VSC 简介:

VSCode 的全称是 Visual Studio Code,是微软于 2015 年发布的一款免费开源的现代化 轻量级代码编辑器。

1.VSCode 的下载



VsCode 的官网为: VSC 官网 进入官网如下:

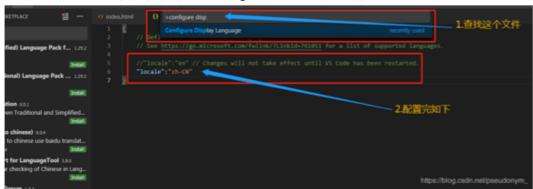
VsCode 文件大概大小在 60M,下载完成之后,根据提示进行选择和安装即可。 //如果是 32 位处理器,请下载 Windows×32, Linux 同理。这里推荐下载稳定版 2,安装

Windows 端为 msi 或 exe 安装包,相信大家都能搞定 Linux 根据系统包管理器选择,如果不明白可以去 Google 相应的方法,比如 deb 包使用 dpkg -i xxxxxx.deb 安装

3,设置语言为中文(英文用户忽略)

下载完 VsCode,有些人不习惯用英文版,这时候我们要选择汉化语言包。其设置如下: <1>修改配置文件

使用快捷键 Ctrl + Shift + P 或者选择 VsCode 菜单栏 View 点击 Command Palette,进入一个查找框。然后在框里搜索 【configure】会显示如下情况:

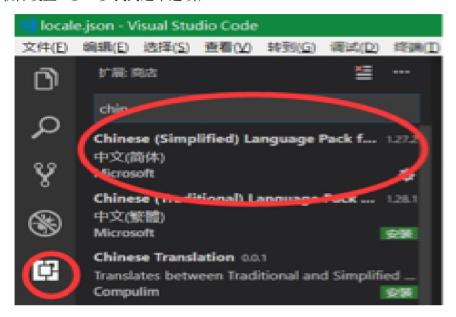


刚刚安装完,是仅有"locale":"en",这时我们将其替换成zh-CN,然后保存重启。

<2.>下载中文包

如果我们在完成第一步的情况下,当前语言还是英文,则说明我们安装包不携带汉化包, 需要我们自己去下载。

按快捷键 Ctrl + Shift + X 进入第三包插件下载,搜索 【chinese】,如下:(Linux 需要根据软件设置一步一步找到这个选项)

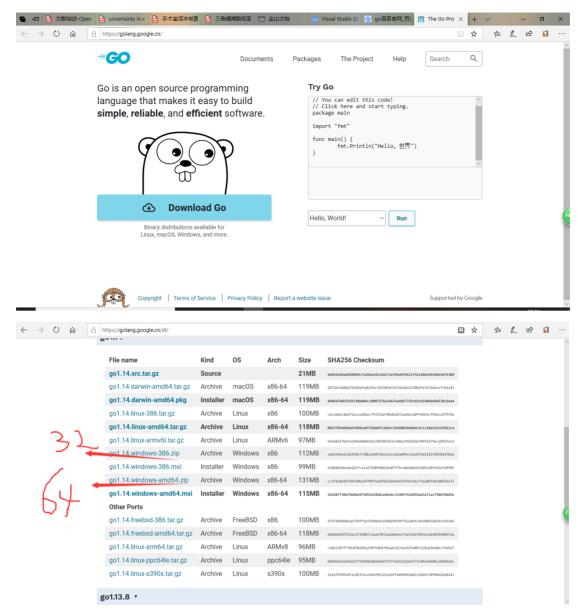


然后重启便汉化完成。这时我们可以在计算机硬盘或优盘上创建一个专门存放 Go 代码的文件夹,这样方便管理。建议路径为纯英文

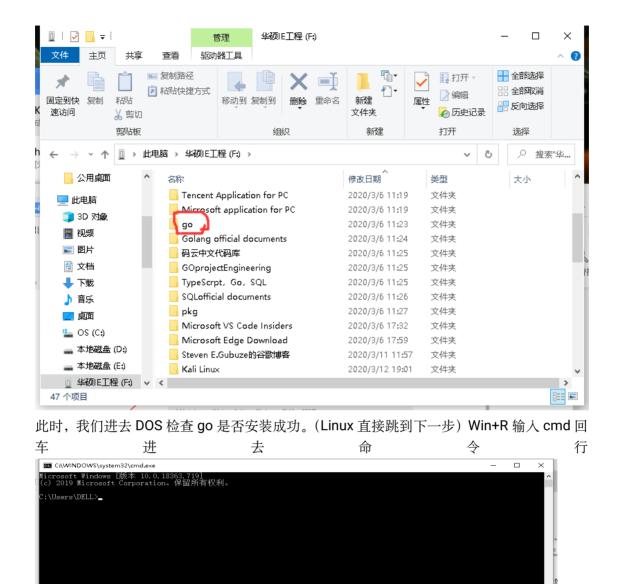
4,下载 Go 语言包

Golang 官网地址为: https://golang.org 或者 https://golang.google.cn 以及 Go 语言中文网

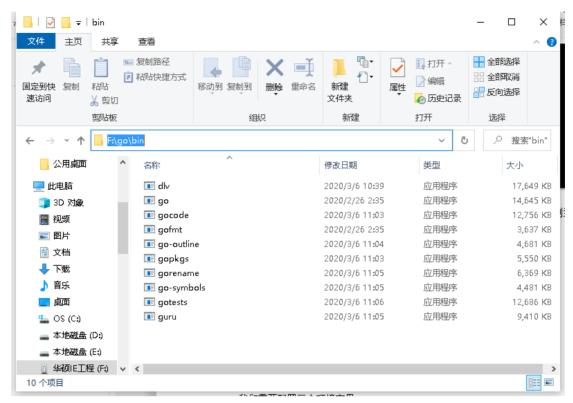
选择你所需要的 Go 语言版本,推荐下载.zip 压缩包.或者.msi 也可以。(注意对应的 windows/linux 以及系统架构)



这里以.zip 为例,下载之后解压得到一个 go 文件夹



在我们解压缩后的 go 文件夹里有一个 bin 子文件夹, 进去 bin 文件夹后复制当前路径, 如 F:/go/bin



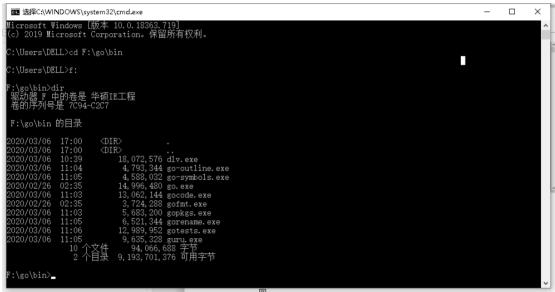
复制之后回到命令行,输入 cd 粘贴目录



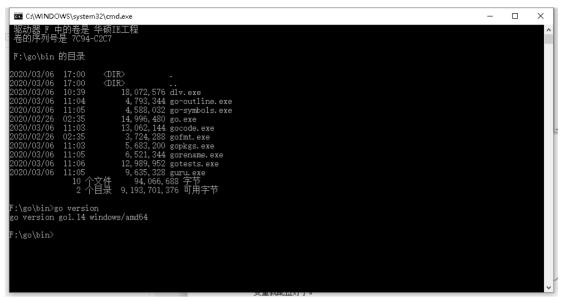
输入 go 文件所在盘盘符加冒号,如 f: 然后回车



输入 dir 回车,此时会显示几个文件,和 bin 文件夹里的一样

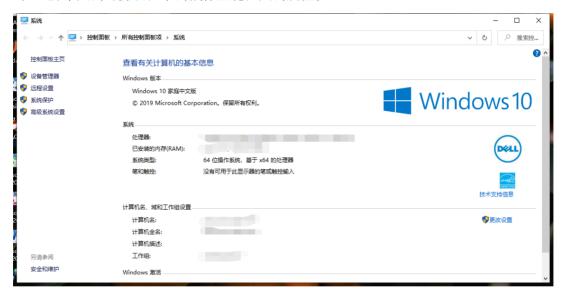


然后,输入 go version 然后回车,如果成功输出,则说明安装成功。

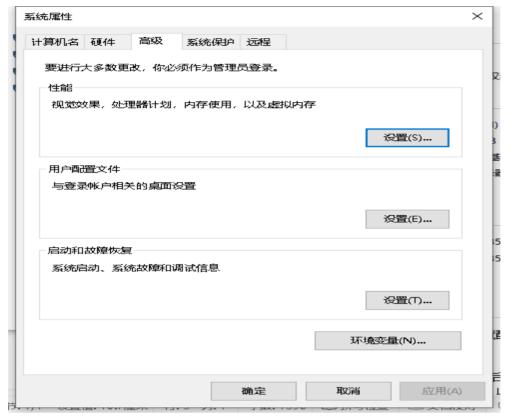


5,配置环境变量(msi 安装的用户应该可以跳过) 我们需要配置三个基础环境变量,GOROOT,Path,GOPATH

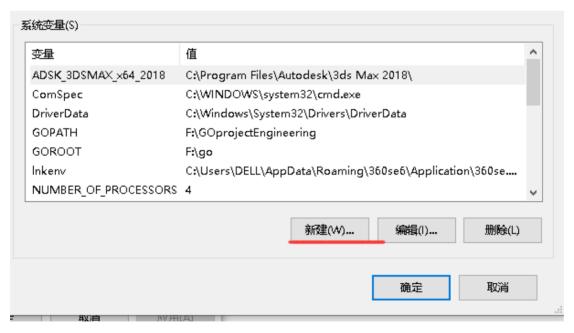
1) 主屏幕点击计算机,单击鼠标左键,点击属性。



2) 点击高级系统设置,点击环境变量



- 3) 这时会出现两个变量类型,一个是 Administration 用户变量,另一个是系统变量。
- 4) 我们在系统变量下面,点击新建



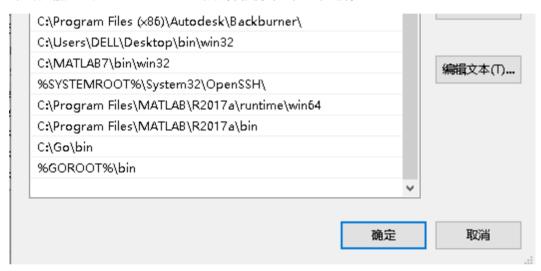
变量名为 GOROOT 变量值填你的 go 解压之后的文件所在目录,如 F:/go 点击确定,第一个变量就配置好了。

编辑系统变量		X
变量名(N):	GOROOT	
变量值(√):	F:\go	
浏览目录(D)	浏览文件(F)	确定 取消

5) 然后, Path 环境变量就不用新建, 一遍电脑里都有, 在系统变量里找到 Path, 选中后点编辑, 此时如果显示

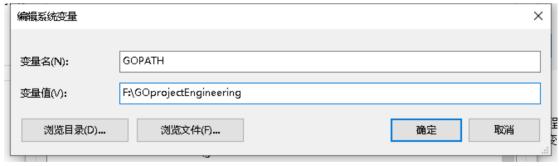
冬

那么,输入 ;%GOROOT%\bin 点击确定。如果显示这样



那么, Path 里面新建, 再输入;%GOROOT%\bin

6) 系统变量,点击新建,变量名为 GOPATH 变量值为你将来存放 go 程序的目录,比如我在 F 盘里新建一个名为 Go project 的文件夹来存放我的 go 代码。那么变量值就为 Goproject 文件夹所在目录 F:/Goproject 点击确定,这样就配置好了。



现在检测是否配置成功,Win+R,输入 cmd 进去命令行,输入 go version 回车,如果有输出,则配置成功。

```
F:\go\bin>cd ..
F:\go>go version
go version go1.14 windows/amd64
F:\go>
```

Linux 端直接进入命令行,编辑/etc/profile 文件,将上面提到的目录直接写入例如

export GOROOT=/usr/local/go

export GOPATH=/home/bruce/goProject

export PATH=\$PATH:\$GOROOT/bin

export PATH=\$PATH:\$GOPATH/bin

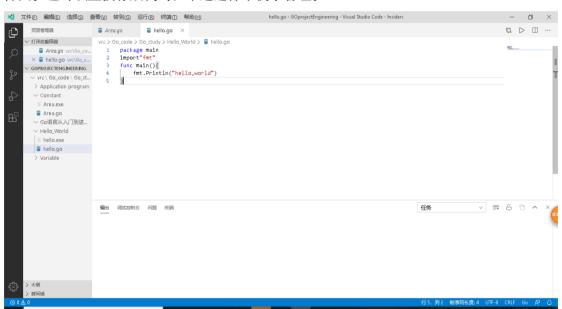
目录根据实际情况更改,然后保存文件并执行 source /etc/profile 更新

然后同样执行 go version 来检查

这时,我们就可以用 VSC 写出 golang 的 hello, world 了。

5.输出 Hello, World

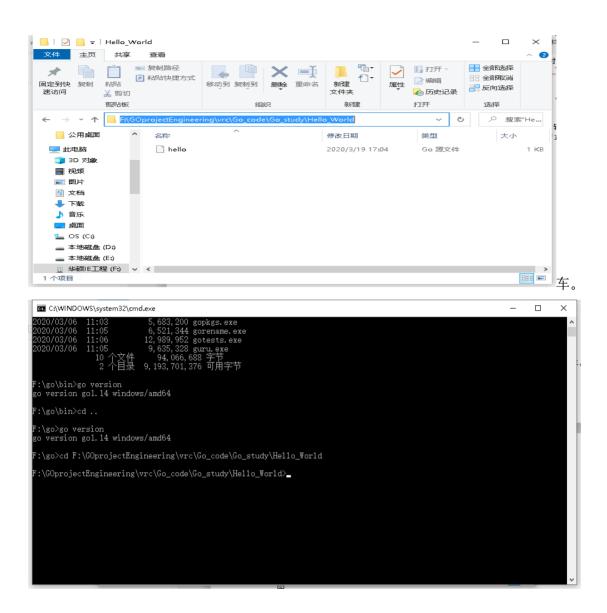
1) 打开 VSCode,点击左上角文件→打开文件夹,我们在配置 GOPATH 变量时,不是创建了一个名为 Goproject 的文件夹吗,此时就打开那个文件夹。可以在 Goproject 下创建子文件夹。也可以直接存放代码,不过这样不便于管理。



2) 用 VScode 打开文件夹后,我们新建一个 hello.go 文件。然后再输入 hello, world 的代码。输完后 F5 点击保存

(可以安装 go 插件并在 vsc 内调试,但也局限于 vsc)

3) 在确保代码正确的前提下,如果代码有问题他会提示错误。我们 Win+R,输入 cmd 然后回车进去命令提示行,输入 cd hello.go 的目录,比如你刚才的 hello.go 放在 F 盘的 Goproject 里 , 那 么 你 就 输 入 cd F:/Goproject 然 后 回



4) 输入 dir 回车, (Linux 是 ls)查看目录, 里面就有我们这的 hello.go 文件

5) 输入 go build hello.go 然后回车 (通用), Linux 建议使用 go run 直接输出

```
F:\GOprojectEngineering\vrc\Go_code\Go_study\Hello_World>go build hello.go
F:\GOprojectEngineering\vrc\Go_code\Go_study\Hello_World>
```

6) 在输入 dir, 这时是不是生成了一个 hello.exe 文件(Linux 下可能是一个可执行文件)

7) 输入 hello.exe 然后回车,这时,如果正确,他就会输出 hello,world Linux 输入 chmod +x hello .hello

```
F:\GOprojectEngineering\vrc\Go_code\Go_study\Hello_World>hello.exe
hello,world
F:\GOprojectEngineering\vrc\Go_code\Go_study\Hello_World>_
```

恭喜, 你写出了震惊世界的 hello, world