

Tesichallenge
2022



RETO 2 PROGRAMACIÓN



RESULTADOS

Los resultados serán entregados en formulario de forms subiendo los datos del participante y el código.

<https://forms.gle/HfrLmvoRzMyEzbjV7>



EJERCICIO 1 WORDS-SCORE (25 PTS)

Considere que las vocales en el alfabeto son a, e, i, o y u .

La función score_words toma una lista de palabras en minúsculas como argumento y devuelve una puntuación de la siguiente manera:

La puntuación de una sola palabra es 2 si la palabra contiene un número par de vocales. De lo contrario, la puntuación de esta palabra es 1. La puntuación de toda la lista de palabras es la suma de las puntuaciones de todas las palabras de la lista.

Depure la función dada score_words para que devuelva una puntuación correcta.

EJERCICIO 1 WORDS-SCORE (25 PTS)

Formato de entrada

En la primera línea, hay un solo número entero que indica el número de palabras.
En la segunda línea, hay palabras en minúsculas separadas n por espacios.

Restricciones

Cada palabra tiene como máximo de 20 letras y todas las letras son minúsculas.

Formato de salida

La salida es producida por la plantilla de código proporcionada y bloqueada.
Llama a la función score_words con la lista de palabras leídas de la entrada como argumento e imprime la puntuación devuelta en la salida.

EJERCICIO 1 WORDS-SCORE (25 PTS)

Ejemplo

Sample Input 0

2

hacker book

Sample Output 0

4

EXPLICACIÓN

HAY DOS PALABRAS EN LA ENTRADA: HACKER Y BOOK. LA PARTITURA DE LA PALABRA HACKER ES 2 PORQUE CONTIENE UN NÚMERO PAR DE VOCALES, ES DECIR, 2 VOCALES, Y LA PALABRA DE BOOK ES 2 POR LA MISMA RAZÓN. POR LO TANTO, LA PUNTUACIÓN TOTAL ES $2+2=4$.

EJERCICIO 1 WORDS-SCORE (25 PTS)

Ejemplo 2

Sample Input 1

3

programming is awesome

Sample Output 1

4

EXPLICACIÓN

HAY PALABRAS EN LA ENTRADA: PROGRAMMING, IS, AWESOME. LA PALABRA PROGRAMACIÓN TIENE UN VALOR DE 1, YA QUE CONTIENE 3 VOCALES UN NÚMERO IMPAR DE VOCALES. LA PUNTUACIÓN DE IS TAMBIÉN 1 POR QUE TIENE UN NÚMERO IMPAR DE VOCALES. LA PUNTUACIÓN DE AWESOME ES 2, DADO QUE CONTIENE VOCALES, UN NÚMERO PAR DE VOCALES. POR LO TANTO, LA PUNTUACIÓN TOTAL ES $1+1+2=4$.

EJERCICIO 2 MATRIX SCRIPT (25 PTS)

Neo tiene un script de matriz complejo. El script de matriz es una cuadrícula NxM de cadenas. Consta de caracteres alfanuméricos, espacios y símbolos (!,@,#,\$,%,&)

Para decodificar el script, Neo necesita leer cada columna y seleccionar solo los caracteres alfanuméricos y conectarlos. Neo lee la columna de arriba a abajo y comienza a leer desde la columna más a la izquierda.

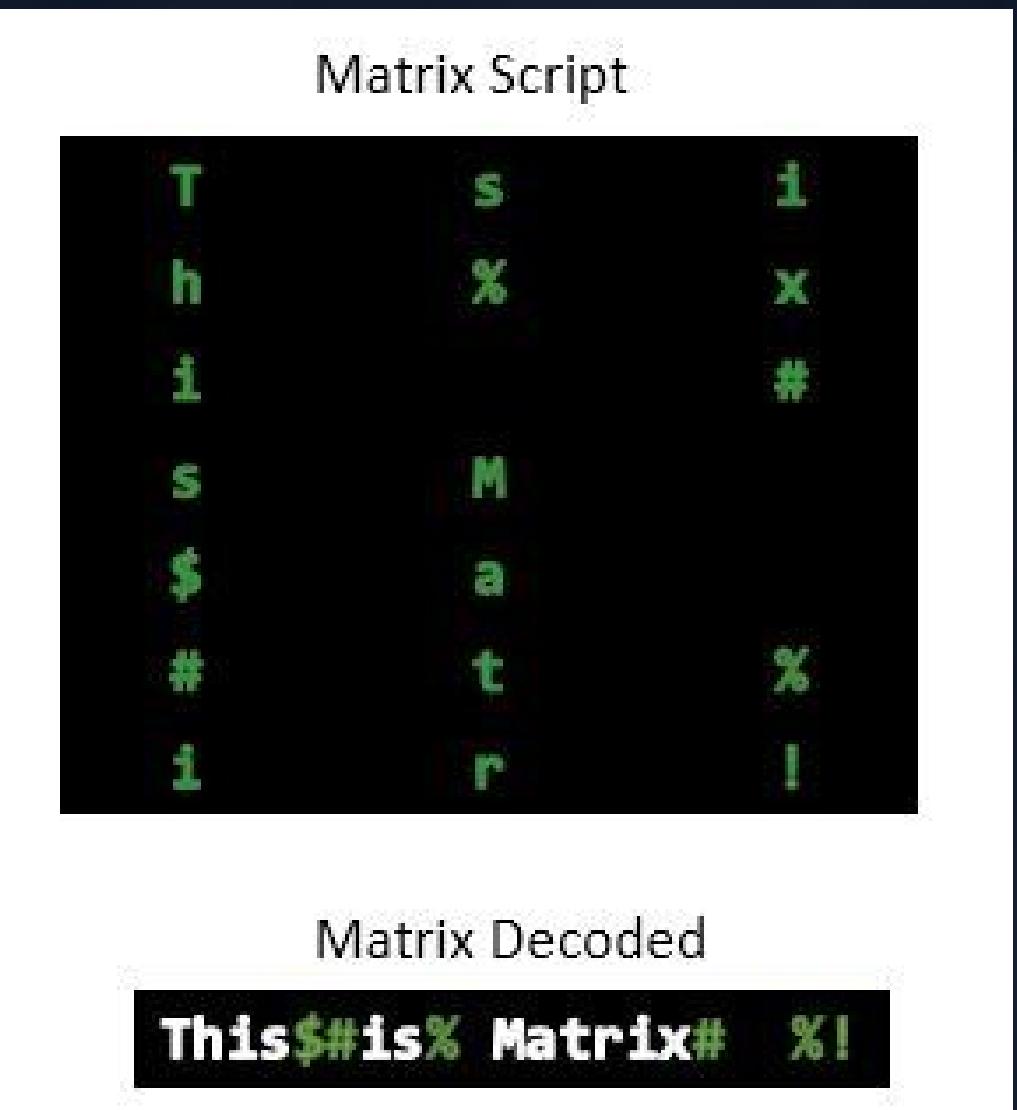


EJERCICIO 2 MATRIX SCRIPT (25 PTS)

Si hay símbolos o espacios entre dos caracteres alfanuméricos del script decodificado, Neo los reemplaza con un solo espacio " " para una mejor legibilidad"

Neo siente que no hay necesidad de usar condiciones 'if' para decodificar.

Los caracteres alfanuméricos consisten en: [A-Z, a-z y 0-9].



EJERCICIO 2 MATRIX SCRIPT (25 PTS)

Formato de entrada

La primera línea contiene enteros separados por espacios N(filas) y M(columnas) respectivamente.

Las siguientes N líneas contienen los elementos de fila del script de matriz.

Restricciones

$0 < N, M < 100$

Nota: Se otorgará una puntuación de 0 por usar condiciones 'if' en su código.

Formato de salida

Imprima el script de matriz decodificado.

Ejemplo

EJERCICIO 2 MATRIX SCRIPT (25 PTS)

Sample Input 0

```
7 3
Tsi
h%x
i #
sM
$a
#t%
ir!
```

Sample Output 0

```
This is Matrix# %!
```

EJERCICIO 2 MATRIX SCRIPT (25 PTS)

Explicación 0

El script decodificado es:

This\$#is% Matrix# %!

Neo reemplaza los símbolos o espacios entre dos caracteres alfanuméricos con un solo espacio ' ' para una mejor legibilidad.

Entonces, el script decodificado final es:

This is Matrix# %!

iSURFTE!

```
new Vert();  
data[i].X = START  
System.out.print(Float.toString(data/Y));  
cortexField.set(new TextArea(1,2,3,X));  
cortexField.setEditable(true);  
cortexField.addActionListener(ENTER_N);  
Hash3
```