

Choix du nombre de joueur :

Un joueur se connecte :

- S'il est le seul, il crée un « salon » en choisissant le nombre de joueur.
- S'il y a déjà un ou plusieurs « salon » il choisit s'il souhaite en rejoindre un (si place disponible) ou s'il souhaite en créer un et choisit le nombre de joueur.

Début du jeu :

La partie se lance lorsque tous les joueurs présents sont prêts. Un compte à rebours commence ainsi.

Visualisation sur l'interface des joueurs :

Le serveur va contenir toutes les informations concernant les différentes positions des joueurs ce qui va lui permettre d'envoyer les informations requises aux joueurs. Ces informations envoyées différeront en fonction du mode « visible » ou « invisible ». Le serveur va aussi s'occuper des items.