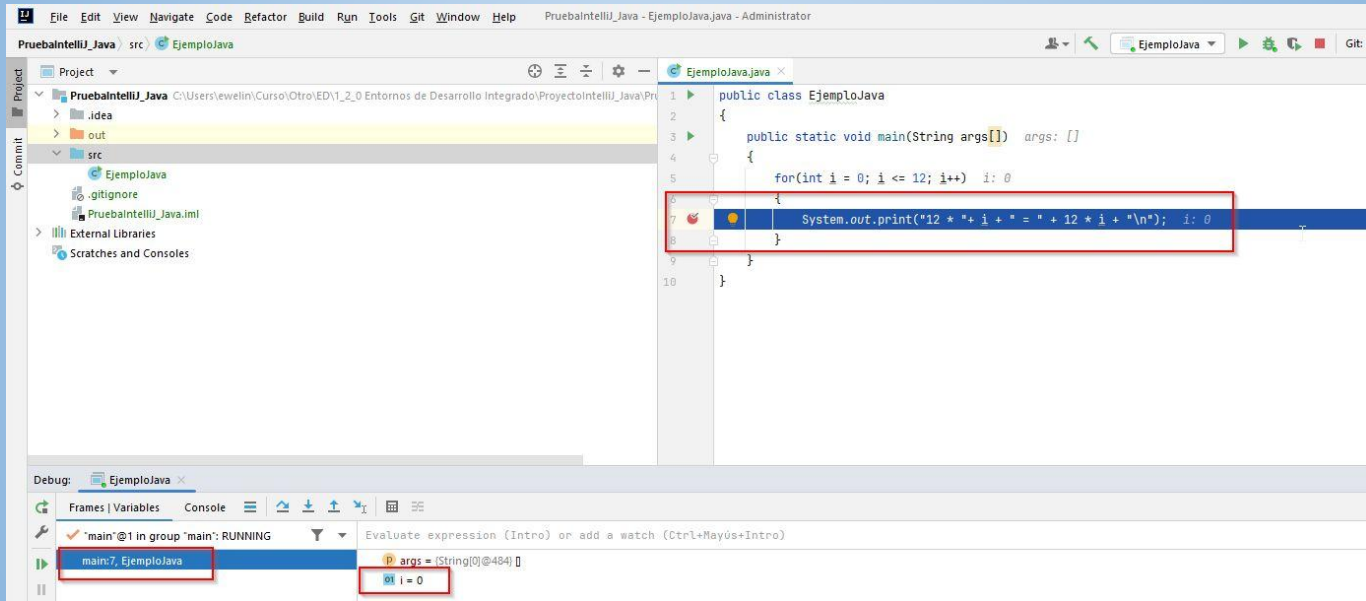
Java

Ejecutar desde IDE



3. Probar entornos integrados de desarrollo

3.5. Generar ejecutables a partir de código fuente de diferentes lenguajes

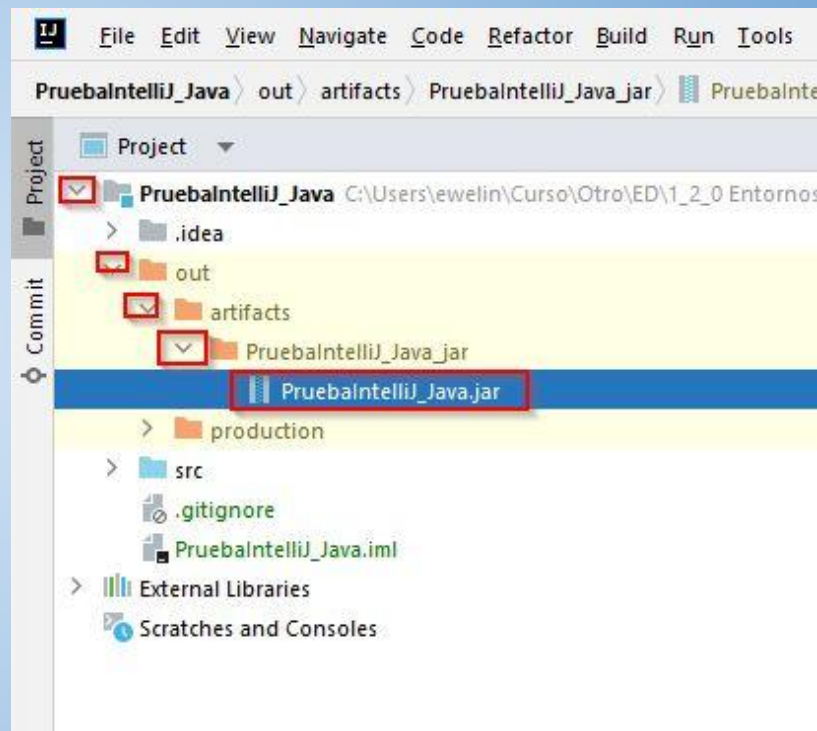
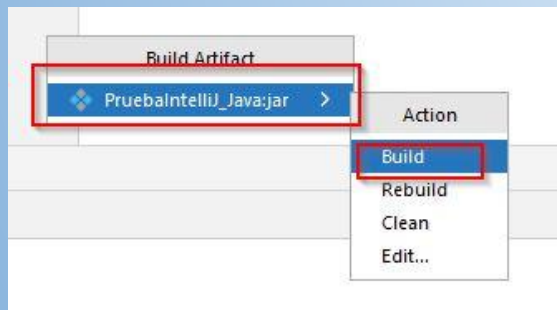
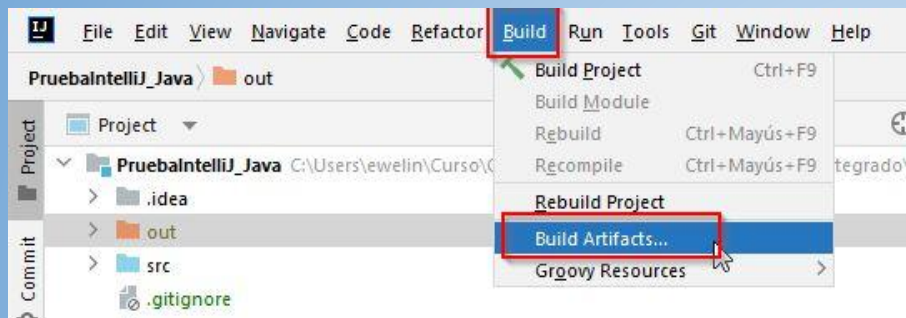


3. Probar entornos integrados de desarrollo

3.5. Generar ejecutables a partir de código fuente de diferentes lenguajes

IntelliJ Community

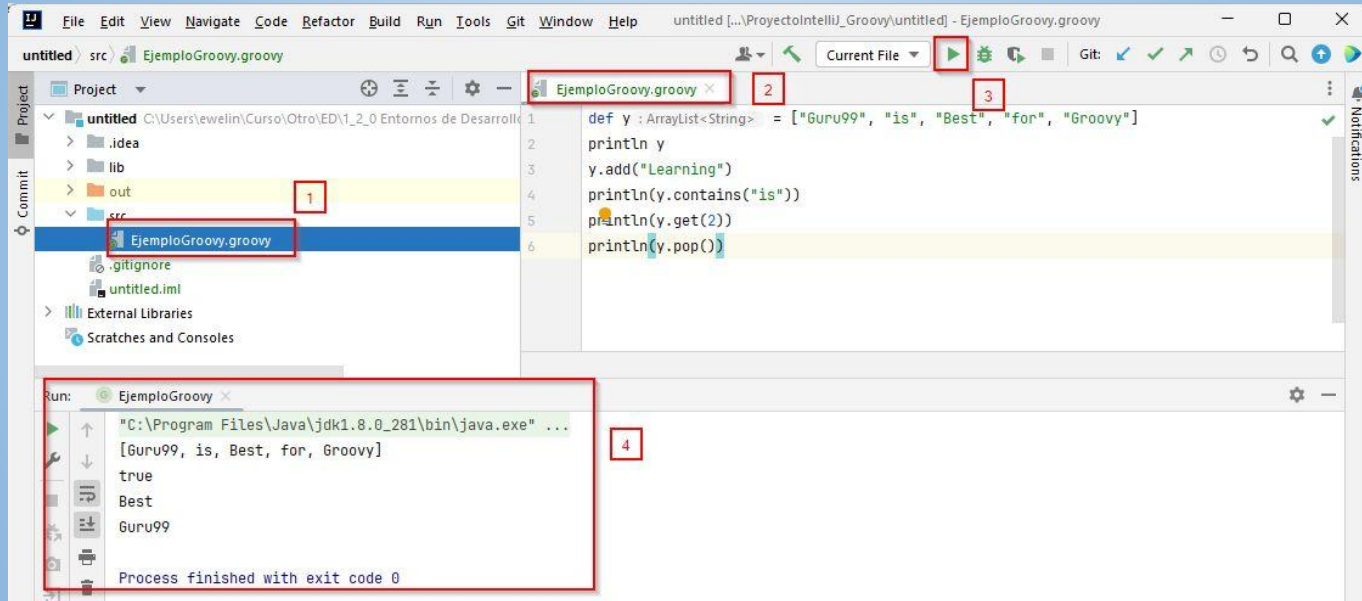
Java
Ejecutable



3. Probar entornos integrados de desarrollo

3.5. Generar ejecutables a partir de código fuente de diferentes lenguajes

IntelliJ Community
Groovy
Ejecutar desde IDE

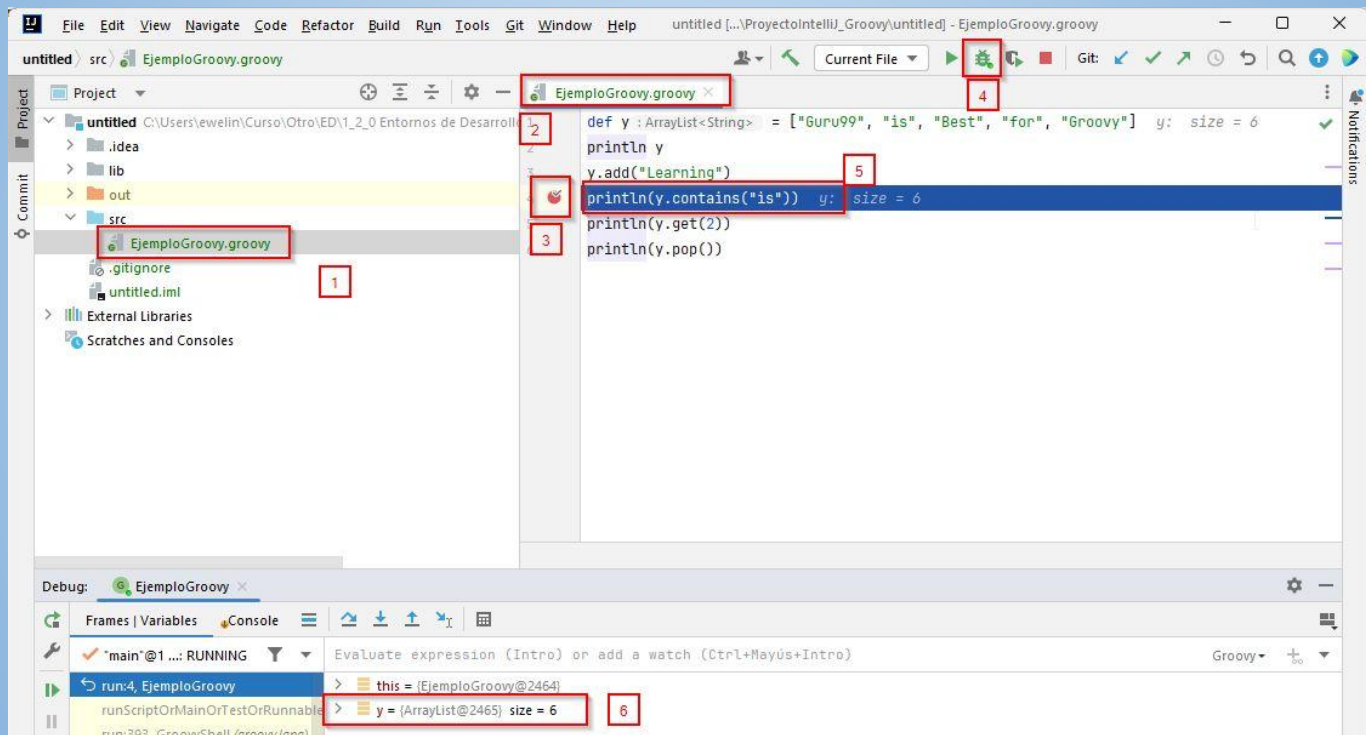


3. Probar entornos integrados de desarrollo

3.5. Generar ejecutables a partir de código fuente de diferentes lenguajes

IntelliJ Community

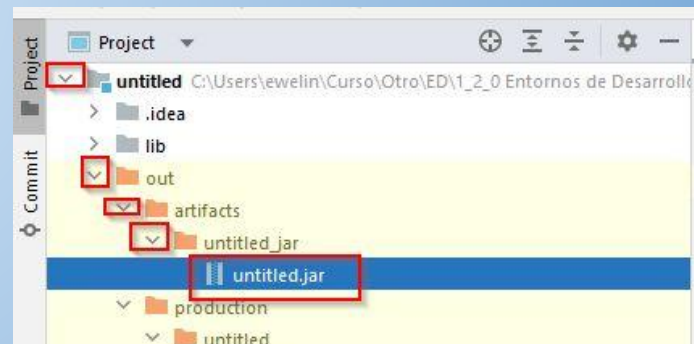
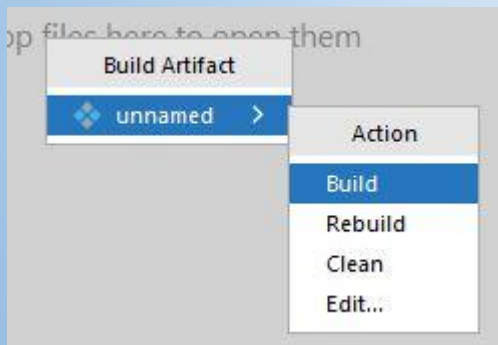
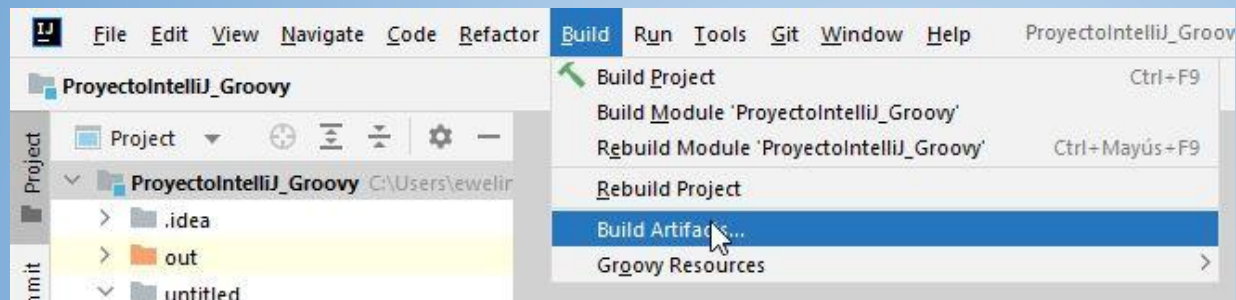
Groovy
Depurar



3. Probar entornos integrados de desarrollo

3.5. Generar ejecutables a partir de código fuente de diferentes lenguajes

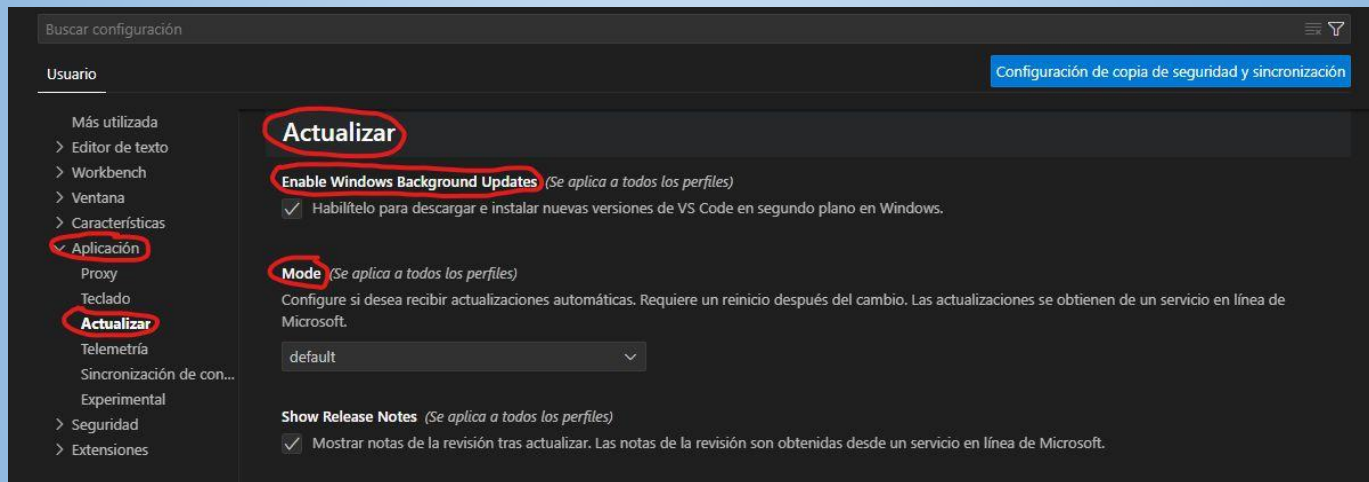
IntelliJ Community
Groovy
Ejecutable



3. Probar entornos integrados de desarrollo

Visual Studio Code

3.1. Configurar las opciones de actualización del entorno

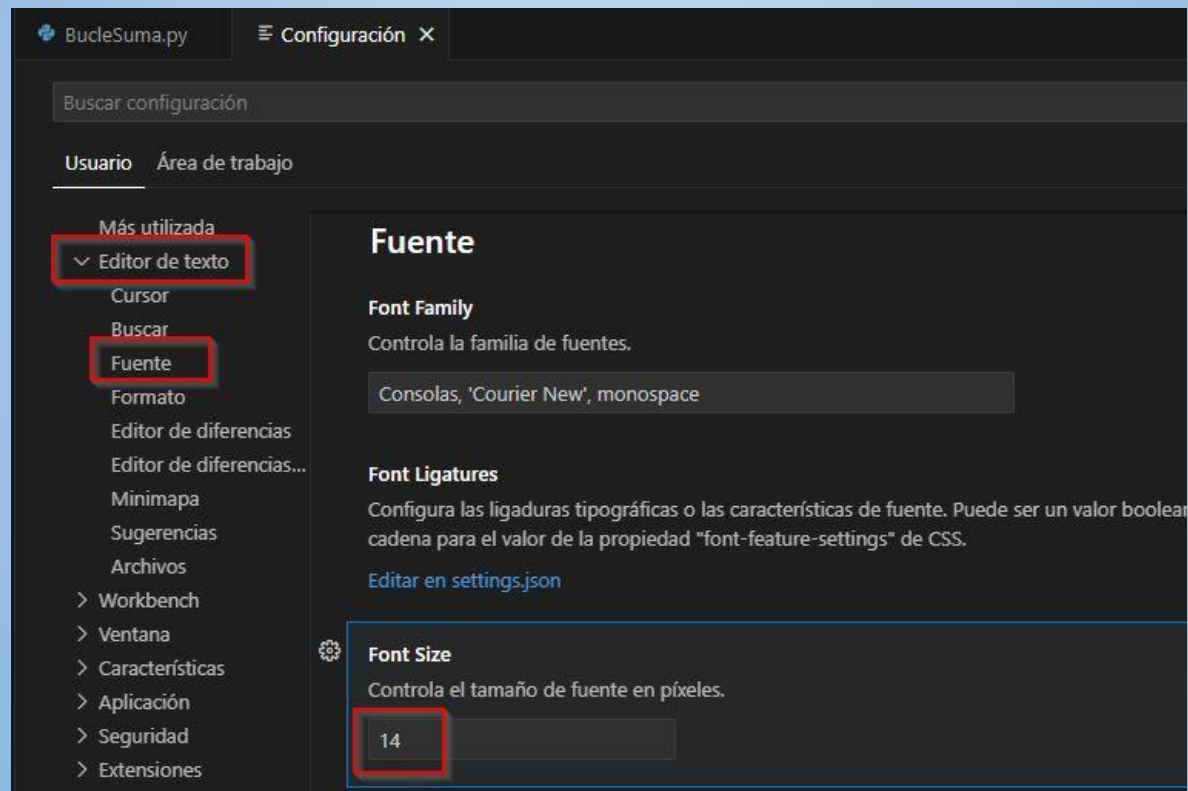


3. Probar entornos integrados de desarrollo

Visual Studio Code

3.2. Configurar el entorno mediante opciones personalizadas

Cambio del tipo de fuente del editor

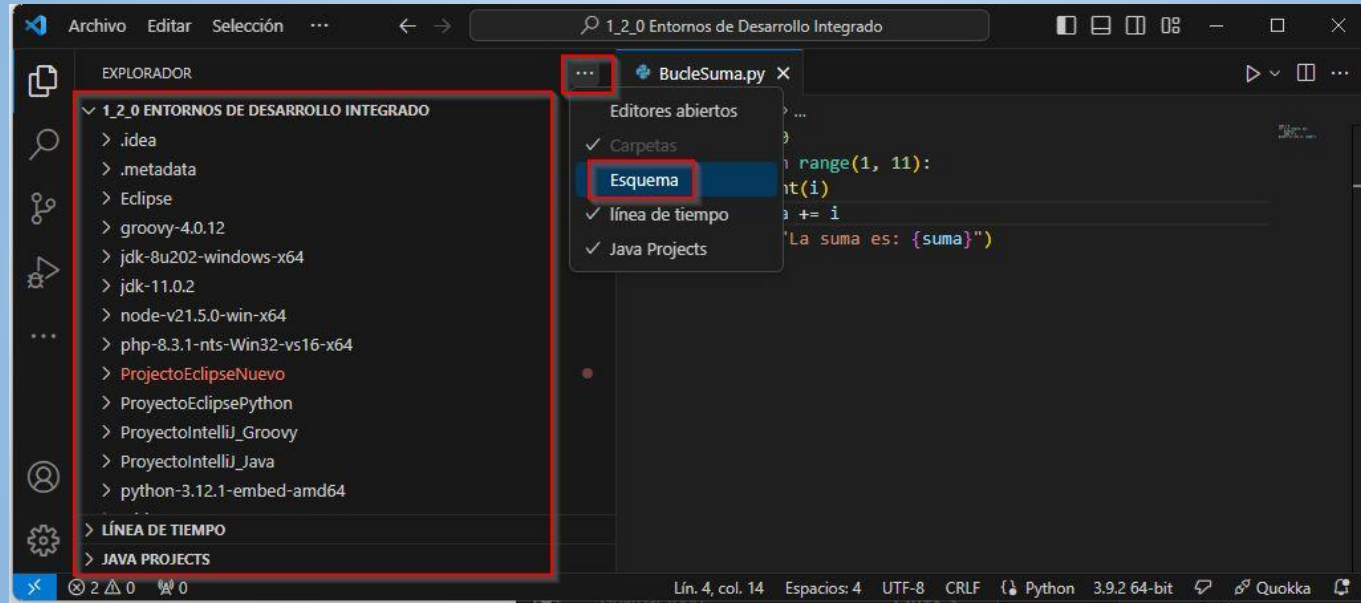


3. Probar entornos integrados de desarrollo

Visual Studio Code

3.2. Configurar el entorno mediante opciones personalizadas

Cambiar vistas que aparecen en la barra lateral

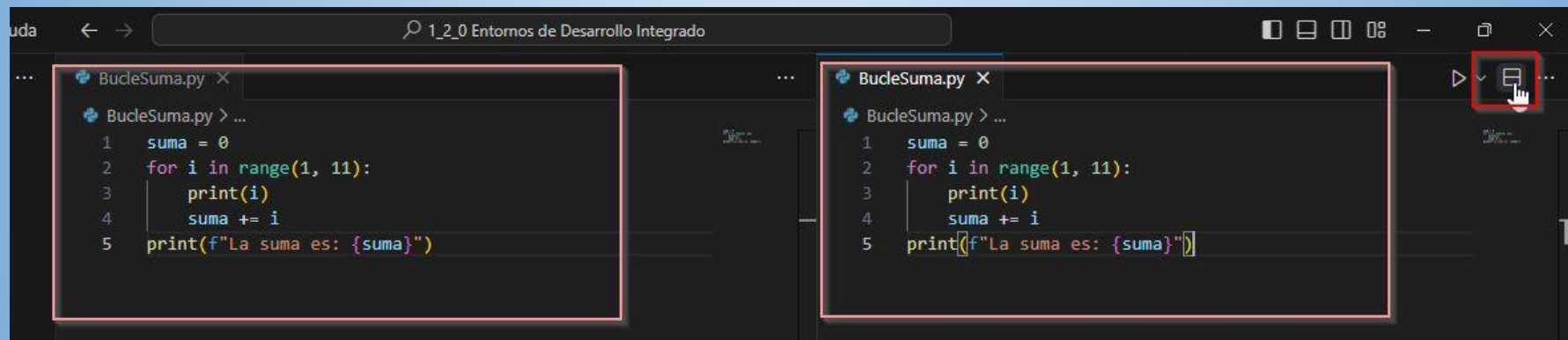


3. Probar entornos integrados de desarrollo

Visual Studio Code

3.2. Configurar el entorno mediante opciones personalizadas

Dividir ventana del editor



3. Probar entornos integrados de desarrollo

Visual Studio Code

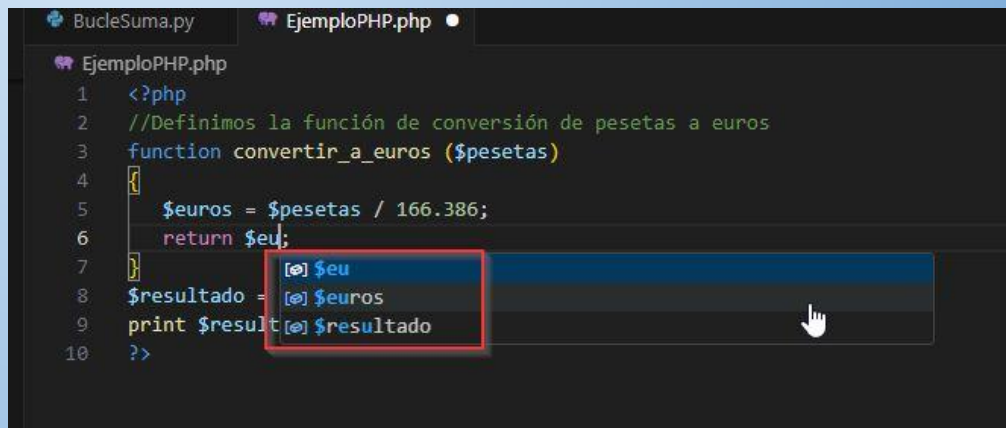
3.3. Localizar y probar las principales funcionalidades disponibles

Colores para los diferentes tipos de variables, funciones y métodos

EjemploPHP.php

```
1  <?php
2  //Definimos la función de conversión de pesetas a euros
3  function convertir_a_euros ($pesetas)
4  {
5      $euros = $pesetas / 166.386;
6      return $euros;
7  }
8  $resultado = convertir_a_euros (2500); //Llamamos a la función
9  print $resultado;
10 ?>
```

Posibilidades de autocompletar

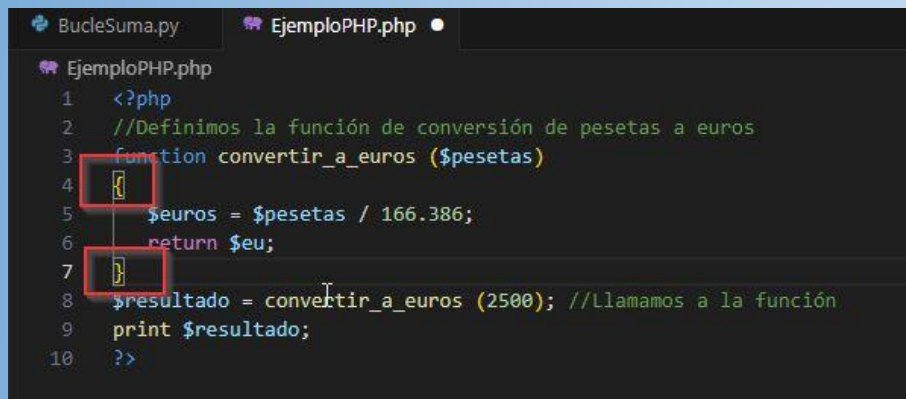


3. Probar entornos integrados de desarrollo

Visual Studio Code

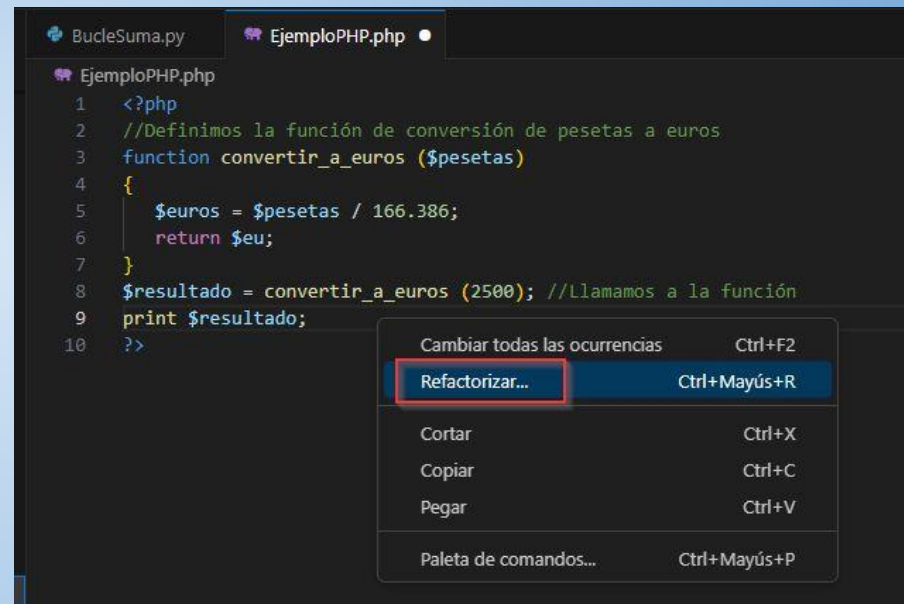
3.3. Localizar y probar las principales funcionalidades disponibles

Indicadores de inicio/fin de paréntesis/llaves



```
BucleSuma.py EjemploPHP.php
EjemploPHP.php
1 <?php
2 //Definimos la función de conversión de pesetas a euros
3 function convertir_a_euros ($pesetas)
4 {
5     $euros = $pesetas / 166.386;
6     return $eu;
7 }
8 $resultado = convertir_a_euros (2500); //Llamamos a la función
9 print $resultado;
10 ?>
```

Refactorización



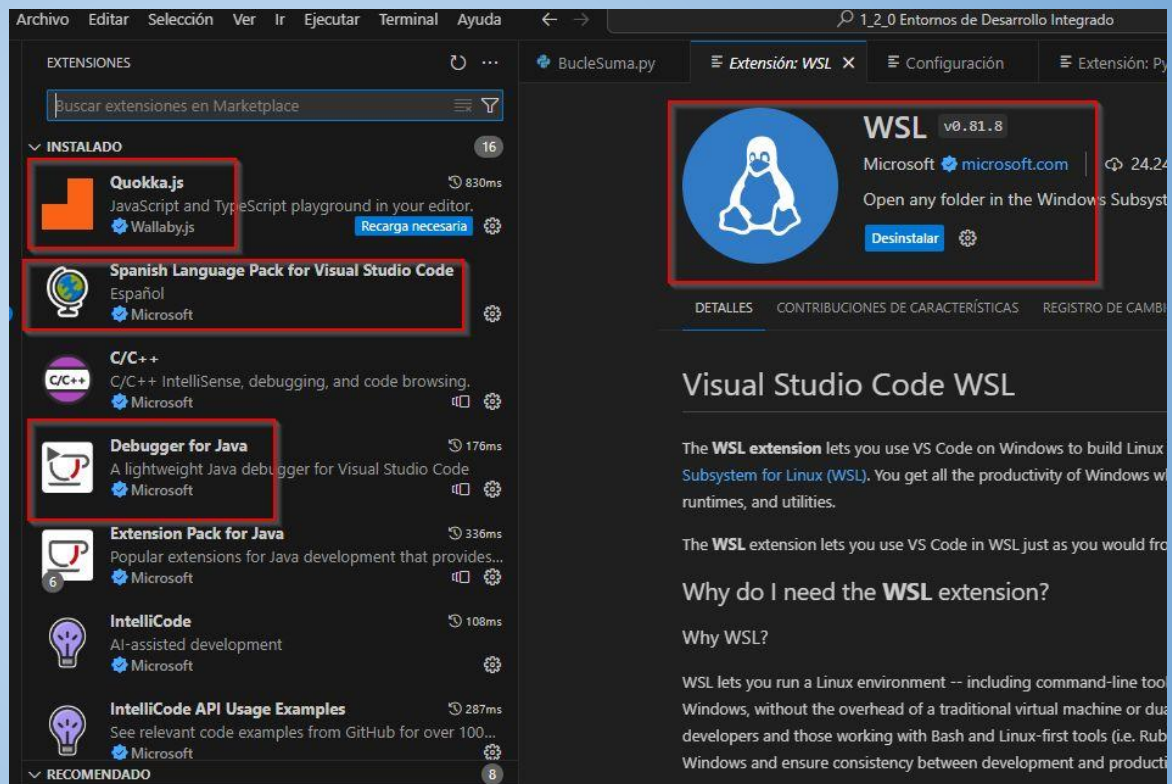
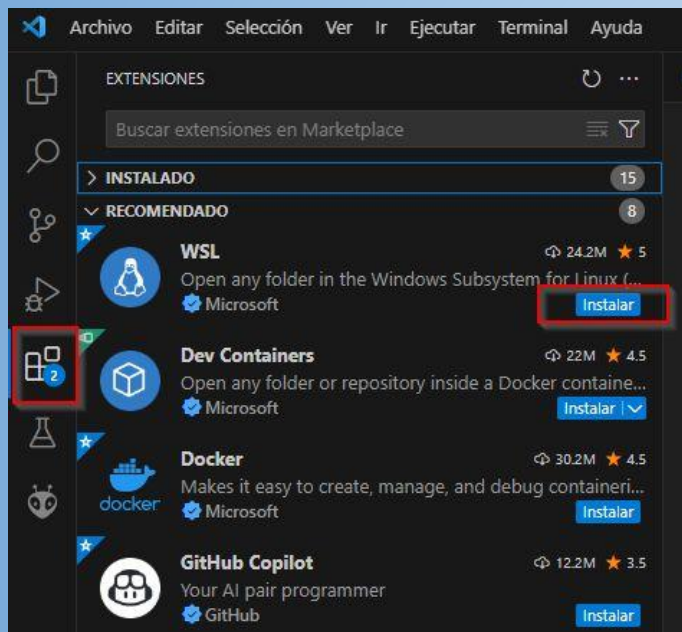
```
BucleSuma.py EjemploPHP.php
EjemploPHP.php
1 <?php
2 //Definimos la función de conversión de pesetas a euros
3 function convertir_a_euros ($pesetas)
4 {
5     $euros = $pesetas / 166.386;
6     return $eu;
7 }
8 $resultado = convertir_a_euros (2500); //Llamamos a la función
9 print $resultado;
10 ?>
```

Cambiar todas las ocurrencias	Ctrl+F2
Refactorizar...	Ctrl+Mayús+R
Cortar	Ctrl+X
Copiar	Ctrl+C
Pegar	Ctrl+V
Paleta de comandos...	Ctrl+Mayús+P

3. Probar entornos integrados de desarrollo

3.4. Añadir algunos módulos con determinadas funcionalidades adicionales

Visual Studio Code



Visual Studio Code WSL

The **WSL** extension lets you use VS Code on Windows to build Linux Subsystem for Linux (WSL). You get all the productivity of Windows with Linux runtimes, and utilities.

The **WSL** extension lets you use VS Code in WSL just as you would from Windows.

Why do I need the **WSL** extension?

Why WSL?

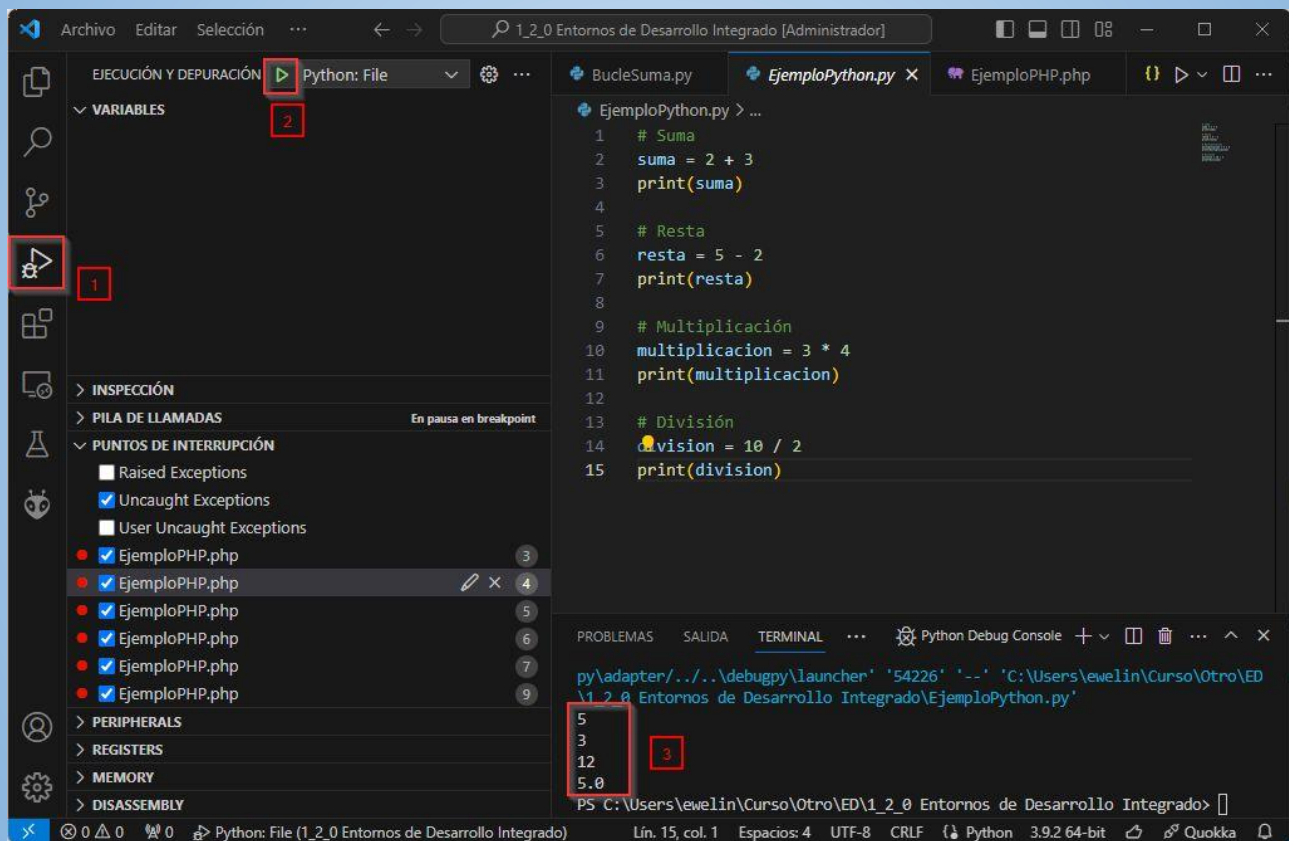
WSL lets you run a Linux environment -- including command-line tools, shells, and more -- on Windows, without the overhead of a traditional virtual machine or dual-booting. It's great for developers and those working with Bash and Linux-first tools (i.e. Ruby, Python, etc.) on Windows and ensure consistency between development and production.

3. Probar entornos integrados de desarrollo

Visual Studio Code

3.5. Generar ejecutables a partir de código fuente de diferentes lenguajes

Python
Ejecutar desde IDE

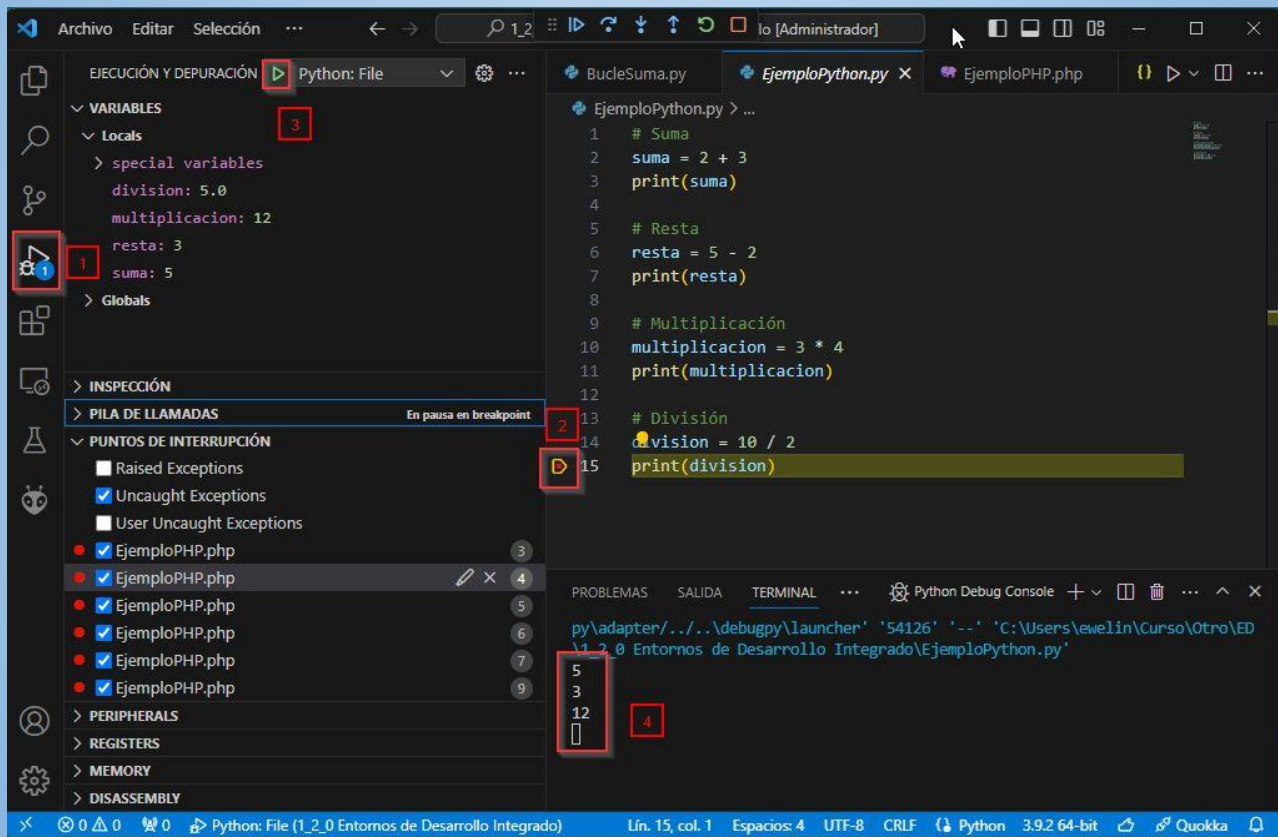


3. Probar entornos integrados de desarrollo

Visual Studio Code

3.5. Generar ejecutables a partir de código fuente de diferentes lenguajes

Python
Depurar

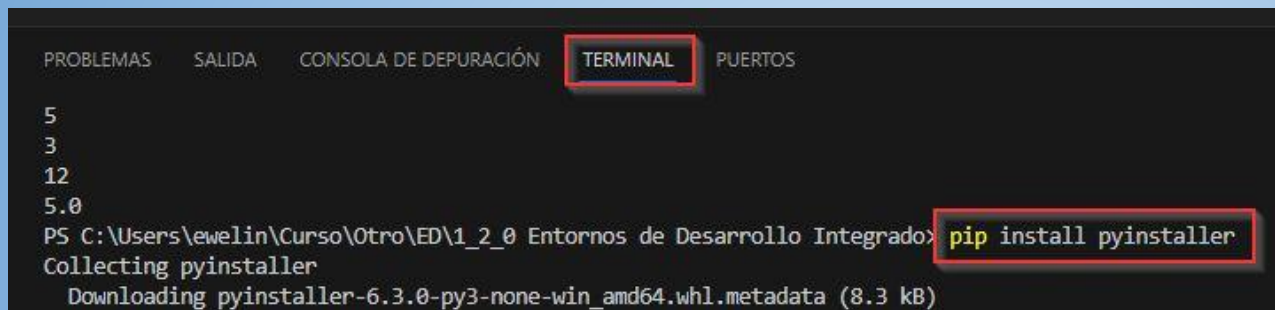


3. Probar entornos integrados de desarrollo

3.5. Generar ejecutables a partir de código fuente de diferentes lenguajes

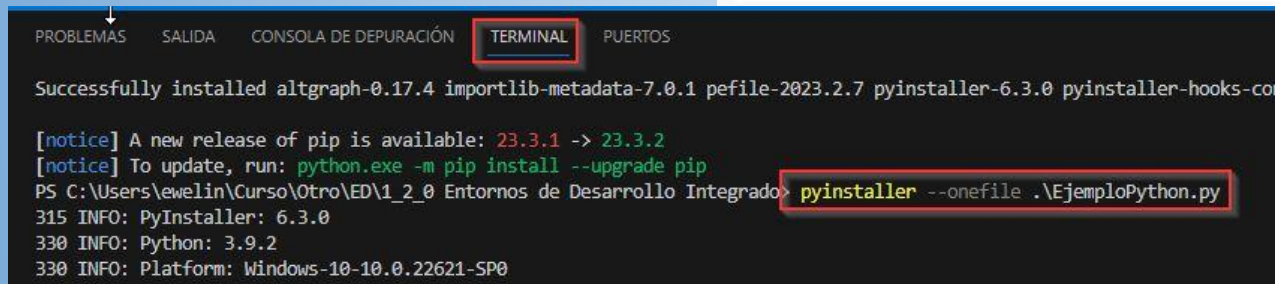
Visual Studio Code

Python
Ejecutable



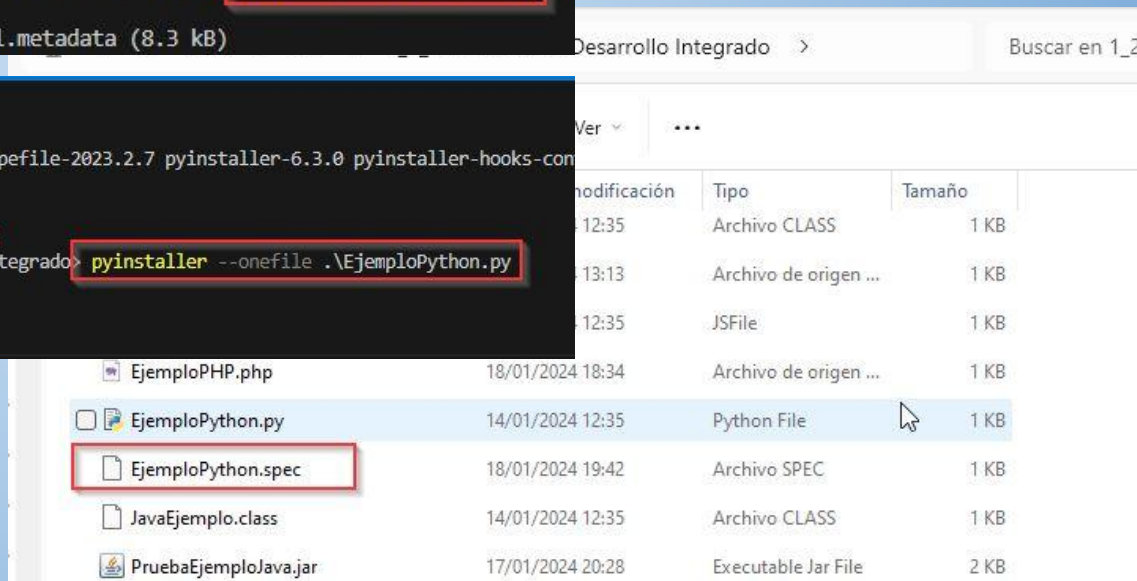
PROBLEMAS SALIDA CONSOLA DE DEPURACIÓN **TERMINAL** PUERTOS

```
5  
3  
12  
5.0  
PS C:\Users\ewelin\Curso\Otro\ED\1_2_0 Entornos de Desarrollo Integrado> pip install pyinstaller  
Collecting pyinstaller  
  Downloading pyinstaller-6.3.0-py3-none-win_amd64.whl.metadata (8.3 kB)
```



PROBLEMAS SALIDA CONSOLA DE DEPURACIÓN **TERMINAL** PUERTOS

```
Successfully installed altgraph-0.17.4 importlib-metadata-7.0.1 pefile-2023.2.7 pyinstaller-6.3.0 pyinstaller-hooks-com  
[notice] A new release of pip is available: 23.3.1 -> 23.3.2  
[notice] To update, run: python.exe -m pip install --upgrade pip  
PS C:\Users\ewelin\Curso\Otro\ED\1_2_0 Entornos de Desarrollo Integrado> pyinstaller --onefile .\EjemploPython.py  
315 INFO: PyInstaller: 6.3.0  
330 INFO: Python: 3.9.2  
330 INFO: Platform: Windows-10-10.0.22621-SP0
```



Desarrollo Integrado > Buscar en 1_2

Modificación	Tipo	Tamaño
12:35	Archivo CLASS	1 KB
13:13	Archivo de origen ...	1 KB
12:35	JSFile	1 KB
18/01/2024 18:34	Archivo de origen ...	1 KB
14/01/2024 12:35	Python File	1 KB
18/01/2024 19:42	Archivo SPEC	1 KB
14/01/2024 12:35	Archivo CLASS	1 KB
17/01/2024 20:28	Executable Jar File	2 KB

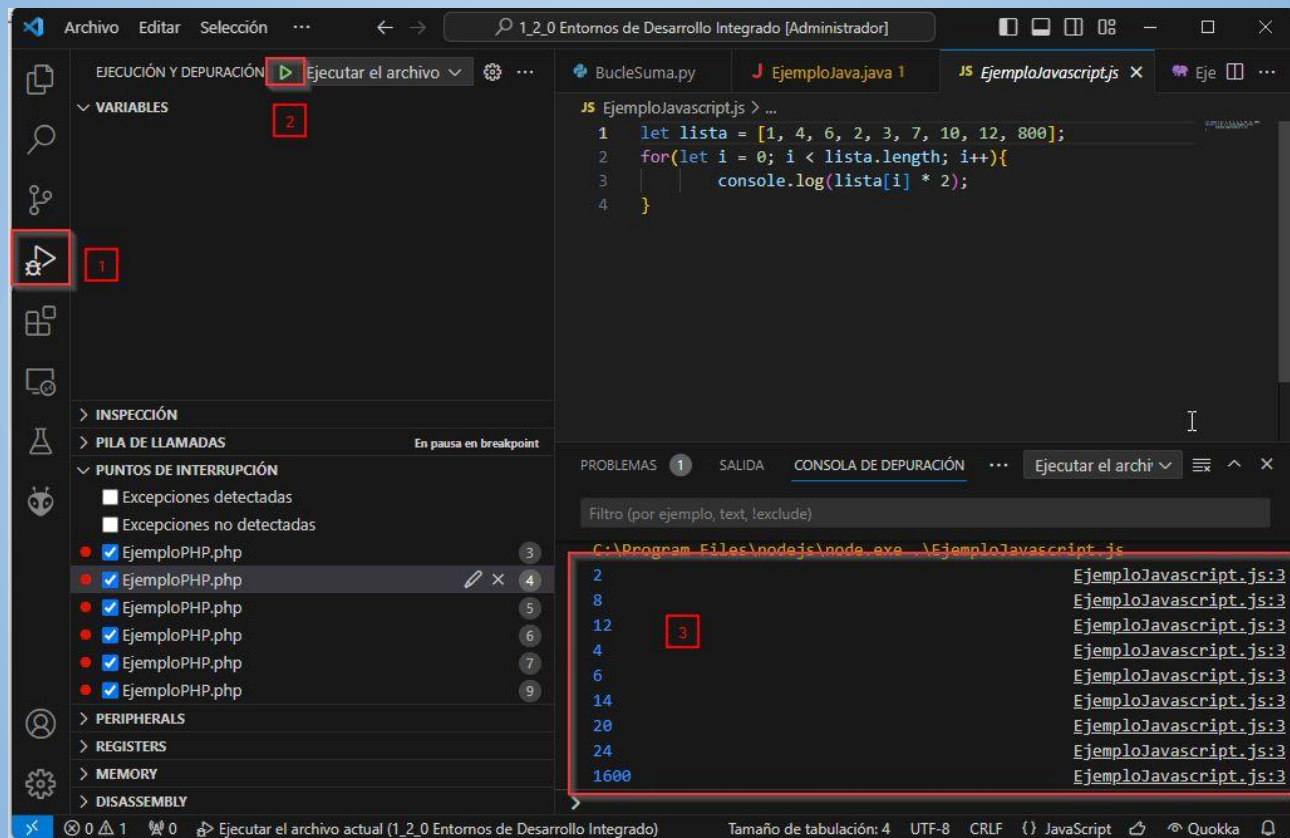
EjemploPHP.php
EjemploPython.py
EjemploPython.spec
JavaEjemplo.class
PruebaEjemploJava.jar

3. Probar entornos integrados de desarrollo

Visual Studio Code

3.5. Generar ejecutables a partir de código fuente de diferentes lenguajes

JavaScript
Ejecutar desde IDE

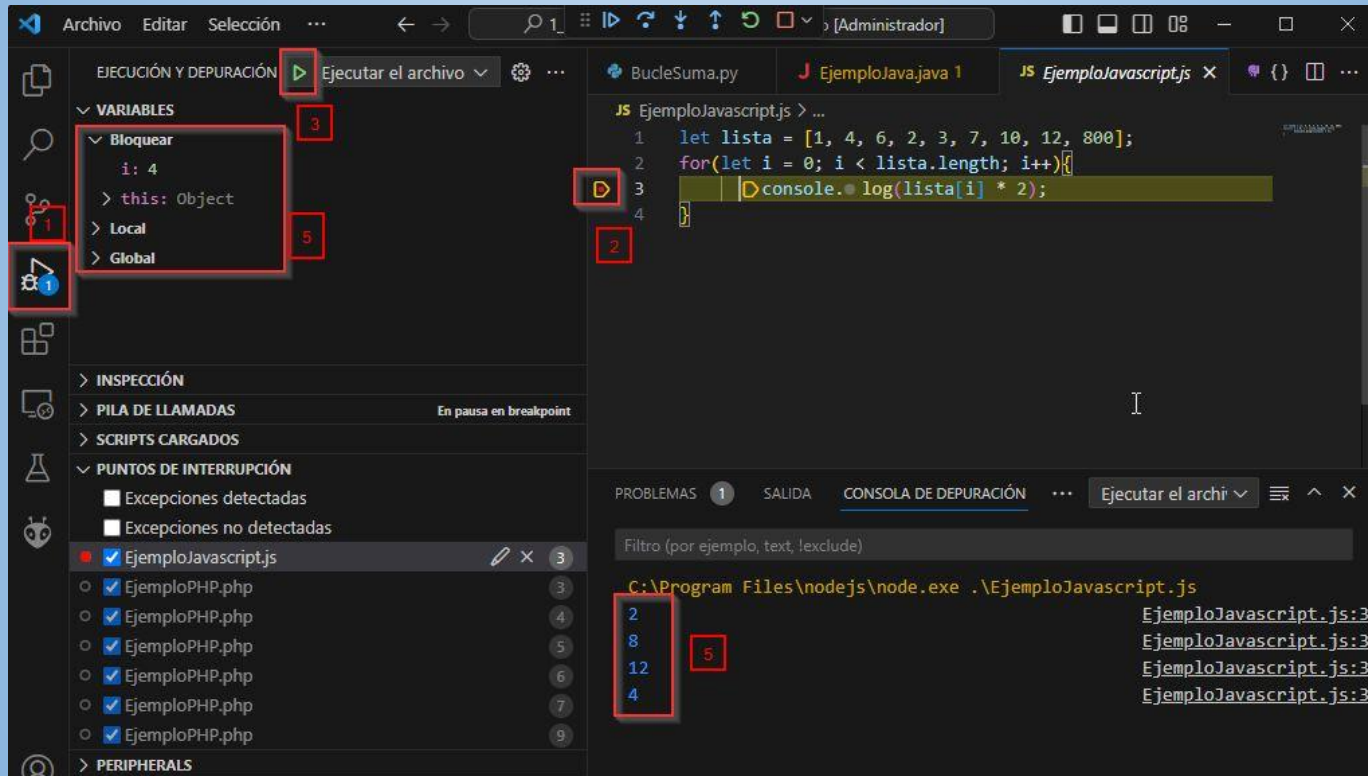


3. Probar entornos integrados de desarrollo

Visual Studio Code

JavaScript
Depurar

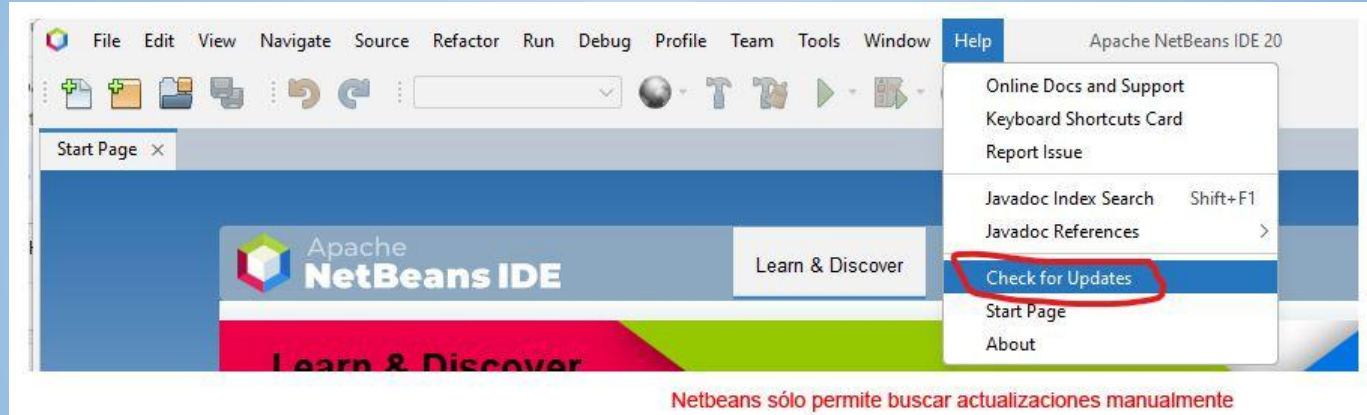
3.5. Generar ejecutables a partir de código fuente de diferentes lenguajes



3. Probar entornos integrados de desarrollo

Netbeans

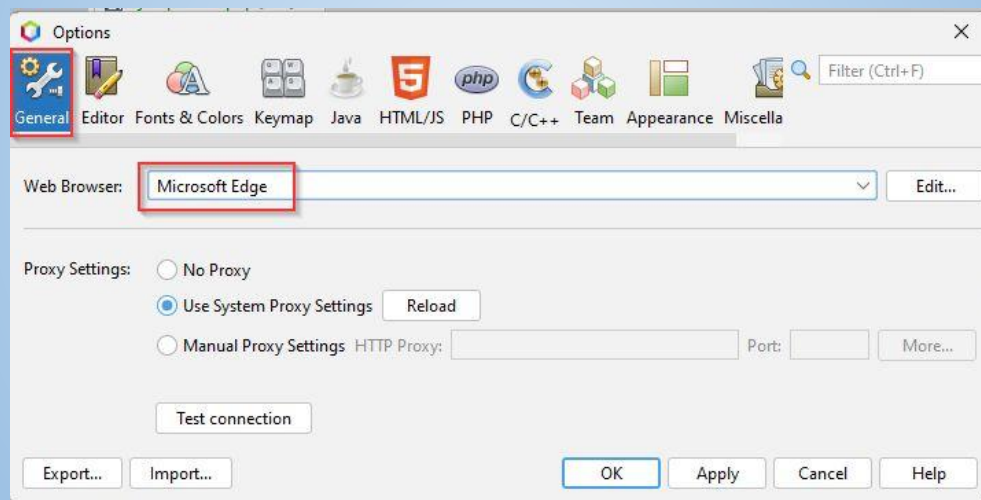
3.1. Configurar las opciones de actualización del entorno



3. Probar entornos integrados de desarrollo

3.2. Configurar el entorno mediante opciones personalizadas

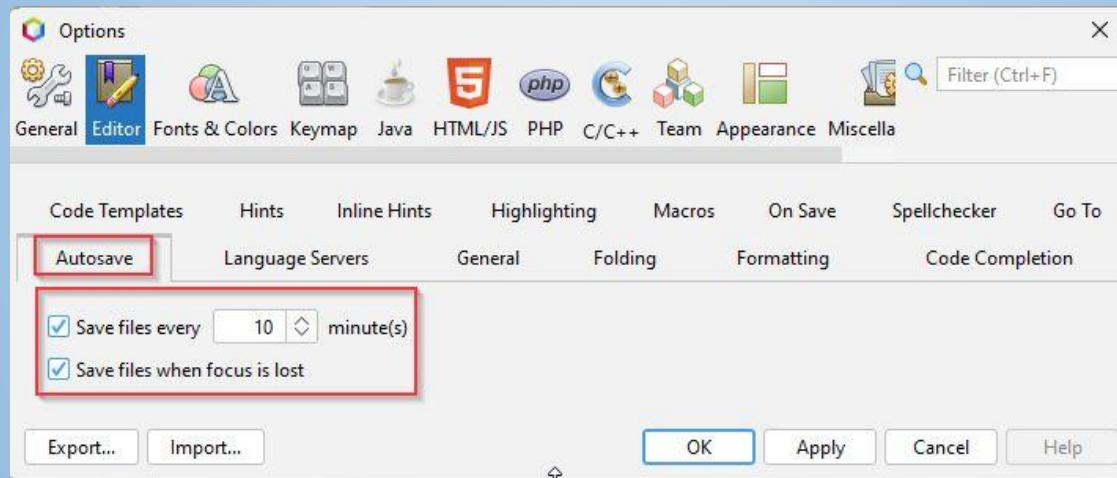
Selección del navegador



3. Probar entornos integrados de desarrollo

3.2. Configurar el entorno mediante opciones personalizadas

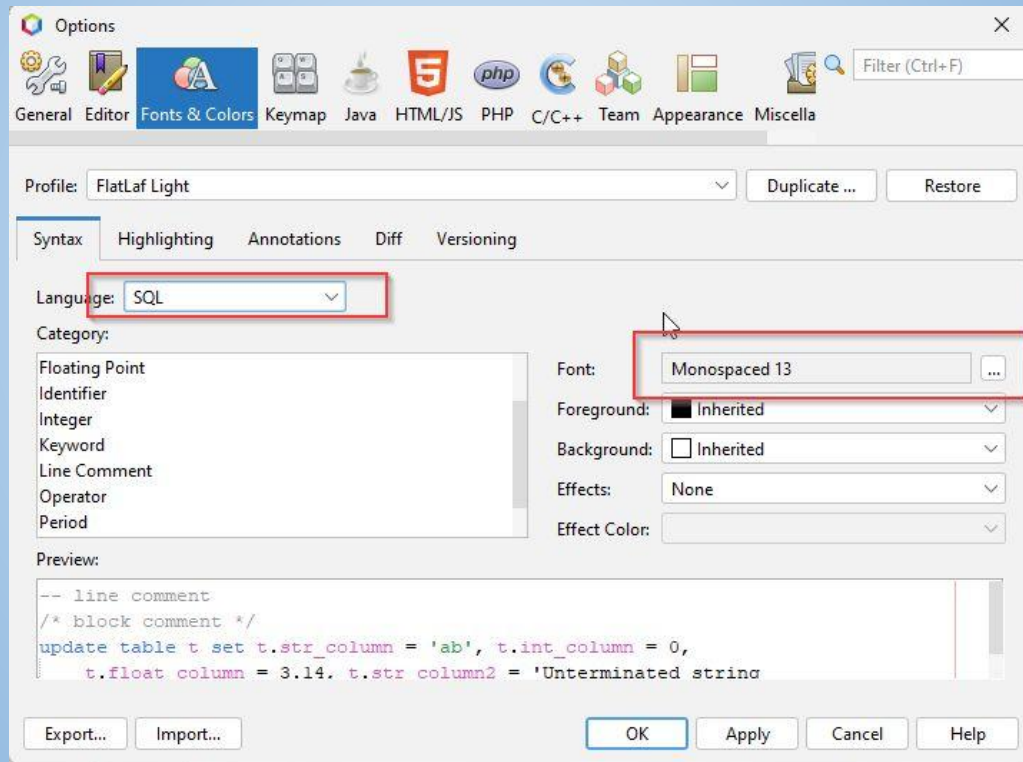
Guardado automático



3. Probar entornos integrados de desarrollo

3.2. Configurar el entorno mediante opciones personalizadas

Tipo de letra según el lenguaje

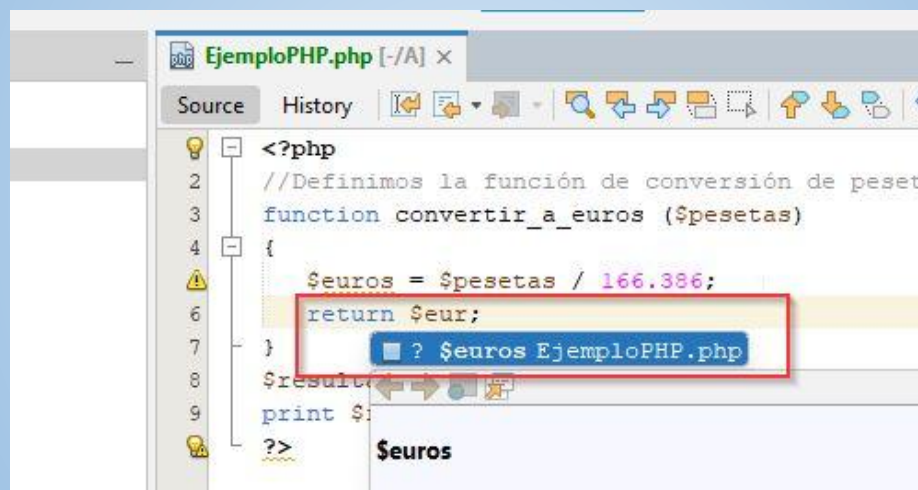


3. Probar entornos integrados de desarrollo

Netbeans

3.3. Localizar y probar las principales funcionalidades disponibles

Posibilidad de autocompletar

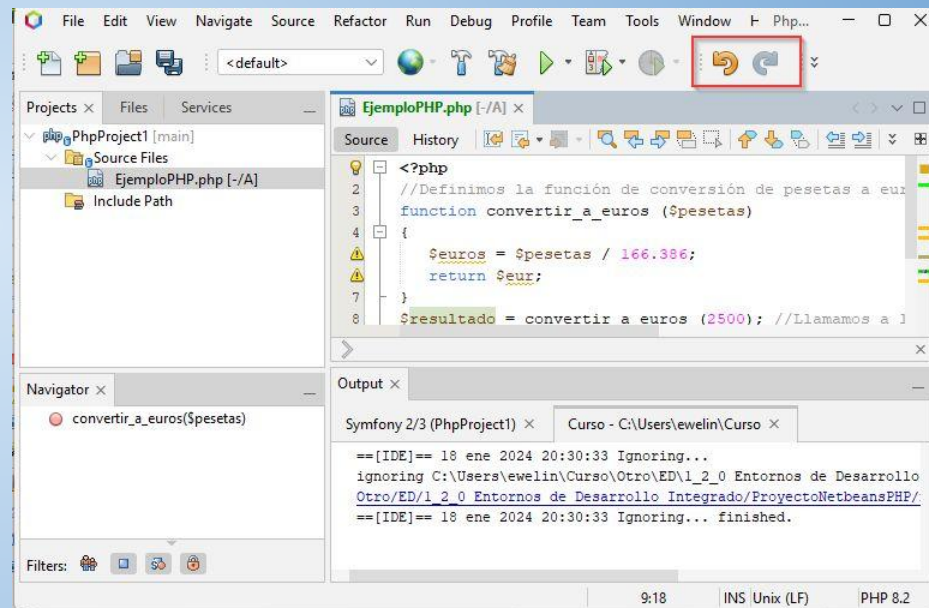
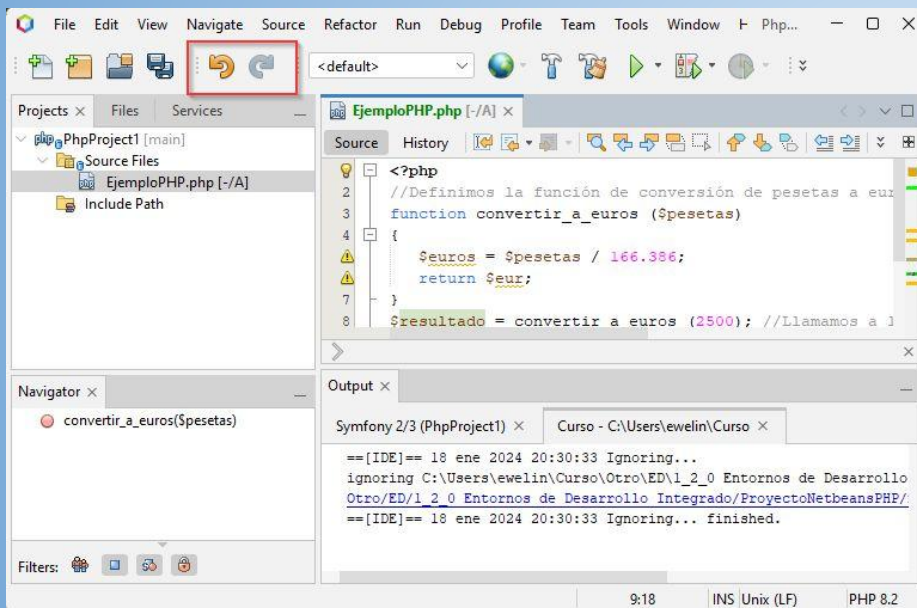


3. Probar entornos integrados de desarrollo

Netbeans

3.3. Localizar y probar las principales funcionalidades disponibles

Cambio en la posición de los botones

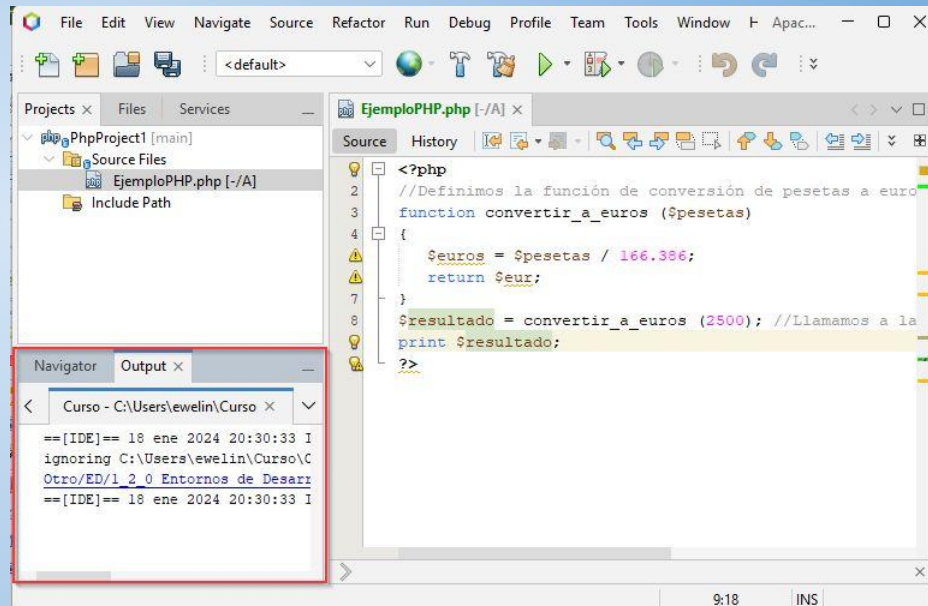
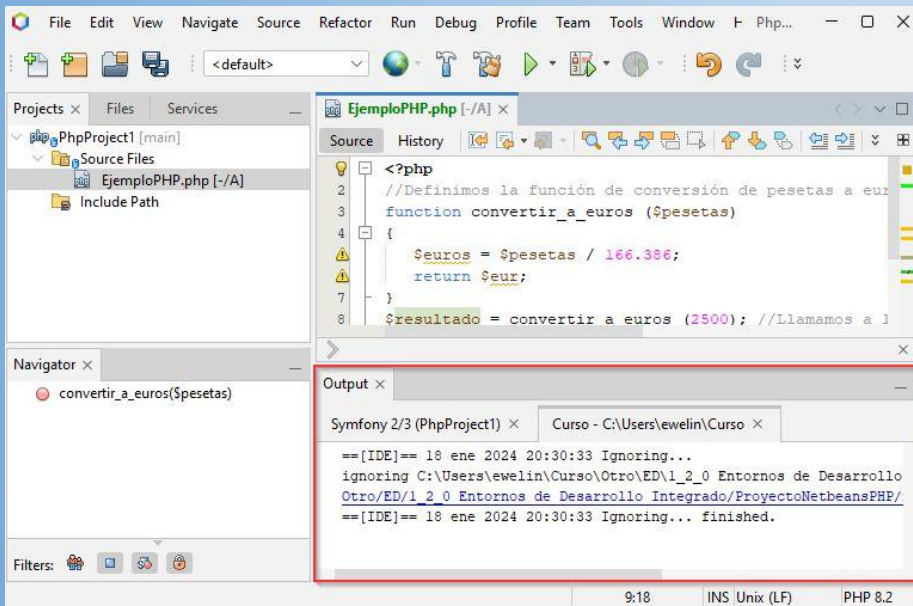


3. Probar entornos integrados de desarrollo

Netbeans

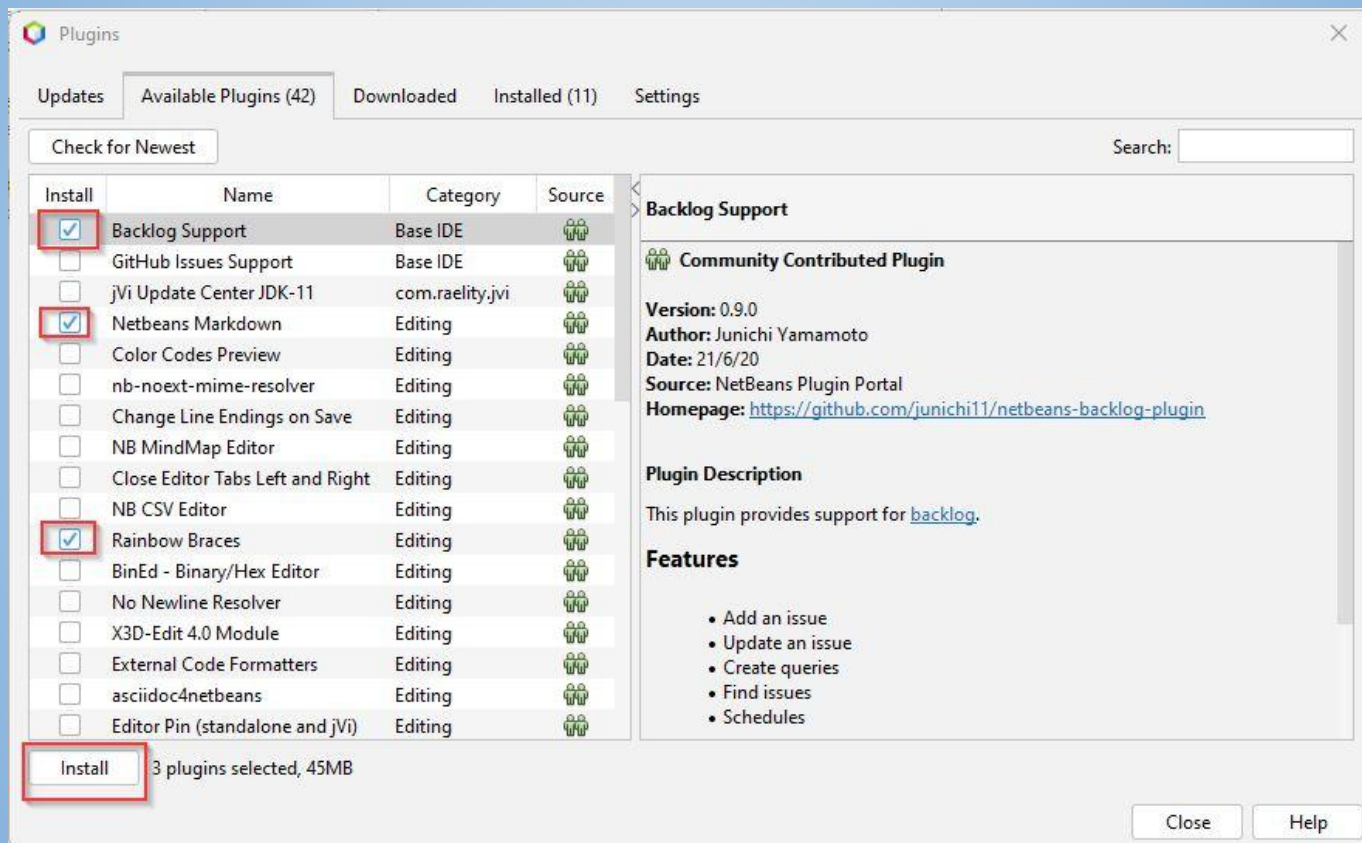
3.3. Localizar y probar las principales funcionalidades disponibles

Cambio en la posición de las ventanas



3. Probar entornos integrados de desarrollo

3.4. Añadir algunos módulos con determinadas funcionalidades adicionales



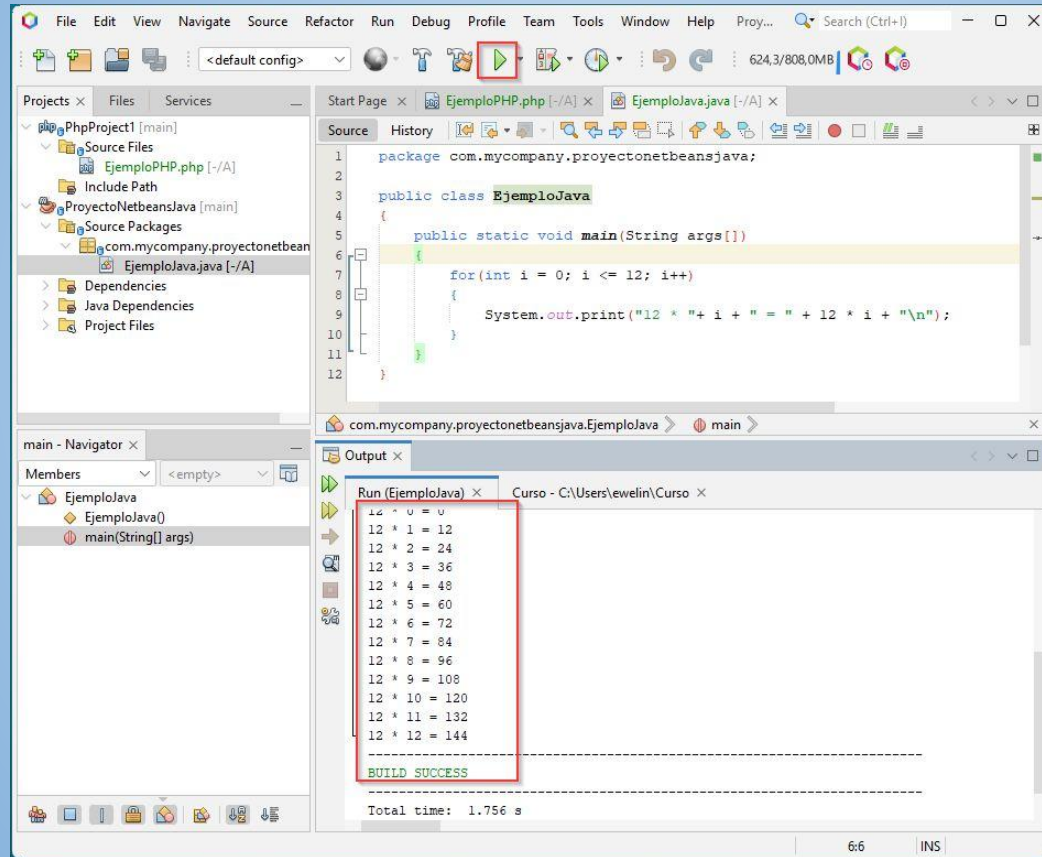
3. Probar entornos integrados de desarrollo

3.5. Generar ejecutables a partir de código fuente de diferentes lenguajes

Netbeans

Java

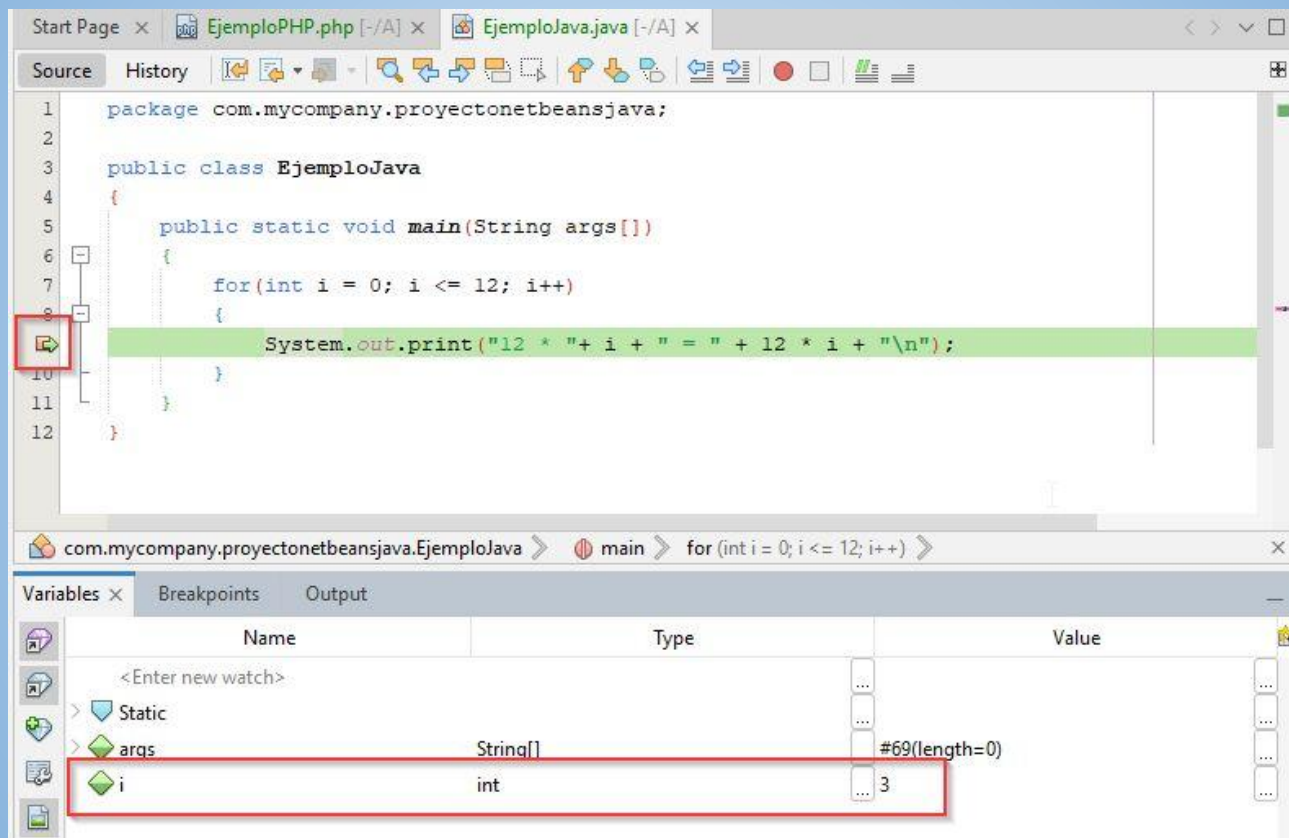
Ejecutar desde IDE



3. Probar entornos integrados de desarrollo

3.5. Generar ejecutables a partir de código fuente de diferentes lenguajes

Netbeans
Java
Depurar



3. Probar entornos integrados de desarrollo

3.5. Generar ejecutables a partir de código fuente de diferentes lenguajes

Netbeans

Java
Ejecutable

