

# Exercice Récapitulatif: Les bases du PHP

## Exercice 1 : Les variables

Niveau 1 :

- Créez des variables pour stocker votre nom, prénom, âge et adresse e-mail.
- Affichez ces variables à l'écran en utilisant la fonction `echo`.

Niveau 2 :

- Créez une variable `$isStudent` pour indiquer si vous êtes étudiant ou non (booléen).
- Créez une variable `$favoriteNumber` contenant votre nombre favori (entier).
- Affichez un message à l'écran en indiquant si vous êtes étudiant et quel est votre nombre favori.

Niveau 3 :

- Créez un tableau associatif contenant les informations suivantes : nom, prénom, âge, adresse e-mail, statut étudiant et nombre favori.
- Parcourez le tableau et affichez chaque information à l'écran.

## Exercice 2 : Les opérateurs

Niveau 1 :

- Déclarez deux variables entières `$a` et `$b`.
- Calculez et affichez la somme, la différence, le produit et le quotient de ces deux variables.

Niveau 2 :

- Vérifiez si un nombre (stocké dans une variable) est pair ou impair en utilisant l'opérateur modulo.
- Affichez le résultat à l'écran.

Niveau 3 :

- Créez deux variables entières \$age1 et \$age2 pour représenter les âges de deux personnes.
- Déterminez si ces deux personnes peuvent accéder à un événement en fonction des conditions suivantes :
  - Si elles ont toutes les deux 18 ans ou plus, elles peuvent accéder à l'événement.
  - Si l'une des deux personnes a moins de 18 ans mais est accompagnée d'une personne de 25 ans ou plus, elles peuvent accéder à l'événement.
  - Sinon, elles ne peuvent pas accéder à l'événement.
- Affichez les résultats à l'écran.

### Exercice 3 : Les structures conditionnelles

Niveau 1 :

- Demandez à l'utilisateur d'entrer son âge.
- Vérifiez si l'utilisateur est majeur ou mineur et affichez un message correspondant.

Niveau 2 :

- Demandez à l'utilisateur d'entrer un nombre.
- Vérifiez si le nombre est positif, négatif ou nul et affichez un message correspondant.

Niveau 3 :

- Demandez à l'utilisateur d'entrer une note entre 0 et 20.
- Affichez une appréciation en fonction de la note : "Insuffisant" (0-9), "Passable" (10-11), "Assez bien" (12-13), "Bien" (14-15), "Très bien" (16-17), "Excellent" (18-20).

### Exercice 4 : Les structures itératives

Niveau 1 :

- Affichez les nombres de 1 à 10 en utilisant une boucle `for`.

Niveau 2 :

- Calculez la somme des nombres pairs compris entre 0 et 100 en utilisant une boucle `while`.

### Niveau 3 :

- Créez un tableau contenant quelques prénoms.
- Parcourez le tableau avec une boucle `foreach` et affichez chaque prénom à l'écran.
- Ajoutez un test pour vérifier si le prénom contient la lettre "a" et affichez un message supplémentaire si c'est le cas.