

TileHub

Alpha



Sprint x

Dokumentation

dd. Month yyyy → dd. Month yyyy

Maximilian Müller

Dragana Sunaric

Kevin Waldock

Markus Reichl
(Product Owner)

Michael Borko
(Scrum Master)

Inhaltsverzeichnis

1	Vorwort	3
1.1	Ziel	3
2	Sprint Backlog	4
2.1	Übernommen	4
2.1.1	Übersicht	4
2.1.2	TILE-xx Mustertask 1	4
2.1.3	TILE-xx Mustertask 2	4
2.2	Hinzugefügt	4
2.2.1	Übersicht	4
2.2.2	TILE-xx Mustertask 3	5
2.2.3	TILE-xx Mustertask 4	5
3	Burndown Chart	5
3.1	Sprint Burndown	5
3.2	Release Burndown	5

Changelog

Version	Datum	Autor	Kommentar
x.x.x	dd.mm.yyyy	MUSM	Lorem ipsum dolor sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet.
x.x.x	dd.mm.yyyy	MUSM	Lorem ipsum dolor sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet.

1 Vorwort

1.1 Ziel

2 Sprint Backlog

2.1 Übernommen

2.1.1 Übersicht

ID	Name	Typ	P	R	V	Bearbeitet	Status	OK
xx	Mustertask 1	Type	x.y	x.y	x.y	Bearbeiter	Status	
xx	Mustertask 2	Type	x.y	x.y	x.y	Bearbeiter	Status	
			x.y	x.y	x.y	Punkte / Stunden		

P ... Story Points R ... Reale Zeit V ... Verbleibende Zeit

2.1.2 TILE-xx Mustertask 1

2.1.3 TILE-xx Mustertask 2

2.2 Hinzugefügt

2.2.1 Übersicht

ID	Name	Typ	P	R	V	Bearbeitet	Status	OK
xx	Mustertask 3	Type	x.y	x.y	x.y	Bearbeiter	Status	
xx	Mustertask 4	Type	x.y	x.y	x.y	Bearbeiter	Status	
			x.y	x.y	x.y	Punkte / Stunden		

P ... Story Points R ... Reale Zeit V ... Verbleibende Zeit

2.2.2 TILE-xx Mustertask 3

2.2.3 TILE-xx Mustertask 4

3 Burndown Chart

3.1 Sprint Burndown

3.2 Release Burndown

