



Universidad
Técnica de
Manabí
desde 1952



CIENCIAS
INFORMÁTICAS

UTM
online

DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

FACULTAD DE CIENCIAS INFORMÁTICAS

CARRERA: TECNOLOGÍA DE LA INFORMACIÓN - ONLINE

TEMA: “Carrito de compras Actividad 7”

ESTUDIANTE: PINARGOTE CHICA LILIAN THAMARA

NIVEL: SEPTIMO

PARALELO: “A”

Link: <https://github.com/THAMYPINARGOTE/Carrito-de-compras>

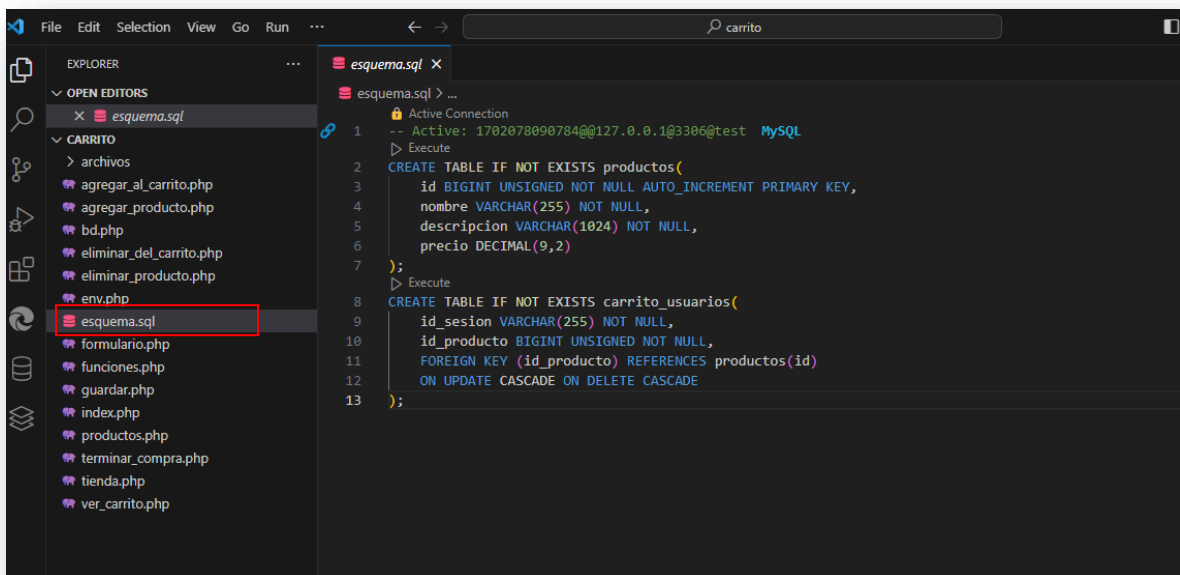
***Periodo Académico
Octubre 2023 – Enero 2024***

Titulo.

Revise la documentación y crear una aplicación tipo carrito de compras usando todos los conocimientos vistos.

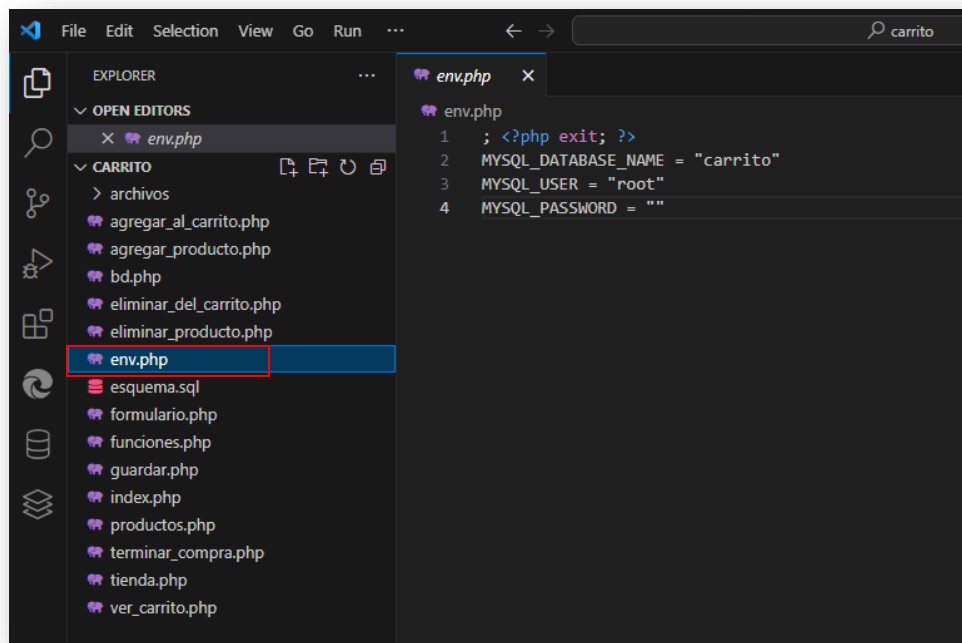
Desarrollo.

Vamos a realizar una página web de un carrito de compras con PHP y MySQL para ello vamos a realizar nuestra base de datos de llamada esquema.sql, en la cual creamos tablas llamadas “Productos” y “carrito_usuario”.



```
File Edit Selection View Go Run ...
esquema.sql X
esquema.sql > ...
1 Active Connection
-- Active: 1702078090784@127.0.0.1@3306@test MySQL
2 CREATE TABLE IF NOT EXISTS productos(
3 id BIGINT UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
4 nombre VARCHAR(255) NOT NULL,
5 descripcion VARCHAR(1024) NOT NULL,
6 precio DECIMAL(9,2)
7 );
8 CREATE TABLE IF NOT EXISTS carrito_usuarios(
9 id_sesion VARCHAR(255) NOT NULL,
10 id_producto BIGINT UNSIGNED NOT NULL,
11 FOREIGN KEY (id_producto) REFERENCES productos(id)
12 ON UPDATE CASCADE ON DELETE CASCADE
13 );
```

Luego creamos un archivo env.php, para configurar las credenciales de la base de datos.



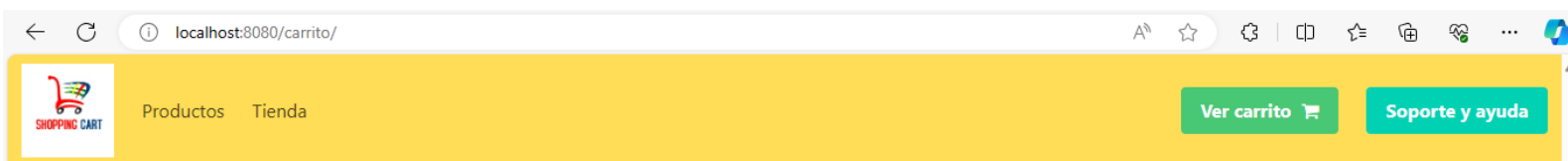
```
File Edit Selection View Go Run ...
env.php X
env.php
1 ; <?php exit; ?>
2 MYSQL_DATABASE_NAME = "carrito"
3 MYSQL_USER = "root"
4 MYSQL_PASSWORD = ""
```

The screenshot shows the VS Code interface with a project named 'CARRITO'. The Explorer sidebar on the left displays the file structure, with 'bd.php' highlighted. The main editor area shows the code for 'bd.php', which includes functions for deleting environment variables and connecting to a database. The code is as follows:

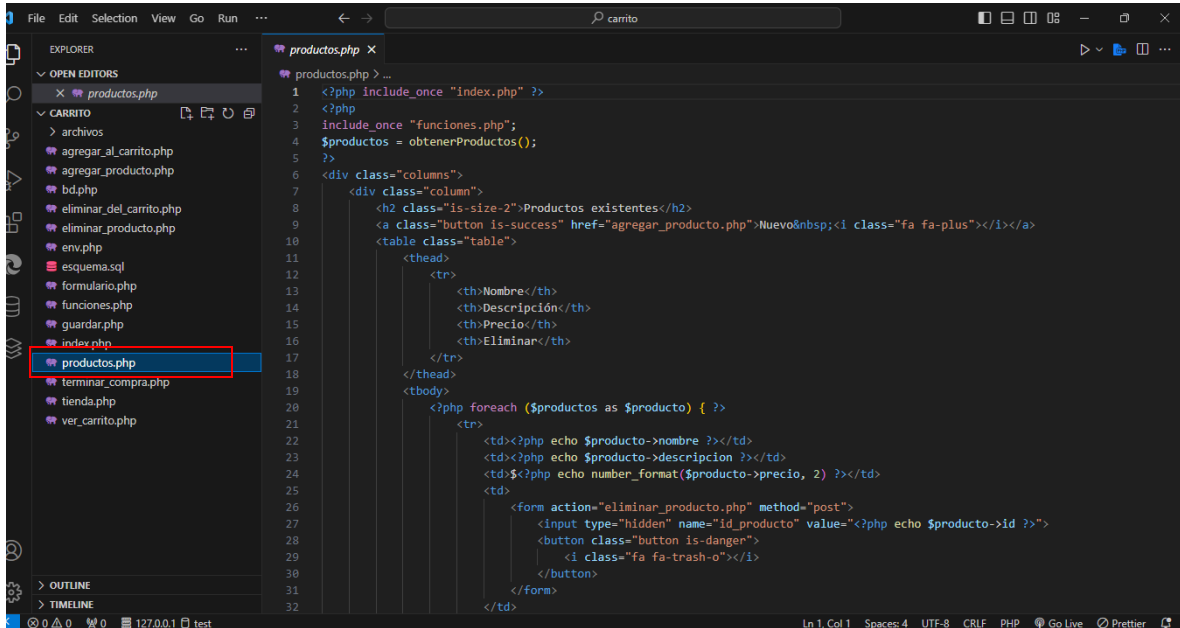
```

1 <?php
2 function obtenerVariableDelEntorno($key)
3 {
4     if (defined("_ENV_CACHE")) {
5         $vars = _ENV_CACHE;
6     } else {
7         $file = "env.php";
8         if (!file_exists($file)) {
9             throw new Exception("El archivo de las variables de entorno ($file) no existe. Favor de crearlo");
10        }
11        $vars = parse_ini_file($file);
12        define("_ENV_CACHE", $vars);
13    }
14    if (isset($vars[$key])) {
15        return $vars[$key];
16    } else {
17        throw new Exception("La clave especificada (" . $key . ") no existe en el archivo de las variables de entorno");
18    }
19 }
20 function obtenerConexion()
21 {
22     $password = obtenerVariableDelEntorno("MYSQL_PASSWORD");
23     $user = obtenerVariableDelEntorno("MYSQL_USER");
24     $dbName = obtenerVariableDelEntorno("MYSQL_DATABASE_NAME");
25     $database = new PDO("mysql:host=localhost;dbname=" . $dbName, $user, $password);
26     $database->query("set names utf8");
27     $database->setAttribute(PDO::ATTR_EMULATE_PREPARES, FALSE);
28     $database->setAttribute(PDO::ATTR_ERRMODE, PDO::ERRMODE_EXCEPTION);
29     $database->setAttribute(PDO::ATTR_DEFAULT_FETCH_MODE, PDO::FETCH_OBJ);
30     return $database;
31 }

```

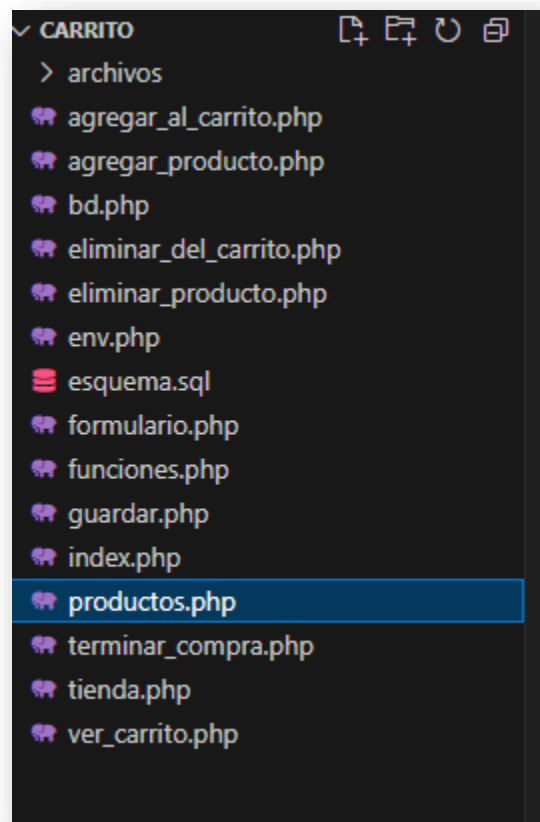


Luego creamos un archivo **“producto.php”** donde vamos a seleccionar nuestros productos.

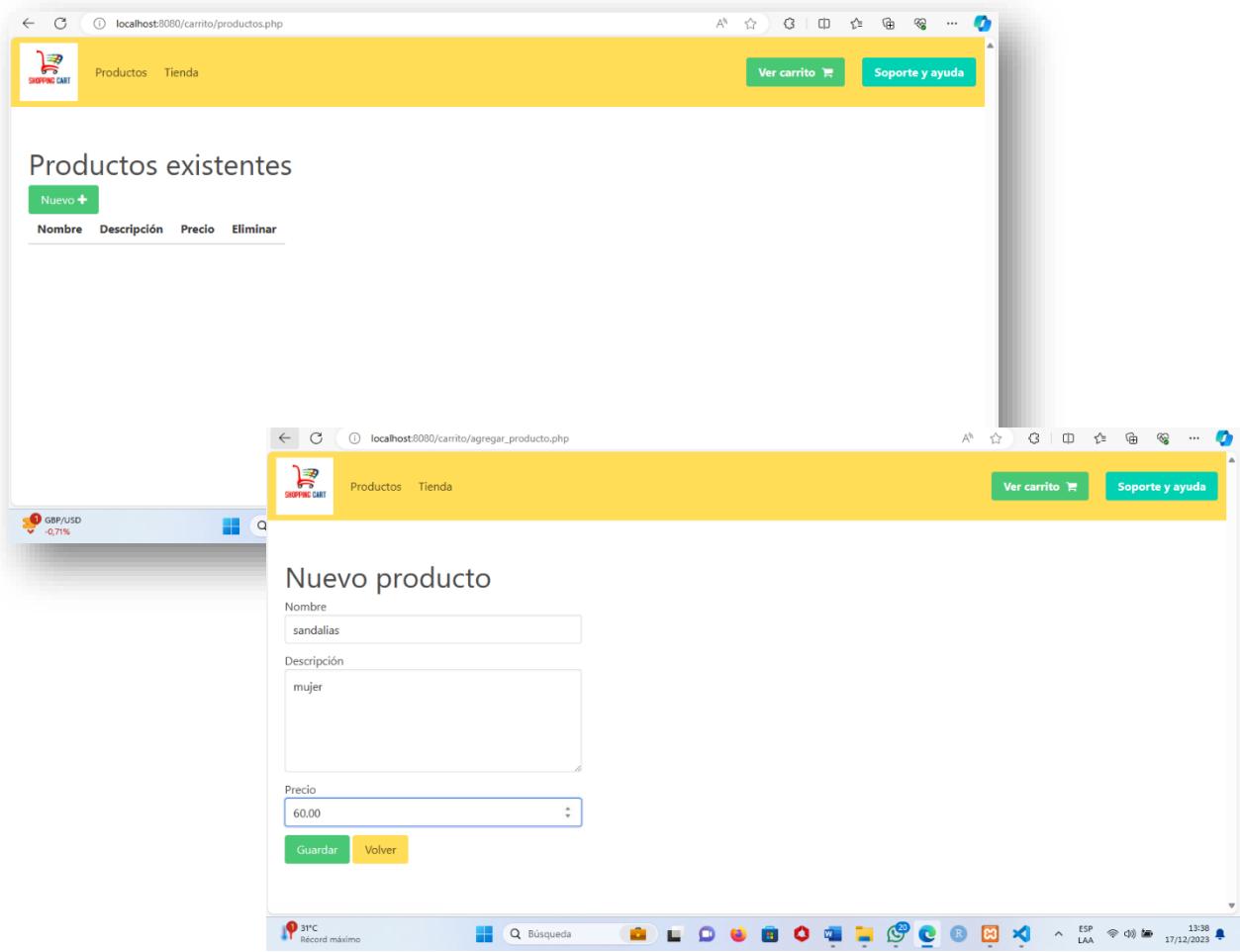


```
1 <?php include_once "index.php" ?>
2 <?php
3 include_once "funciones.php";
4 $productos = obtenerProductos();
5 ?>
6 <div class="columns">
7   <div class="column">
8     <h2 class="is-size-2">Productos existentes</h2>
9     <a class="button is-success" href="agregar_producto.php">Nuevo</a><i class="fa fa-plus"></i></a>
10    <table class="table">
11      <thead>
12        <tr>
13          <th>Nombre</th>
14          <th>Descripción</th>
15          <th>Precio</th>
16          <th>Eliminar</th>
17        </tr>
18      </thead>
19      <tbody>
20        <?php foreach ($productos as $producto) { ?>
21          <tr>
22            <td><?php echo $producto->nombre ?></td>
23            <td><?php echo $producto->descripcion ?></td>
24            <td><?php echo number_format($producto->precio, 2) ?></td>
25            <td>
26              <form action="eliminar_producto.php" method="post">
27                <input type="hidden" name="id_producto" value="<?php echo $producto->id ?>">
28                <button class="button is-danger">
29                  <i class="fa fa-trash-o"></i>
30                </button>
31              </form>
32            </td>
```

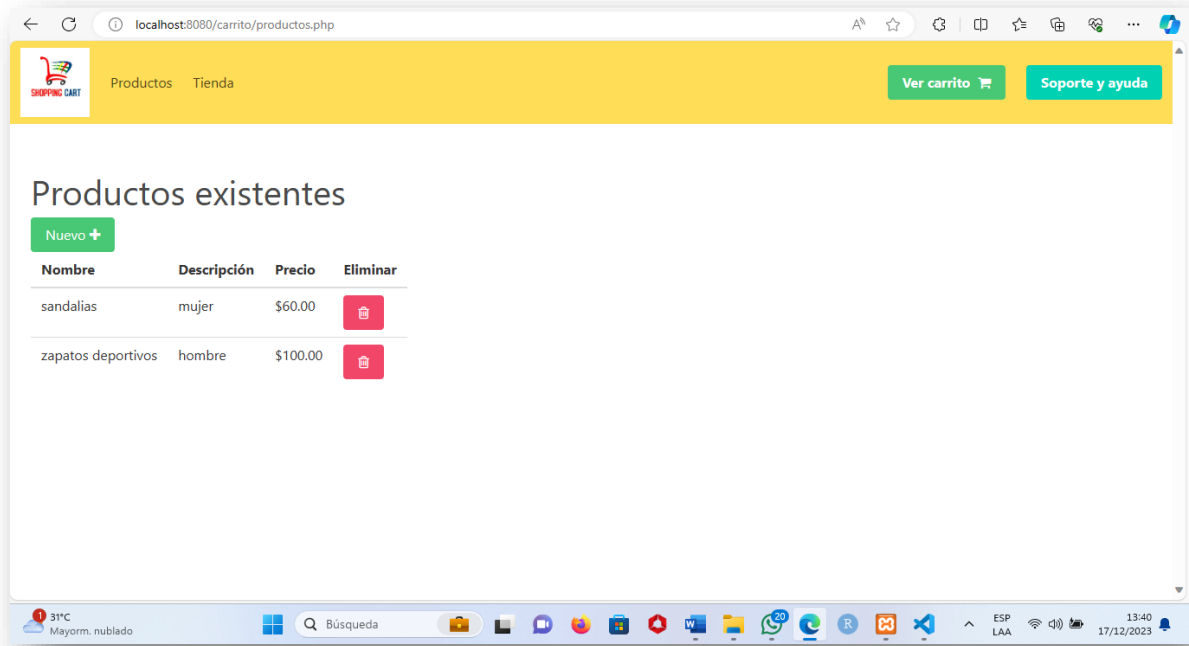
Aquí podemos observar todos los archivos creados para poder realizar nuestra página.



Como visualizamos en la imagen buscamos el artículo que queremos , lo seleccionamos y lo guardamos , que se almacena directo en la tienda.

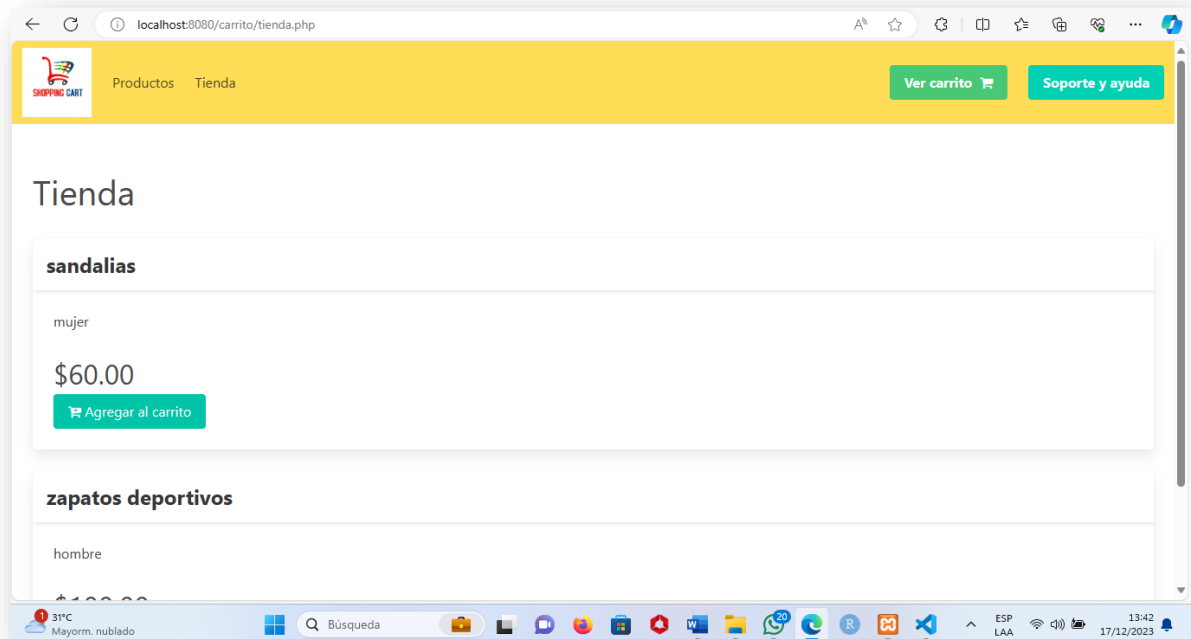


De esta manera podemos observar los productos existentes.

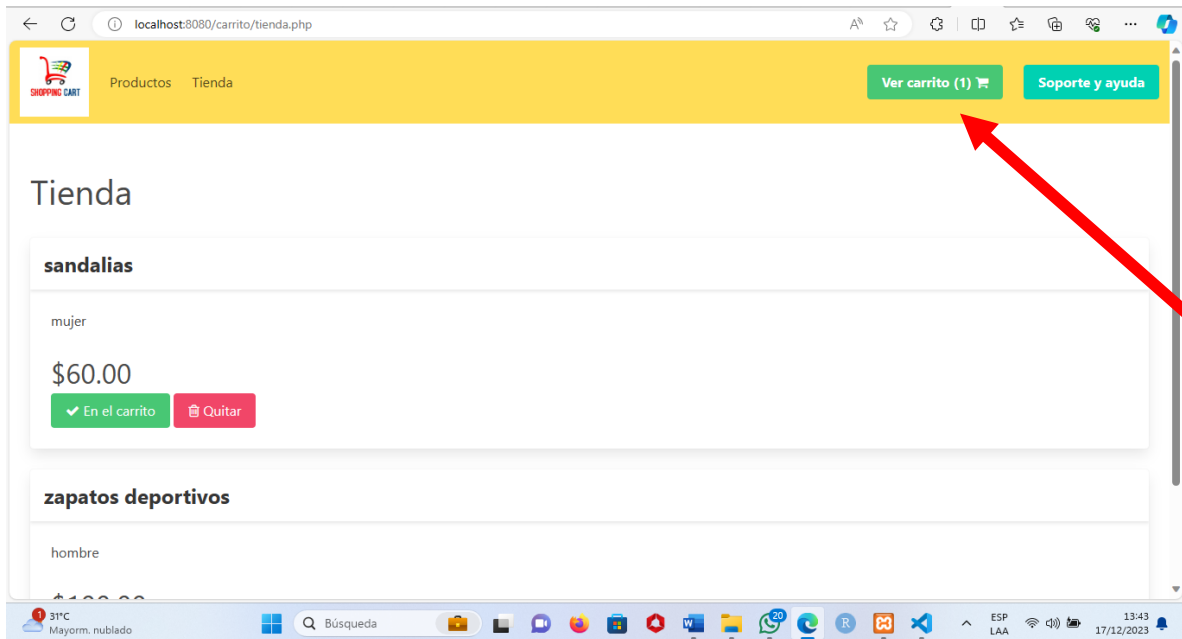


Nos vamos a la tienda y podemos agregar el producto al carrito de compras.

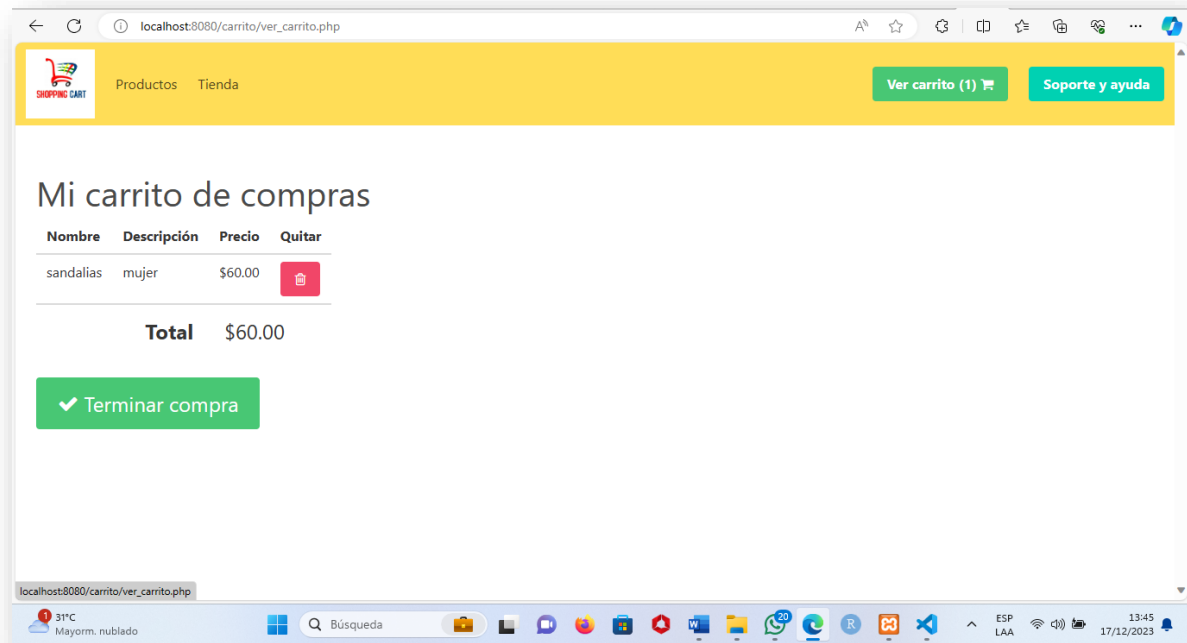
Agregamos



Agregamos el producto y automáticamente nos refleja un producto en el carrito.



Nos vamos a mi carrito de compras y allí vemos el producto que ya habíamos seleccionado, y si no compramos nada mas vamos donde dice “**terminar compra**”.



Conclusión.

El código proporciona una estructura básica y limpia para la interfaz de usuario de un carrito de compras en una tienda en línea.

Se ha implementado una funcionalidad básica de menú móvil para mejorar la experiencia del usuario en dispositivos más pequeños, es decir el código HTML proporciona una base sólida para construir una interfaz de usuario atractiva y funcional para una tienda en línea.