Ideen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Name** | **Beschreibung** | **IDE** |
| N64 ROM hack | Eigene Super Mario 64 Levels programmieren/erstellen. | Possibly Project 64 |
| App jump und Run | Charakter verändert ständig die Form und grösse nach jedem Hindernis | N/A |
| Browser Game Aufbauspiel | Urzeit zur Zukunft, Aufbau Game, ähnlich wie Clash of Clans aber anders ^^ | N/A |
| APP/Browser Game Tower defense | Kreative Fallen und Charakter Level-up System je nachdem wie weit wir gehen wollen, müssen wir ein Browser Game machen. | N/A |
| APP/ Puzzel Game | Vorgegebene Form mit kleineren Formen vervollständigen => bestimmte Farben dürfen nicht aneinander Gesetzt werden, rotieren? | N/A |
| Game Kart Racing (Mariokart) | Ähnliches Speil wie mario kart, einfach mit Story anstatt nur Race Tracks + Minigames (siehe diddy kong racing als inspiration nur besser ^^) | N/A |
| APP/Browser Card Game | Heart Stone ähnlich nur mit Charakter Bonus die das Spiel beeinflussen sowie Fraktionsbonus. | N/A |
| Game Card to real life | Crazy Idea aber wäre cool. Kampagnen Karte wo man NPC antrifft und dann wird eine Schlacht gestartet in Echtzeitmodus (Total War Serie) | N/A |
| APP/ Subwaysurf | Subwaysurf Idee dürfte klar sein…Ja ich bin Faul mit dem hier ^^ | N/A |
| Game Pokemon ultra fun | Pokemon kämpfe jedoch mit 8vs8 fokus + Ideen. | N/A |
| GAME RPG | Reference Skyrim/Risen (1-3) sicherlich nicht so gross, jedoch eine kleine Insel könnte man wahrscheinlich machen | N/A |

Die Ideen sind sehr generell Umschrieben, am besten bestimmst du ein 3 Favoriten die wir danach mithilfe einer Wertetabelle auswerten und so definieren, welches wir zuerst versuchen wollen. Eigene Ideen sind immer willkommen ^^. Ausserdem habe ich noch keine IDE vorgeschlagen, da wir dies ebenfalls am besten besprechen wenn wir die Ideen auswerten.