

Hozzon létre egy mappát, a neve legyen *neptunkod\_0305*.

Majd ebben hozzon létre egy *lesson3* nevű mappát.

Lépjen bele a *lesson3* nevű mappába

```
gergo@gergo-VirtualBox:~$ mkdir BLCL20
gergo@gergo-VirtualBox:~$ mkdir BLCL20/lesson3
gergo@gergo-VirtualBox:~$ cd BLCL20/
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20$ cd lesson3/
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$ tree
.

0 directories, 0 files
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$
```

Lépjen be a gyökérkönyvtárba és írassa ki a tartalmát!

```
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$ cd /
gergo@gergo-VirtualBox:/$ ls
bin          boot  dev  home  lib64          lost+found  mnt  proc  run  sbin.usr-is-merged  sys  usr
bin.usr-is-merged  cdrom  etc  lib  lib.usr-is-merged  media      opt  root  sbin  srv  tmp  var
```

Lépjen be a *neptunkod\_0305/lesson3* mappába, és hozzon létre egy *elso.txt* nevű fájlt!

```
gergo@gergo-VirtualBox:/$ cd ~/BLCL20/lesson3/
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$ touch elso.txt
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$
```

Írja ki a *neptunkod\_0305/lesson3* mappa teljes tartalmát a benne lévő fájlok tulajdonságaival együtt!

```
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$ man ls
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$ ls -l
total 0
-rw-rw-r-- 1 gergo gergo 0 Mar  5 10:34 elso.txt
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$ ls -a
.  ..  elso.txt
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$ ls -la
total 8
drwxrwxr-x 2 gergo gergo 4096 Mar  5 10:34 .
drwxrwxr-x 3 gergo gergo 4096 Mar  5 10:24 ..
-rw-rw-r-- 1 gergo gergo  0 Mar  5 10:34 elso.txt
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$
```

Hozzon létre egy *tmp* mappát a *neptunkod\_0305/lesson3* jegyzéken belül, és írassa ki a tartalmát!

```
gergo@gergo-VirtualBox:/$ mkdir ~/BLCL20/lesson3/tmp
gergo@gergo-VirtualBox:/$ ls -a ~/BLCL20/lesson3/tmp
.  ..
gergo@gergo-VirtualBox:/$
```

Törölje a tmp directory-t!

Törölje az *elso.txt* fájlt!

```
gergo@gergo-VirtualBox:/$ rmdir ~/BLCL20/lesson3/tmp/
gergo@gergo-VirtualBox:/$ rm ~/BLCL20/lesson3/elso.txt
gergo@gergo-VirtualBox:/$
```

Hozza létre a következő mappaszerkezetet a *~/neptunkod\_0305/lesson3* mappán belül!

```
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$ mkdir src
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$ mkdir assets
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$ mkdir assets/textures
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$ mkdir assets/maps
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$ mkdir build
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$ mkdir build/release
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$ mkdir build/debug
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$ touch src/main.c
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$ touch src/util.h
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$ touch src/util.c
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$ touch assets/textures/xy.png
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$ touch assets/textures/wz.png
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$ touch assets/textures/readme.txt
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$
```

Írassa ki a mappák tartalmát karaktergrafikusan rendezett formába!

```
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$ tree
.
├── assets
│   ├── maps
│   └── textures
│       ├── readme.txt
│       ├── wz.png
│       └── xy.png
├── build
│   ├── debug
│   └── release
└── src
    ├── main.c
    ├── util.c
    └── util.h

8 directories, 6 files
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$
```

Törölje az összes *png* fájlt a *textures* mappában!

Ellenőrizze a törlést!

```
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$ rm assets/textures/*.png
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$ ls assets/textures/
readme.txt
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$
```

Hozzon létre egy *utils* mappát az *src* mappán belül, és helyezze át az *util.c* és az *util.h* fájlokat!

```
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$ mkdir src/utils
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$ mv src/util.h src/utils/util.h
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$ mv src/util.c src/utils/util.c
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$ ls src/utils
util.c  util.h
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$ ls src
main.c  utils
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$
```

Nevezze át a *textures* mappában található *readme.txt* fájlt *readme\_sprites.txt* fájlra!

```
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$ mv assets/textures/readme.txt assets/textures/readme_sprites.txt
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$ ls assets/textures/
readme_sprites.txt
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$
```

Másolja át a *readme\_sprites.txt* fájlt a *maps* mappába *readme\_maps.txt* néven!

```
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$ cp assets/textures/readme_sprites.txt assets/maps/readme_maps.txt
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$ ls assets/maps/
readme_maps.txt
gergo@gergo-VirtualBox:~/BLCL20/lesson3$
```