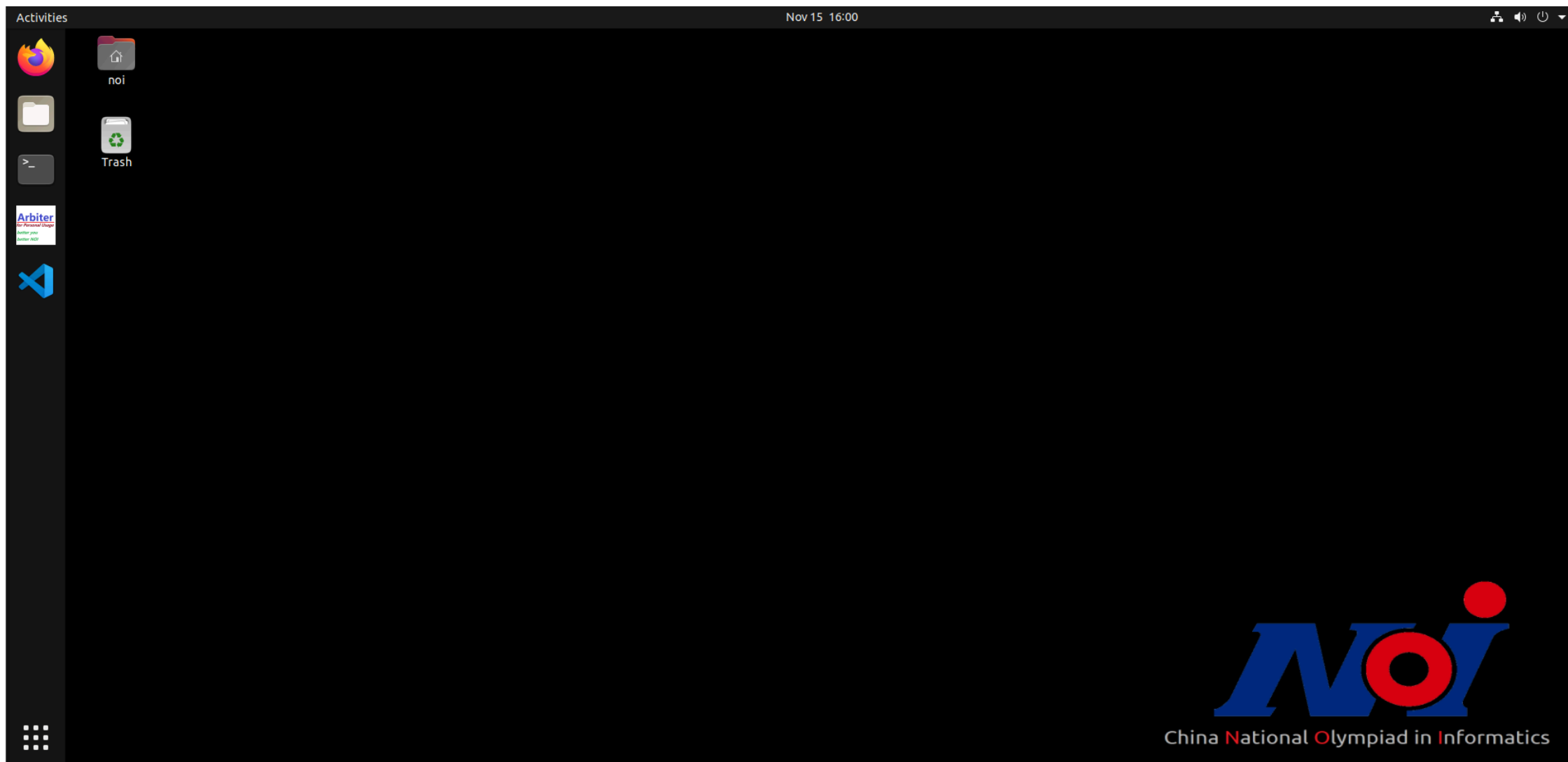


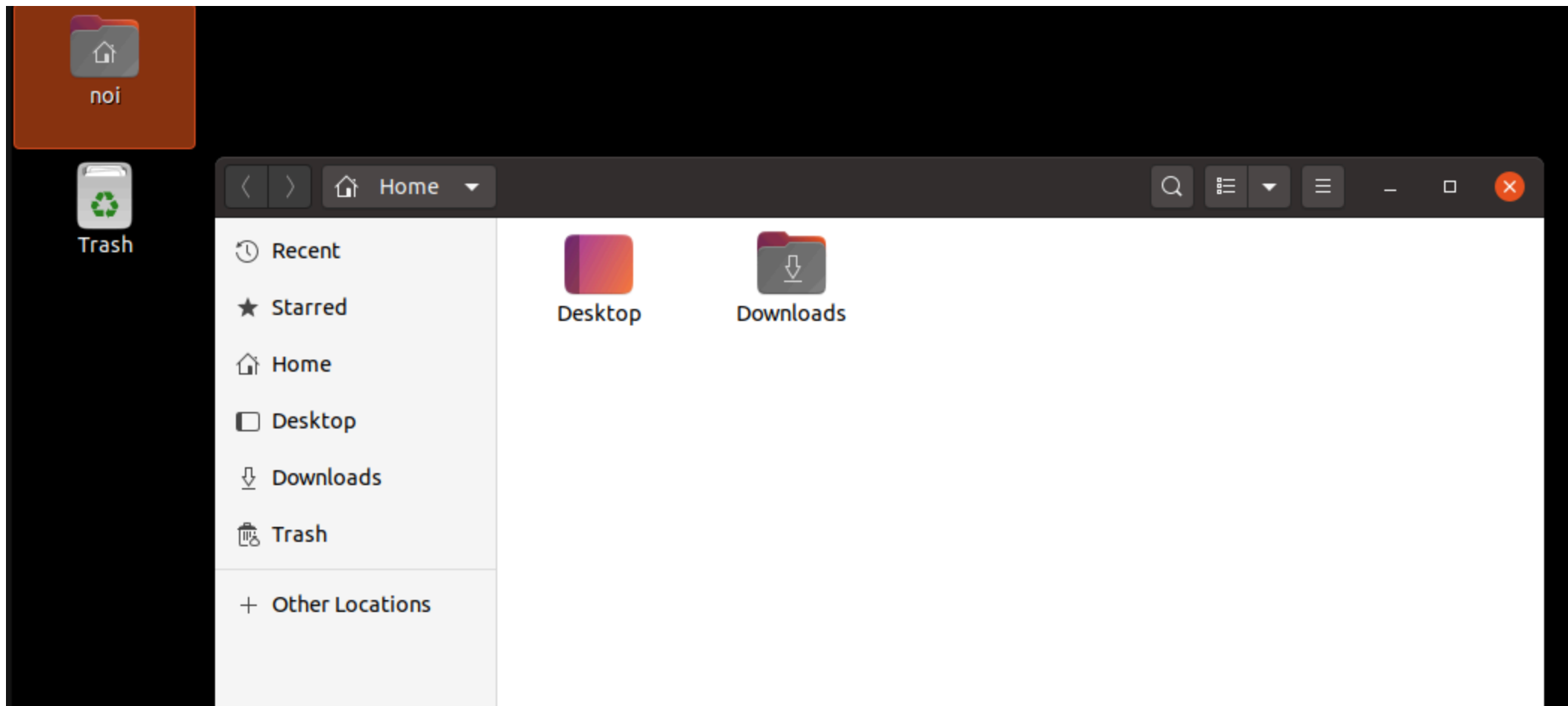
NOI Linux 入门指南

桌面



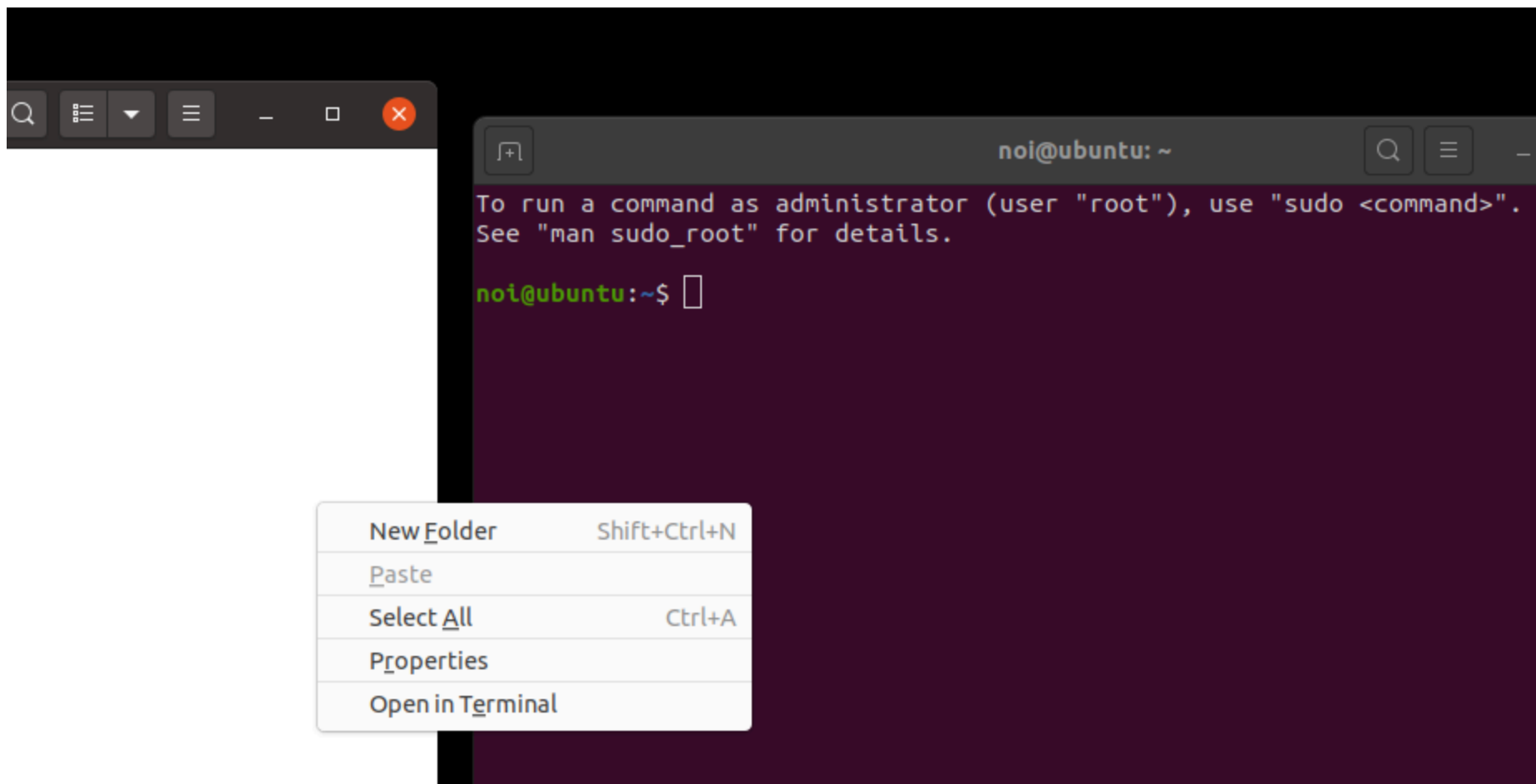
这张图片展示了 NOI Linux 的桌面。为了编辑代码，我们需要打开控制台。

主文件夹



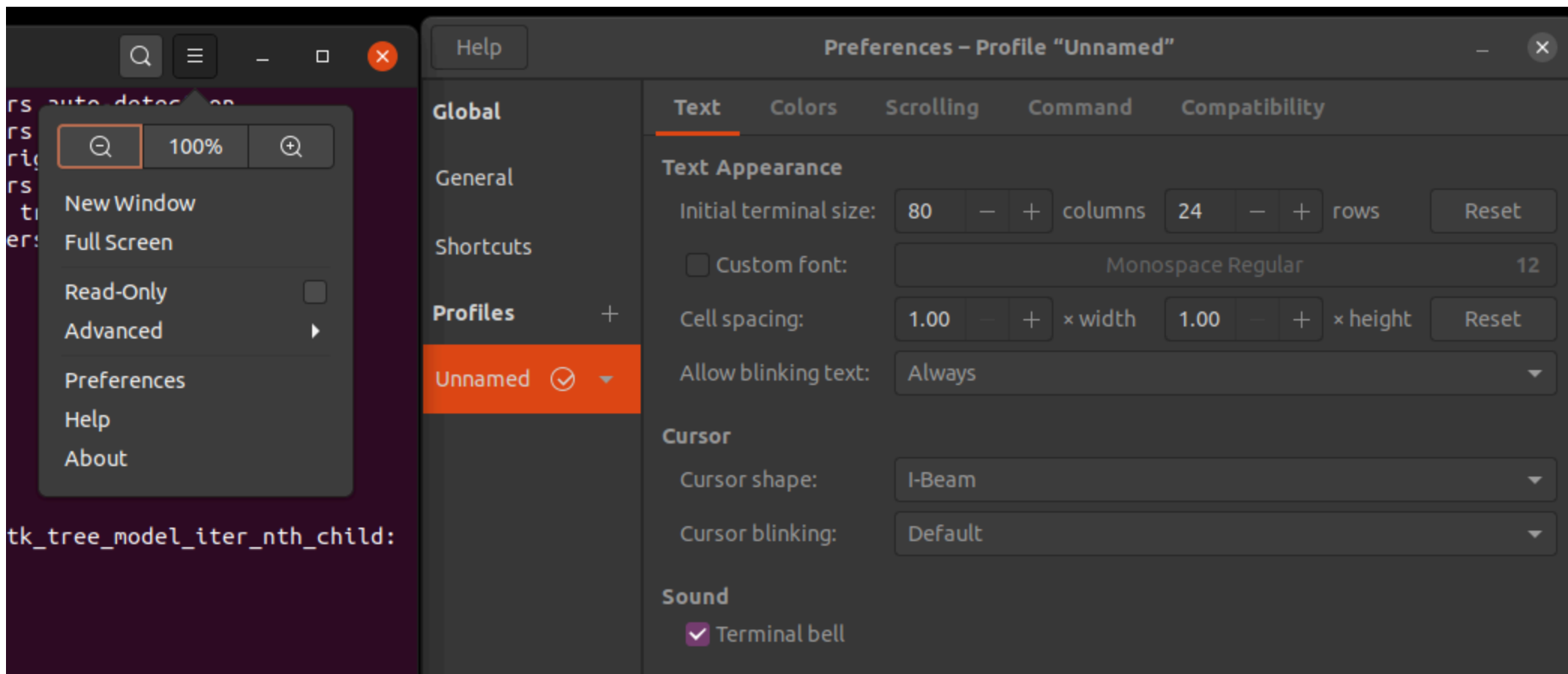
双击左上角的“noi”，你就打开了 Linux 的主文件夹，在文件路径中用“~”表示。你可以把这个文件夹当成你的 D 盘。


控制台



右键文件夹的空白处，选择 Open in Terminal，你就打开了控制台，相当于 Windows 的 cmd。你也可以用 ctrl+alt+t 打开。

控制台个性化



原版的控制台不是很好看。选择右上角的  按钮，选择 Preferences，你就可以个性化了。我推荐选择最下面的 Unnamed，把 Curser shape 改成 I-Beam。

常用命令

ls: 列出当前目录下的文件和文件夹

cd: 切换目录

mkdir: 创建文件夹

rm: 删除文件或文件夹

mv: 移动或重命名文件或文件夹

cp: 复制文件或文件夹

./: 运行程序

/usr/bin/time ./[filename]: 运行程序并统计运行时间和空间

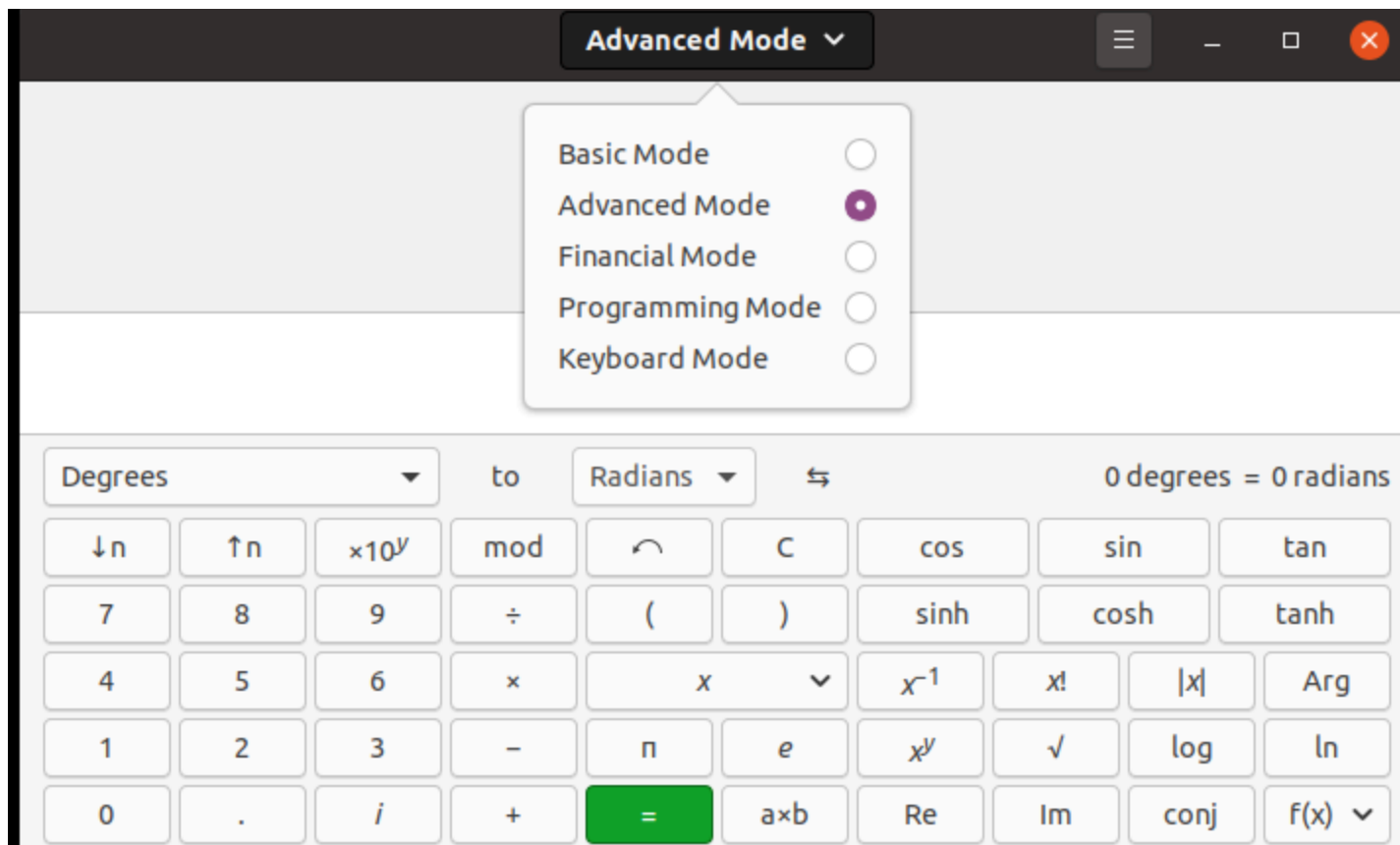
diff: 比较两个文件是否相同

你可以输入 `help [命令]` 来查看这些命令的具体格式。

常用功能

点击左下角可以浏览应用程序。

常用的有计算器 Calculator，选择 advanced mode，相当于科学计算器。



NOI Linux 自带 Python3，如果你想可以用 python 写一些简单的退火和搜索来**打表**。

编辑代码

NOI Linux 有五种常用的编辑器，分别是 Vim、gedit、VSCode、CodeBlocks、Geany。

VSCode 需要在左下角打开，其他的可以在控制台输入对应名字打开。

例如，输入 `gedit` 打开 gedit 编辑器；输入 `geany a.cpp` 用 Geany 打开 a.cpp。

我个人使用 Geany，因为它和 Dev-C++ 很像。你可能需要打开自动补全的插件，否则可能会很不爽。

值得注意的是，Linux 下没有自动补全文件后缀名，你需要在保存的时候手动加上 `.cpp`。

编译运行

如果你不使用 Vim 和 gedit, 可以在 IDE 中找到编译和运行的按钮。

否则, 你需要在控制台中输入 `g++ -lm -o [filename] [filename].cpp [其他命令]`, 其中 `[filename]` 是你的文件名, `[其他命令]` 是你其他的编译命令, 例如 `-O2 -g -Wall`。

Linux 开无限栈和 Windows 不同, 你要在控制台中输入 `ulimit -s`, 而不是加在编译命令中。

Linux 下默认是 C++14, 所以不需要加 `-std=c++14`。

然后输入 `./[filename]`, 运行你的程序。

常见错误

控制台中不能使用 `ctrl+c` 和 `ctrl+v` 来复制粘贴。

`gets` 和 `puts` 在 C++14 中被弃用，使用会导致编译错误。

一个返回值不是 `void` 的函数，如果你没有返回代码会 RE。

某些函数没有适配 `__float128` 和 `__int128`。

编译命令加 `.cpp` 的位置加错了导致代码消失。

我下发了 wx 同学在写信友队时挂掉的代码 `generals.cpp`，你可以看看是什么原因。

调试

gdb 是 Linux 下最好用的调试工具，但是我觉得仍然不好用。

所以可以使用最朴素的调试方式，使用 `cerr` 输出中间变量。可以用来测试代码在哪里 RE 了，不过数据结构和 dp 不太好调。

有些 RE 是因为用 pbds 的时候访问了神秘的指针或引用，记得先手动检查。

数据结构和 dp 你就算用 Dev-C++ 也不好调，最好还是看代码看自己假没假。

我下发了一份代码，这是信友队 11.16 的 T2 考场上我写挂的版本，我会演示我当时怎么调的。