- 1. Jelaskan fungsi dari Figma dan sebutkan tiga fitur utama yang ada di dalamnya!
- Jawaban yang diharapkan:

Figma adalah alat desain antarmuka yang memungkinkan kolaborasi real-time antar pengguna. Tiga fitur utama di dalamnya adalah:

- Desain Vektor: Figma menyediakan alat desain berbasis vektor yang memungkinkan pembuatan desain yang dapat diskalakan tanpa kehilangan kualitas.
- Kolaborasi Real-time: Figma memungkinkan beberapa desainer untuk bekerja pada file yang sama secara bersamaan, memberikan kemudahan dalam kolaborasi.
- Prototyping Interaktif: Figma memungkinkan pembuatan prototipe interaktif dari desain yang telah dibuat, sehingga memudahkan dalam pengujian dan demonstrasi.
- 2. Sebutkan dan jelaskan langkah-langkah dasar untuk membuat sebuah proyek baru di Figma!
- Jawaban yang diharapkan:

Langkah-langkah dasar untuk membuat proyek baru di Figma adalah:

- Buat Akun Figma: Langkah pertama adalah membuat akun di Figma jika belum memilikinya.
- o Buat File Baru: Klik pada tombol "New File" untuk membuat file desain baru.
- Atur Kanvas: Sesuaikan ukuran kanvas sesuai kebutuhan proyek, misalnya memilih ukuran layar desktop, tablet, atau mobile.
- Mulai Desain: Gunakan alat-alat yang tersedia seperti frame, shape, pen tool, text tool, dan lainnya untuk mulai mendesain.
- Simpan dan Bagikan: Simpan proyek secara berkala dan bagikan link proyek kepada tim atau klien untuk kolaborasi.
- 3. Apa itu komponen dalam Figma dan bagaimana cara membuatnya?
- Jawaban yang diharapkan:

Komponen dalam Figma adalah elemen desain yang dapat digunakan kembali di berbagai bagian dari proyek. Cara membuatnya adalah:

- Desain Elemen: Buat elemen yang ingin dijadikan komponen, seperti tombol atau ikon.
- Buat Komponen: Pilih elemen tersebut, kemudian klik kanan dan pilih "Create Component" atau gunakan shortcut keyboard "Ctrl + Alt + K".
- Gunakan Kembali: Komponen yang telah dibuat dapat disimpan di dalam "Assets Panel" dan digunakan kembali di tempat lain dalam proyek dengan drag-and-drop.
  Komponen ini juga dapat di-update secara global.