

Министерство образования и науки Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего профессионального образования
«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ _____ «Информатики и систем управления»

КАФЕДРА _____ «Обработки информации и управления»

РУБЕЖНЫЙ КОНТРОЛЬ №2

По дисциплине:

Разработка интернет приложений

Студент ИУ5-52Б
(Группа)

(Подпись, дата)

Васильев Д. А.
(И.О. Фамилия)

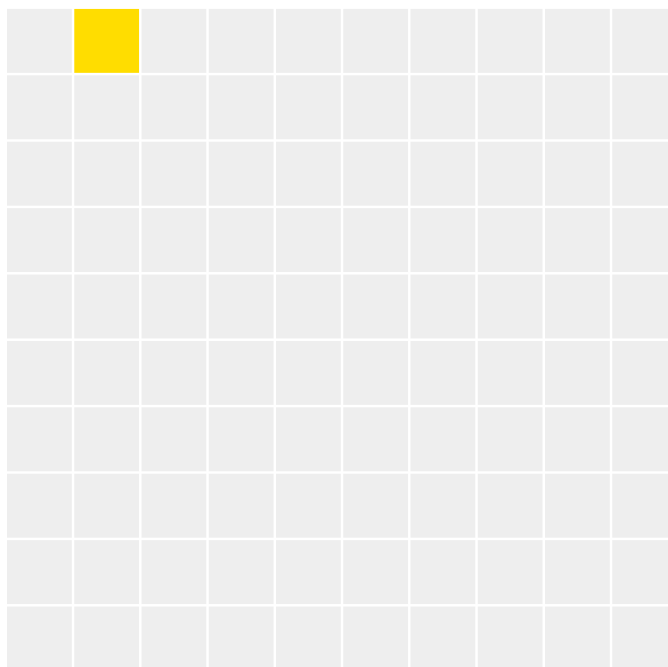
Проверил

(Подпись, дата)

Гапанюк Ю.Е.
(И.О. Фамилия)

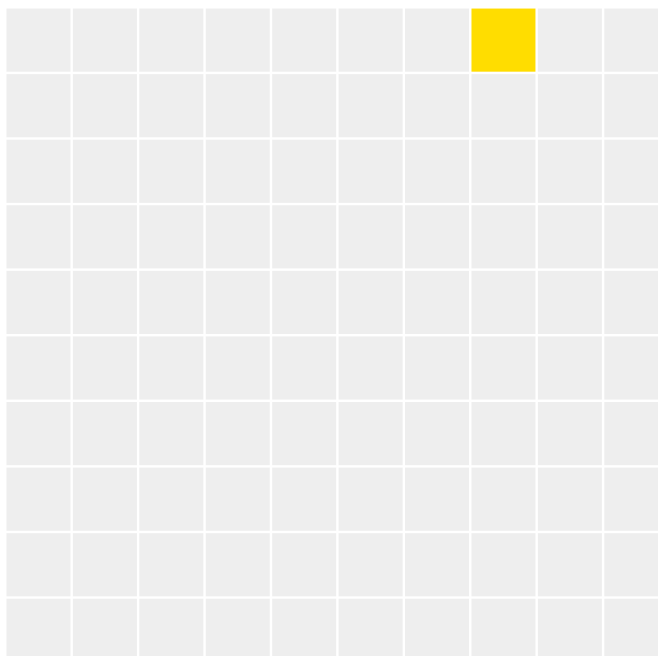
2020 г.

В качестве выполненного РК представляю следующую простую игру:



SCORE: 0

При клике на желтый квадрат счет увеличится на 1, а квадрат переместится в случайное место. После одного клика:



SCORE: 1

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
    <head>
        <link rel = "stylesheet" href = "game_style.css">
        <title>Жми на желтый</title>
        <meta name="viewport" content="width=device-width, user-
scalable=no">
    </head>
    <script>
        var _score = 0;
        function getRandom() {
            return Math.random() * (10);
        }
    </script>
    <body>
        <ul>
            <li>
                <table id = "game">
                    <tr><td></td><td><div onClick =
"cmon()"></div></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><t
d></td><td></td><td></td></tr>

                    <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><t
d></td><td></td><td></td></tr>

                    <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><t
d></td><td></td><td></td></tr>

                    <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><t
d></td><td></td><td></td></tr>
```



```
        document.getElementsByTagName("div")[0].parentNode.removeChild(docu
ment.getElementsByTagName("div")[0]);
        var a = Math.trunc(getRandom());
        var b = Math.trunc(getRandom());
        _score++;
        score.innerHTML = _score;

        document.getElementsByTagName("tr")[a].childNodes[b].appendChild(new
_div);
    }
</script>

</body>
</html>
```

game_style.css

```
table
{
    position: relative;
    margin: auto;
    border-collapse: collapse;
    transition: none;
}

td
{
    background: #eee;
    width: 7.5vw;
    /*=====*/
    height: 7.5vw;
    /*=====*/
    padding: 0;
    margin: 0;
    transition: color 1s;
    border: #fff 3px solid;
}
td:hover {background: #ddd; transition: .2s;}

table._height td {width: 8vh; height: 8vh;}

table div
{
    width: 100%; height: 100%;
    background: #fd0;
    transition: 1s;
}

table div:hover {background: #fc0; transition: .2s;}

.scoreboard
{
```

```
position: relative; height: 7vw; width: 30vw;
/*=====*/
margin: auto; margin-top: 10px;
padding: 5px; padding-left: 10px;
font-size: 5vw; font-family: Calibri, sans-serif;
/*=====*/
background: #eee;
transition: none;
}
```

```
.scoreboard span
{
    display: inline-block;
    float: right; margin-right: 5px;
}
```

```
li {
    list-style-type: none;
}
```