## Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

# Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

## «Национальный исследовательский университет ИТМО»

Факультет информационных технологий и программирования

Лабораторная работа № 1

Передача значения по ссылке

Вариант 6

**Выполнил студент группы № М3111** Гонтарь Тимур Сергеевич **Подпись:** 

### Условие ЛР:

- 1. Объявите (в отельном заголовочном файле) и реализуйте (в другом файле) процедуры (они не возвращают значений!) согласно варианту.
- 2. Все процедуры должны быть написаны в двух вариантах один вариант использует указатели, второй вариант ссылки.
- 3. Напишите программу, проверяющую и демонстрирующую правильность работы процедур.

#### Решение:

funcs.h – header файл

```
#ifndef LAB1_FUNCS_H
#define LAB1_FUNCS_H
struct complex_float {
    float re;
    float im;
};

void change_variables_p(int *, int *);

void change_variables_l(int &, int &);

void round_float_p(float *);

void round_float_l(float &);

void multiply_p(complex_float *, float *);

void multiply_l(complex_float &, float &);

void transp_p(int (*)[3]);

void transp_l(int (&)[3][3]);

#endif
```

funcs.cpp - файл с функциями

```
#include "funcs.h"

void change_variables_p(int *pa, int *pb) {
    int temp = *pa;
    *pa = *pb;
    *pb = temp;
}

void change_variables_l(int &la, int &lb) {
    int temp = la;
    la = lb;
    lb = temp;
}

void round_float_p(float *pa) {
    float temp = (float) (int) *pa;
    if (*pa - temp >= 0.5) {
        *pa = temp + 1;
    } else {
```

```
if (la - temp >= 0.5) {
    la = temp + 1;
void multiply_p(complex float *pa, float *pb) {
void multiply l(complex float &la, float &lb) {
void transp p(int (*pa)[3]) {
```

### main.cpp – главный

```
#include <iostream>
#include "funcs.h"

using std::cout;
using std::endl;

int main() {
    //change the values of variables
    int a = 2;
    int b = 3;
    change_variables_p(&a, &b);
    cout << a << " " << b << endl;

    change_variables_l(a, b);
    cout << a << " " << b << endl;
</pre>
```

Вывод: в ходе данной лабораторной работы были реализованы функции, которые работают с ссылками и указателями.