Отчёт по лабораторной работе №3

Модель боевых действий.

Волков Тимофей Евгеньевич

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание 2.1 Вариант 17	6
3	Выполнение лабораторной работы 3.1 Постановка задачи	8 8 9 9
4	Выводы	15

List of Tables

List of Figures

3.1	Код программы								11
3.2	График изменения численности войск								12
3.3	Код программы								13
3.4	График изменения численности войск								14

1 Цель работы

Цель данной работы— рассмотрть некоторые простейшие модели боевых действий— модели Ланчестера.

2 Задание

2.1 Вариант 17

Между страной X и страной У идет война. Численность состава войск исчисляется от начала войны, и являются временными функциями x(t) и y(t). В начальный момент времени страна X имеет армию численностью 20 850 человек, а в распоряжении страны У армия численностью в 9 900 человек. Для упрощения модели считаем, что коэффициенты a, b, c, h постоянны. Также считаем P(t) и Q(t) непрерывные функции.

Постройте графики изменения численности войск армии X и армии У для следующих случаев:

1. Модель боевых действий между регулярными войсками

$$(dx)/(dt) = -0.71x(t) - 0.85y(t) + sin(6t) + 1$$

$$(dy)/(dt) = -0.59x(t) - 0.73y(t) + \cos(7t) + 1$$

2. Модель ведения боевых действий с участием регулярных войск и партизанских отрядов

$$(dx)/(dt) = -0.71x(t) - 0.85y(t) + 1.5sin(2t)$$

$$(dy)/(dt) = -0.59x(t)y(t) - 0.73y(t) + 1.5cos(t)$$

3 Выполнение лабораторной работы

3.1 Постановка задачи

Рассмотрим некоторые простейшие модели боевых действий – модели Ланчестера. В противоборстве могут принимать участие как регулярные войска, так и партизанские отряды. В общем случае главной характеристикой соперников являются численности сторон. Если в какой-то момент времени одна из численностей обращается в нуль, то данная сторона считается проигравшей (при условии, что численность другой стороны в данный момент положительна).

Рассмотри два случая ведения боевых действий: 1. Боевые действия между регулярными войсками 2. Боевые действия с участием регулярных войск и партизанских отрядов

В первом случае численность регулярных войск определяется тремя факторами: - скорость уменьшения численности войск из-за причин, не связанных с боевыми действиями (болезни, травмы, дезертирство); - скорость потерь, обусловленных боевыми действиями противоборствующих сторон (что связанно с качеством стратегии, уровнем вооружения, профессионализмом солдат и т.п.); - скорость поступления подкрепления (задаётся некоторой функцией от времени).

В этом случае модель боевых действий между регулярными войсками описывается следующим образом

$$(dx)/(dt) = -a(t)x(t) - b(t)y(t) + P(t)$$

$$(dy)/(dt) = -c(t)x(t) - h(t)y(t) + Q(t)$$

Потери, не связанные с боевыми действиями, описывают члены -a(t)x(t) и -h(t)y(t), члены -b(t)y(t) и -c(t)x(t) отражают потери на поле боя. Коэффициенты b(t) и c(t) указывают на эффективность боевых действий со стороны у и х соответственно, a(t) h(t)— величины, характеризующие степень влияния различных факторов на потери. Функции P(t), Q(t) учитывают возможность подхода подкрепления к войскам X и Y в течение одного дня.

Во втором случае в борьбу добавляются партизанские отряды. Нерегулярные войска в отличии от постоянной армии менее уязвимы, так как действуют скрытно, в этом случае сопернику приходится действовать неизбирательно, по площадям, занимаемым партизанами. Поэтому считается, что темп потерь партизан, проводящих свои операции в разных местах на некоторой известной территории, пропорционален не только численности армейских соединений, но и численности самих партизан. В результате модель принимает вид:

$$(dx)/(dt) = -a(t)x(t) - b(t)y(t) + P(t)$$

$$(dy)/(dt) = -c(t)x(t)y(t) - h(t)y(t) + Q(t)$$

3.2 Построение графиков

В начальный момент времени страна X имеет армию численностью 20 850 человек, а в распоряжении страны У армия численностью в 9 900 человек.

3.2.1 Модель боевых действий между регулярными войсками

Дано:

$$(dx)/(dt) = -0.71x(t) - 0.85y(t) + \sin(6t) + 1$$

$$(dy)/(dt) = -0.59x(t) - 0.73y(t) + \cos(7t) + 1$$

Тогда начальные условия:

- x = 20850
- y = 9900
- a = 0.71
- b = 0.85
- c = 0.59
- h = 0.73
- $P(t) = \sin(6t) + 1$
- $Q(t) = \cos(7t) + 1$

Код программы в Python (fig. 3.1).

```
import numpy as np
from scipy.integrate import odeint
import matplotlib.pyplot as plt
import math
x0 = 20850
v0 = 9900
t0 = 0
a = 0.71
b = 0.85
c = 0.59
h = 0.73
tmax = 1
dt = 0.05
t = np.arange(t0, tmax, dt)
def P(t):
    p = np.sin(6*t) + 1
    return p
def 0(t):
    q = np.cos(7*t) + 1
    return q
def syst(y, t):
    y1 = -a*y[0] - b*y[1] + P(t)
    y2 = -c*y[0] - h*y[1] + Q(t)
    return y1, y2
v0 = np.array([x0, y0])
y = odeint(syst, v0, t)
plt.plot(t, y)
plt.xlabel('время')
plt.ylabel('численность армии')
```

Figure 3.1: Код программы

График изменения численности войск (армия x — синий, аримя y — оранжевый)(fig. 3.2).

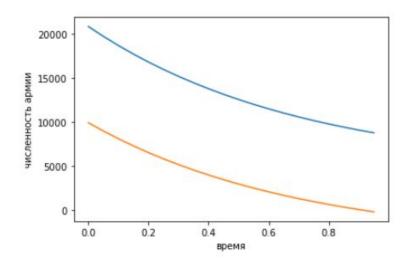


Figure 3.2: График изменения численности войск

3.2.2 Модель ведения боевых действий с участием регулярных войск и партизанских отрядов

Дано:

$$(dx)/(dt) = -0.71x(t) - 0.85y(t) + 1.5sin(2t)$$

$$(dy)/(dt) = -0.59x(t)y(t) - 0.73y(t) + 1.5cos(t)$$

Тогда начальные условия:

x = 20850

y = 9900

a = 0.71

b = 0.85

c = 0.59

h = 0.73

 $P(t) = 1.5\sin(2t)$

```
Q(t) = 1.5\cos(t)
```

Код программы в Python (fig. 3.3).

```
import numpy as np
from scipy.integrate import odeint
import matplotlib.pyplot as plt
import math
x0 = 20850
y0 = 9900
t0 = 0
a = 0.71
b = 0.85
c = 0.59
h = 0.73
tmax = 1
dt = 0.05
t = np.arange(t0, tmax, dt)
def P(t):
    p = 1.5*np.sin(6*t)
   return p
def Q(t):
    q = 1.5*np.cos(t)
    return q
def syst(y, t):
    y1 = -a*y[0] - b*y[1] + P(t)
   y2 = -c*y[0]*y[1] - h*y[1] + Q(t)
   return y1, y2
v0 = np.array([x0, y0])
y = odeint(syst, v0, t)
plt.plot(t, y)
plt.xlabel('время')
plt.ylabel('численность армии')
```

Figure 3.3: Код программы

График изменения численности войск (армия х — синий, аримя у — оранже-

вый)(fig. 3.4).

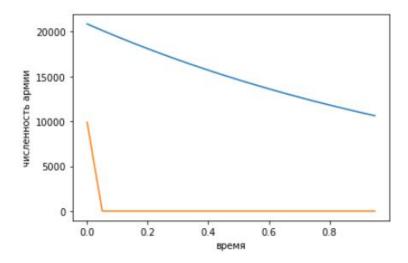


Figure 3.4: График изменения численности войск

4 Выводы

Рассмотрел некоторые простейшие модели боевых действий.