

## Ejercicio Clase Pizza.

Crea la clase Pizza con los atributos y métodos necesarios.

Sobre cada pizza se necesita saber el **tamaño** - mediana o familiar, el **tipo** - margarita, cuatro quesos o funghi, y su **estado** - pedida o servida.

La clase debe almacenar información sobre el número total de pizzas que se han pedido y que se han servido. Siempre que se crea una pizza nueva, su estado es "pedida".

El siguiente código del programa principal debe dar la salida que se muestra:

```
public class PedidosPizza {
    public static void main(String[] args) {
        Pizza p1 = new Pizza("margarita", "mediana");
        Pizza p2 = new Pizza("funghi", "familiar");
        p2.sirve();
        Pizza p3 = new Pizza("cuatro quesos", "mediana");
        System.out.println(p1);
        System.out.println(p2);
        System.out.println(p3);
        p2.sirve();
        System.out.println("pedidas: " + Pizza.getTotalPedidas());
        System.out.println("servidas: " + Pizza.getTotalServidas());
    }
}
```

```
pizza margarita mediana, pedida
pizza funghi familiar, servida
pizza cuatro quesos mediana, pedida
esa pizza ya se ha servido
pedidas: 3
servidas: 1
```