



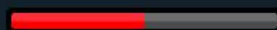
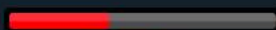
2579M



27000



ETAPA 1



INSTRUCCIONES

- Se deberá de desarrollar un videojuego que sea un tema original y con sprites (personajes) que no sean tomados de algún juego previamente elaborado, lo que si puedes hacer es utilizar algún servicio online para crear tus personajes y descargarlos para implementarlos dentro de plantilla de desarrollo.
- El desarrollo se encontrara basado en una historia ficticia relacionada con alguno de los siguientes temas:
- **Alta marginación y marginación:** El objetivo es encontrar soluciones integrales que permitan a través de aplicaciones y soluciones tecnológicas reducir el grado de marginación de la ciudadanía en estado de vulnerabilidad económica y pobreza extrema.

- **Grupos Vulnerables:** El objetivo es brindar condiciones de igualdad para el acceso a una vida libre y digna que permita el desarrollo constante para los desposeídos y olvidados en aspectos, educativos, culturales, étnicos, raciales y generacionales, a través del uso y acceso a la tecnología y sus beneficios.
- **Equidad e igualdad de género:** El objetivo es propiciar medios tecnológicos y soluciones creativas que propicien una mejor convivencia de persona a persona, a través de los cuales se garantice el respeto a la dignidad, integridad e intimidad de las partes en virtud de la cohesión social.
- **Discapacidad y atención de salud ciudadana:** El objetivo es que la tecnología sirva de garante para asegurar que todos los sectores de la población tengan acceso digno e integral a los servicios de salud, desde el aspecto informativo hasta el técnico-operativo que requiere la salud humana y social, además de ello priorizar los servicios de salud a quienes por discapacidad o vulnerabilidad se encuentran en una necesidad mayor de acceso a los mismos.

INSTRUCCIONES

★ Defeat the boss (0/1)

- Los temas son a libre elección, puedes elegir uno o más temas (se recomienda que elijas solo un tema para el desarrollo del tu videojuego). El videojuego tendrá una breve descripción y contexto de los personajes alusivos al tema elegido. El videojuego tendrá un thumbnail o icono que sea alusivo al videojuego.

Para ayudar al jugador a entender o aprender sobre el tema elegido puedes utilizar algunos de las siguientes dinámicas (gameplay's):

1. Construcción

2. Destrucción

3. Razonamiento espacial

4. Coleccionismo

5. Adquisición territorial

6. Predicción

7. Supervivencia

8. Persecución y evasión

9. Comercio o intercambio

10. Exploración

11. Carreras

- Dentro de tu propuesta deberás de incluir una sección de instrucciones para que el usuario conozca la forma jugar.
- Los sonidos que utilices para tu videojuego deberá ser original y no deberá de ser tomado de algún juego ya desarrollado.
- La primer etapa inicia desde el momento que recibes estas instrucciones hasta las 22:00 del Jueves 25 de Noviembre y se cargara tu proyecto para ser visualizado al correo staff1.tesicamp@tesi.edu.mx, o en caso de que tu proyecto sea muy pesado comentar a los mentores para crear un espacio de almacenamiento donde puedas subir tu proyecto.