3. Manuel utilisateur

1. Comment lancer l'application ?

L'application se trouve dans le dossier ./maPremiereAppli, il faut donc s'y placer en premier lieu.

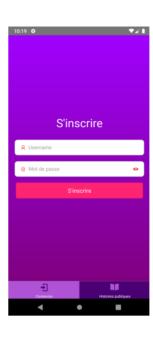
Pour lancer notre application, il faut d'abord utiliser la procédure standard react-native c'est-à-dire les commandes suivantes :

- npm install
- npx react-native start
- npx react-native run-android



Ensuite, on arrive sur la page d'accueil, 3 options sont alors possibles :

- Utiliser le compte admin mis à disposition (admin/admin)
- Cliquer sur le lien 'Cliquer ici' sous le bouton login pour se créer un compte. Une fois le compte créé, la procédure reste la même que pour le compte admin.
- On peut enfin lire des histoires publiques si on ne se connecte pas avec l'onglet en bas à droite (la lecture reste la même qu'une fois connecté, seules les histoires affichées changent).





2. Comment utiliser notre application?

Une fois connecté, on accède à la page de lecture ci-dessous :

La lecture se fait en sélectionnant une histoire, puis en sélectionnant un choix à chaque fin de paragraphe. Ainsi l'utilisateur va constituer sa propre histoire. Il peut à tout moment cliquer sur un des choix qu'il a précédemment réalisé dans l'historique pour revenir en arrière.

Il finira par atteindre une page de conclusion comme par exemple celle montrée sur l'image à droite.





On peut aussi éditer des histoires :

Pour cela, on peut naviguer parmi les histoires pour trouver celle que l'on souhaite éditer, en sachant que les histoires auxquelles on a accès sont celles auxquelles l'utilisateur a été invité, celles qu'il a créées et finalement les histoires publiques. Une fois que l'utilisateur a trouvé l'histoire qu'il souhaite éditer, il peut naviguer dans les paragraphes pour trouver l'endroit qu'il souhaite modifier. En mode édition, on peut naviguer dans tous les paragraphes, même ceux qui n'amènent pas à une conclusion. A chaque paragraphe est associé son auteur. On voix donc au fur et à mesure quel est l'auteur du paragraphe que l'on voit actuellement



Qu'il soit l'auteur ou non du paragraphe, il peut ajouter un choix à la fin d'un paragraphe, dans la limite de 5 choix en tout par paragraphe. Il a alors le choix entre relier ce choix à un paragraphe existant, ou préciser qu'il s'agira d'un paragraphe à créer par la suite

Si l'utilisateur est l'auteur du paragraphe qu'il regarde, alors il a accès à un champ pour éditer le texte du paragraphe et un bouton pour supprimer le paragraphe en plus par rapport aux autres utilisateurs



Finalement, s'il arrive sur un paragraphe inexistant, il peut demander la rédaction et verrouiller ce paragraphe. Il aura alors accès à une page particulière qui lui permettra de créer le contenu de ce paragraphe. (Il peut demander à abandonner l'écriture grâce au bouton créé à cet effet). Par manque de temps, nous n'avons pas pu implémenter le fait de choisir qu'un choix amène sur un paragraphe existant sur cette page. Si le rédacteur souhaite faire cela, il faut valider le paragraphe sans les choix menant à des paragraphes existant et les ajouter juste après avoir validé par la méthode décrite ci dessus

Si pour une raison inconnue, l'utilisateur se retrouve en impossibilité de demander la rédaction d'un paragraphe alors qu'il ne pense pas avoir demandé de rédaction précédemment, il peut forcer la remise à 0 de la rédaction grâce à la flèche "reload" en bas à droite de la liste des histoires à éditer

Le troisième onglet permet de gérer ses propres histoires où d'en créer une nouvelle :



Un auteur peut aussi accéder à la liste de ses histoires (celles qu'il a créées) et donc de publier aux public, ou de rendre privée l'histoire (si elle était publique avant, et que d'autres personnes y ont participé, alors elles sont automatiquement invitées), ainsi que d'inviter des utilisateurs à son histoire si elle est privée.

Il peut aussi créer une nouvelle histoire (il devra alors lui trouver un titre, rédiger au moins le premier paragraphe, ajouter au moins 1 choix et choisir si son histoire sera publique ou privée).



Enfin on peut se déconnecter, on revient alors à la page d'accueil pour la connexion.