

Manual de Usuario

Este TowerDefense es un juego donde debes defender tu base construyendo y mejorando torres para detener oleadas de enemigos. El objetivo es superar cuantas más rondas mejor y así conseguir un mayor rango dentro del juego.

En primer lugar, el usuario no autenticado tendrá que crearse una cuenta o iniciar sesión con una cuenta que haya creado previamente. Una vez autenticado ante el sistema le aparecerá la siguiente pantalla:

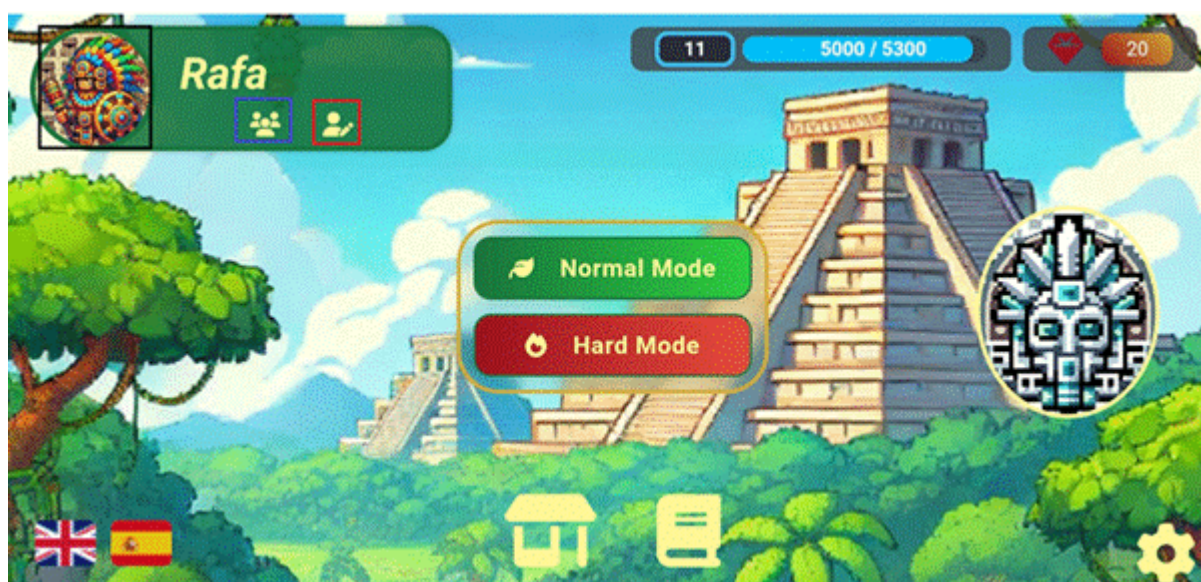


Figura 72: Pantalla del menú principal

Podemos ver el menú principal que cuenta con los siguientes elementos:

- Contenedor del perfil, que cuenta con los siguientes elementos:
 - Nombre de usuario del jugador.
 - Avatar del jugador (rectángulo negro), si pulsamos nos llevará a su perfil.
 - Amigos (rectángulo azul), si pulsamos nos llevará a la búsqueda de jugadores, también podremos listar nuestros amigos y peticiones de amistad.
 - Editar perfil (rectángulo rojo), si pulsamos nos llevará para editar nuestro datos, podemos modificar el nombre de usuario, nombre y apellidos, email y contraseña si así lo desea el jugador

- Arriba a la izquierda podemos ver nuestro nivel y puntos de experiencia, como nuestras gemas.
- En el centro de la pantalla tenemos 2 botones para iniciar una nueva partida, pudiendo elegir el modo de juego (normal o difícil).
- En el centro a la derecha de la pantalla tenemos el rango que posee el jugador, en este caso Silver.
- Debajo de la izquierda, podemos cambiar al idioma que deseamos: Ingles o español.
- Debajo en el medio tenemos el icono para acceder a la tienda, donde podremos comprar nuevos avatares con gemas y un libro donde obtendremos información sobre los tipos de enemigos y de torres.
- Debajo a la derecha tenemos un engranaje donde podremos cerrar la sesión actual.

Si accedemos al perfil del jugador encontraremos lo siguiente:



Figura 73: Pantalla del perfil del jugador

Podemos ver que el jugador puede ver su nombre avatar, rango, nivel, id, estadísticas y logros. Además si el usuario pulsa sobre su avatar podrá cambiarlo por alguno que tenga desbloqueado.

¿Cómo se juega?

Una vez iniciamos una nueva partida encontraremos lo siguiente, independientemente del modo de juego:



Figura 74: Pantalla de la partida

Si el jugador pulsa sobre una zona derruida se abrirá el menú para desplegar una torre, si el jugador desea mejorar o eliminar una torre tendrá que pulsar sobre una torre ya desplegada mostrándose el menú de edición de torres. Ambos menús estarán disponibles solo antes de llamar a la siguiente horda.

Arriba a la derecha podemos ver los recursos de los que dispone el jugador, sus vidas y la ronda en la que se encuentra. Además, abajo a la derecha (rectángulo rojo) podemos ver el botón para llamar a la siguiente horda.

Por último, abajo a la derecha tenemos el botón de engranaje que permite al jugador salir de la partida, sin embargo, su progreso en esa partida no se tendrá en cuenta para conseguir un nuevo rango, aunque si para la mayoría de los logros.

Se incluye una imagen de fin de partida donde el jugador a conseguido un nuevo rango, y tiene un resumen sobre su partida, y teniendo la opción de volver al menú principal.

Para conseguir un nuevo rango entre los 3 disponibles: Silver, Gold y Master un jugador ha de hacer lo siguiente:

- **Silver:** Rango por defecto
- **Gold:** Llegar a 50 rondas en el normal o hardMode
- **Master:** Tener el rango Gold y conseguir 50 rondas en el hardMode



Figura 75: Pantalla de fin de la partida

Gestión administrador

Una vez el administrador se ha autenticado ante el sistema tendrá el siguiente menú:

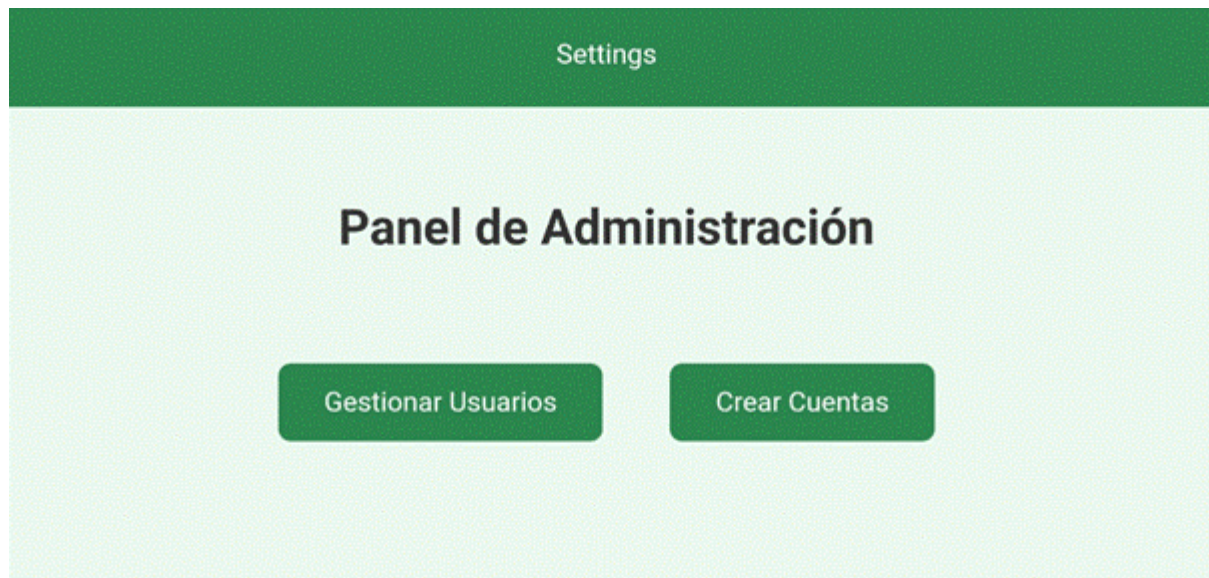


Figura 76: Pantalla del menú de administrador

En settings el administrador podrá cambiar los datos de su cuenta. Además en gestionar usuarios podrá ver todos los usuario del sistema mediante paginación y eliminar a un usuarios del sistema si así lo desea. Tmabién podrá crear nuevas cuentas, ya sean de jugadores o de administradores