Отчёт по лабораторной работе №2

Задача о погоне.

Волков Тимофей Евгеньевич

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание 2.1 Вариант 17	6
3	Выполнение лабораторной работы 3.1 Постановка задачи	
4	Выводы	14

List of Tables

List of Figures

3.1	Рис. 1. Положение катера и лодки в начальный момент времени .	7
3.2	Рис. 2. Разложение скорости катера на тангенциальную и радиаль-	
	ную составляющие	9
3.3	Рис. 3. Код программы	11
3.4	Рис. 4. Траектория движения катера и лодки в первом случае	12
3.5	Рис. 5. Траектория движения катера и лодки во втором случае	13

1 Цель работы

Цель данной работы — рассмотреть построение математических моделей для выбора правильной стратегии при решении задач поиска на примере задачи преследования браконьеров береговой охраной.

2 Задание

2.1 Вариант 17

На море в тумане катер береговой охраны преследует лодку браконьеров. Через определенный промежуток времени туман рассеивается, и лодка обнаруживается на расстоянии 7,6 км от катера. Затем лодка снова скрывается в тумане и уходит прямолинейно в неизвестном направлении. Известно, что скорость катера в 2,6 раза больше скорости браконьерской лодки.

- 1. Запишите уравнение, описывающее движение катера, с начальными условиями для двух случаев (в зависимости от расположения катера относительно лодки в начальный момент времени).
- 2. Постройте траекторию движения катера и лодки для двух случаев.
- 3. Найдите точку пересечения траектории катера и лодки.

3 Выполнение лабораторной работы

3.1 Постановка задачи

- 1. Примем за $t_0 = 0$, $x_{n0} = 0$ место нахождения лодки браконьеров в момент обнаружения, $x_{k0} = k$ (k = 7.6) место нахождения катера береговой охраны относительно лодки браконьеров в момент обнаружения лодки.
- 2. Введем полярные координаты. Считаем, что полюс это точка обнаружения лодки браконьеров x_{n0} (tetha = x_{n0} = 0), а полярная ось г проходит через точку нахождения катера береговой охраны (рис. 1).

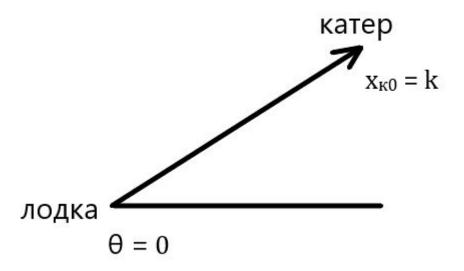


Figure 3.1: Рис. 1. Положение катера и лодки в начальный момент времени

- 3. Траектория катера должна быть такой, чтобы и катер, и лодка все время были на одном расстоянии от полюса, только в этом случае траектория катера пересечется с траекторией лодки.
 - Поэтому для начала катер береговой охраны должен двигаться некоторое время прямолинейно, пока не окажется на том же расстоянии от полюса, что и лодка браконьеров. После этого катер береговой охраны должен двигаться вокруг полюса удаляясь от него с той же скоростью, что и лодка браконьеров.
- 4. Чтобы найти расстояние x (расстояние после которого катер начнет двигаться вокруг полюса), необходимо составить простое уравнение. Пусть через время t катер и лодка окажутся на одном расстоянии x от полюса. За это время лодка пройдет x, а катер k x (или k + x, в зависимости от начального положения катера относительно полюса). Время, за которое они пройдут это расстояние, вычисляется как x / v или k x / 2.6v (во втором случае x + k / 2.6v). Так как время одно и то же, то эти величины одинаковы. Тогда неизвестное расстояние x можно найти из следующего уравнения:

В первом случае:

$$x/v = (k-x)/2.6v$$

Во втором случае:

$$x/v = (x+k)/2.6v$$

Отсюда мы найдем два значения $x_1 = k / 3.6$ и $x_2 = k / 1.6$, задачу будем решать для двух случаев. 5. После того, как катер береговой охраны окажется на одном расстоянии от полюса, что и лодка, он должен сменить прямолинейную траекторию и начать двигаться вокруг полюса удаляясь от него со скоростью лодки v. Для этого скорость катера раскладываем на две составляющие: v_r — радиальная скорость и v_t — тангенциальная скорость (рис. 2). Радиальная скорость - это скорость, с которой катер удаляется от полюса, v_r = dr / dt. Нам нужно, чтобы эта скорость была равна скорости лодки, поэтому полагаем dr / dt = v.

Тангенциальная скорость – это линейная скорость вращения катера относитель-

но полюса. Она равна произведению угловой скорости dtetha / dt на радиус r, v_r = r*(dtetha / dt)

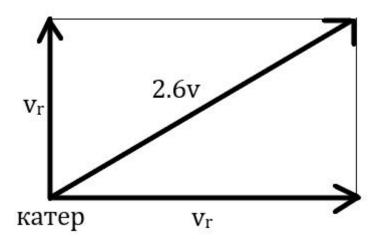


Figure 3.2: Рис. 2. Разложение скорости катера на тангенциальную и радиальную составляющие

Из рисунка видно: v_t = sqrt $\{6.76v^2 - v^2\}$ = 2.4v (учитывая, что радиальная скорость равна v). Тогда получаем r * (dtetha / dt) = 2.4v

6. Решение исходной задачи сводится к решению системы из двух дифференциальных уравнений

$$dr/dt = vr * (dtetha/dt) = 2.4v \\$$

с начальными условиями

$$tetha 0 = 0; r 0 = x 1$$

или

$$tetha 0 = -pi; r 0 = x 2$$

Исключая из полученной системы производную по t, можно перейти к следую-

щему уравнению:

$$dr/dtetha = r/2.4$$

Начальные условия остаются прежними. Решив это уравнение, мы получим траекторию движения катера в полярных координатах.

3.2 Построение траектории

Начальные условия в первом случае (k = 7.6):

$$tetha 0 = 0; r 0 = 2.1$$

Во втором случае:

$$tetha\ 0 = -pi; r\ 0 = 4.75$$

Код в scilab (рис. 3).

```
1 8 = 7.6;
2 fi = 3 * %pi/4;
3
1 function dr=f(tetha, r)
2 dr=r/2.4;
3 endfunction;
8 //r0·=·s/3.6;·//первый случай
9 //tetha0 == 0;
10
11 r0 = s/1.6; ----//второй случай
12 tetha0 = -%pi;
13
14 tetha = 0:0.01:2*%pi;
15
16 r=ode (r0, tetha0, tetha, f);
17
1 function xt=f2(t)
2 xt=tan(fi) *t;
3 endfunction
21
22 t = 0:1:1000;
24 polarplot (tetha, r, style = color ('green'));
25 plot2d(t, f2(t), style = color('red'));
26
```

Figure 3.3: Рис. 3. Код программы

Точка пересечения траектории в первом случае (14.75;-14.75) (рис. 4).

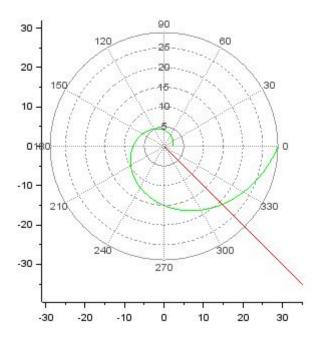


Figure 3.4: Рис. 4. Траектория движения катера и лодки в первом случае

Точка пересечения траектории во втором случае (122.9;-122.9) (рис. 5).

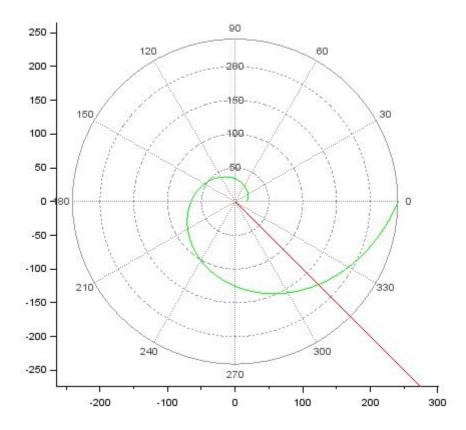


Figure 3.5: Рис. 5. Траектория движения катера и лодки во втором случае

4 Выводы

Рассмотрел построение математических моделей для выбора правильной стратегии при решении задач поиска.