**Título do Trabalho**

**Luca Emilio Silva Detoni Pires, Matheus Amaral Lara e Ronaldo Soares de Oliveira Junior**

1Instituto de Informática e Ciências Exatas – Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais (PUC MINAS)  
Belo Horizonte – MG – Brasil

[**lesdpires@sga.pucminas.br**](mailto:lesdpires@sga.pucminas.br)**,** [**malara@sga.pucminas.br**](mailto:malara@sga.pucminas.br)**,** [**ronaldo.junior.1441649@sga.pucminas.br**](mailto:ronaldo.junior.1441649@sga.pucminas.br)

***Resumo.*** *O nosso trabalho tem como objetivo desenvolver um site capaz de ler informações sobre algum jogo ou software informado pelo usuário e a partir delas realizar uma análise técnica para então determinar os requisitos mínimos de hardware e software para que a aplicação funcione com um desempenho adequado. Além disso o site também informaria os locais de compra dos elementos necessários com os melhores preços disponíveis no momento. Esse site proporcionaria uma experiencia personalizada para cada usuário, permitindo que os mais experientes otimizem o seu hardware para poderem jogar ou trabalhar com desempenho máximo, e que os mais leigos possam adquirir suas peças com segurança garantindo assim uma experiência mais satisfatória para todos os tipos de usuário.*

# 1. Introdução - ESCOPO

Atualmente o uso de computadores possui um papel central na vida cotidiana de grande parte da população, tanto para trabalho ou para entretenimento, consequentemente o extenso uso de softwares com diversos requisitos se tornou algo extremamente comum. Por causa disso a necessidade da otimização do desempenho do hardware se torna algo crucial para proporcionar uma boa experiencia a qualquer tipo de usuário. O nosso projeto se concentra nesse desafio: Um sistema pratico e funcional de avaliação e aprimoramentos das configurações de computadores, visando atender aos requisitos específicos de cada aplicação.

O principal ponto do projeto é criar uma ferramenta abrangente que integre de forma eficiente a análise de dados sobre requisitos mínimos e recomendados para que o usuário possa personalizar o seu hardware, pois com um extenso mercado de tecnologia a quantidade esmagadora de possibilidades e produtos podem deixar todos os tipos de usuários confusos na hora de fazerem suas aquisições. A proposta e a motivação são claras: tornar mais acessível e acessível o processo de adequação de sistemas a jogos e softwares, promovendo uma experiência tecnológica mais enriquecedora.

# 1.1. Objetivos geral e específicos

**Objetivo geral:** Elaborar um sistema capaz de ler informações sobre algum aplicativo/software e através de um banco de dados, ou outros meios, realizar uma análise para então informar para o usuário os requisitos mínimos e recomendados do software informado. Além disso mostrar lojas e preços para facilitar ainda mais a compra do hardware.

**Objetivos Específicos:** - Criar um design simples e intuitivo para que pessoas mais leigas possam compreender com facilidade o que está acontecendo.

- Criar/Utilizar um banco de dados eficiente para que todos os jogos e softwares mais famosos estejam presentes no site.

- Criar um sistema de login para que usuários possam salvar suas pesquisas e recomendações.

# 1.2. Justificativas

A justificativa para esse projeto é a crescente complexidade e diversidade de hardwares e softwares disponíveis no mercado, e que cada vez mais demandam configurações especificas para conseguir um desempenho ideal. Diante disso os usuários muitas vezes enfrentam dificuldades em entender e atender a esses requisitos, o que geralmente causa experiencias pouco satisfatórias. Consequentemente surge uma necessidade de democratizar o acesso a essa informação, para que a disparidade entre usuários iniciantes e experientes seja reduzida para que todos possuam recursos para otimizar seus sistemas. Além disso o site também poderia auxiliar o próprio mercado de hardware, direcionando consumidores a escolhas mais consistentes.