

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

**Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего
образования**

«Национальный исследовательский университет ИТМО»

Факультет информационных технологий и программирования

Лабораторная работа № 1

Разработка консольного приложения

Вариант 7

Выполнил студент группы № М3111

Гонтарь Тимур Сергеевич

Подпись:



Санкт-Петербург
2022

Условие ЛР:

Разработайте консольное приложение, обеспечивающее ввод с консоли и вывод на консоль строки, целого числа, вещественного числа или символа в соответствии с номером варианта.

Решение с комментариями:

Мой вариант №7

В моём варианте необходимо обеспечить ввод-вывод строки и символа. Для этого в языке C есть библиотека – `stdio`. С помощью оператора `scanf` строка/символ считывается с консоли, с помощью оператора `printf` – выводится в консоль.

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main(void)
4  {
5      char chr;
6      char str[10];
7
8      printf( format: "Insert a char: ");
9      scanf( format: "%[^\n]c", &chr);
10
11     printf( format: "Insert a string: ");
12     scanf( format: "%10[^\n]s", str);
13
14     printf( format: "Your char is %c \n", chr);
15     printf( format: "Your string is %s", str);
16     return 0;
17 }
```

Вывод:

В ходе работы был реализован ввод значения (строки, символа) пользователем в консоль и последующий вывод этого значения в консоль, с помощью библиотеки `stdio`.