

TileHub

Alpha



Sprint 5

Abnahme

06. Dezember 2017 → 20. Dezember 2017

Maximilian Müller

Dragana Sunaric

Kevin Waldock

Markus Reichl
(Product Owner)

Michael Borko
(Scrum Master)

Inhaltsverzeichnis

1	Ziel	3
2	Sprint Backlog	3
2.1	Abgeschlossen	3
2.1.1	Übernommen	3
2.1.2	Hinzugefügt	3
2.2	Verschoben	3
2.2.1	Bearbeitet	3
3	Kommentare	4
4	Abnahme	4

Changelog

Version	Datum	Autor	Kommentar
x.x.x	dd.mm.yyyy	MUSM	Lorem ipsum dolor sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet.
x.x.x	dd.mm.yyyy	MUSM	Lorem ipsum dolor sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet.

1 Ziel

2 Sprint Backlog

2.1 Abgeschlossen

2.1.1 Übernommen

ID	Name	Typ	P	R	V	Bearbeitet	Status	OK
xx	Mustertask 1	Type	x.y	x.y	x.y	Bearbeiter	Status	
xx	Mustertask 2	Type	x.y	x.y	x.y	Bearbeiter	Status	
			x.y	x.y	x.y	Punkte / Stunden		

P ... Story Points R ... Reale Zeit V ... Verbleibende Zeit

2.1.2 Hinzugefügt

ID	Name	Typ	P	R	V	Bearbeitet	Status	OK
xx	Mustertask 3	Type	x.y	x.y	x.y	Bearbeiter	Status	
xx	Mustertask 4	Type	x.y	x.y	x.y	Bearbeiter	Status	
			x.y	x.y	x.y	Punkte / Stunden		

P ... Story Points R ... Reale Zeit V ... Verbleibende Zeit

2.2 Verschoben

2.2.1 Bearbeitet

ID	Name	Typ	P	R	V	Bearbeitet	Status	OK
xx	Mustertask 5	Type	x.y	x.y	x.y	Bearbeiter	Status	
xx	Mustertask 6	Type	x.y	x.y	x.y	Bearbeiter	Status	
			x.y	x.y	x.y	Punkte / Stunden		

P ... Story Points R ... Reale Zeit V ... Verbleibende Zeit

3 Kommentare

[illegible]

4 Abnahme

Der oben referenzierte Sprint, Sprint 5, gilt mit dem 20. Dezember 2017 als beendet und wird hiermit durch den Product Owner abgenommen.

Offene Elemente des Sprint Backlogs werden damit in den Product Backlog verschoben.

Markus Reichl
(Product Owner)

