

# Một số bài tập ôn tập

1. Tìm kiếm các dòng trong tệp tin '/etc/group' thỏa mãn:
  - Bắt đầu bằng xâu: 'daemon'
  - Chỉ chứa 1 số tự nhiên và số đó có độ dài 1 hoặc 3
2. Đếm xem trong tệp tin /etc/group có bao nhiêu dòng có chứa số tự nhiên có một chữ số, hai chữ số, ba chữ số.
3. Viết chương trình hiển thị lại thông tin của tệp tin *student.txt* theo định dạng 3 từ trên một dòng, mỗi từ cách nhau bằng một dấu cách. In ra tổng số từ của tệp tin.
4. Cho tệp tin *teamlst.txt* chứa các thông tin về điểm số của các thành viên trong một cuộc thi: *name, team, firstTest, secondTest, thirdTest* như sau:

```
Tom Red 5 17 22
Joe Green 3 14 22
Maria Blue 6 18 21
Fred Blue 2 15 23
Carlos Red -1 15 24
Phuong Green 7 19 21
Enrique Green 3 16 20
Nancy Red 9 12 24
```

Viết chương trình tính điểm trung bình của mỗi người, mỗi đội, mỗi lần thi. (Giá trị điểm âm tức là người đó bỏ thi và không tính vào điểm trung bình)

In kết quả theo định dạng:

Name	Average
Tom	14.67
Joe	13.00
Maria	15.00
Fred	13.33
Carlos	19.50
Phuong	15.67
Enrique	13.00
Nancy	15.00

-----

Average for Test 1 : 5  
Average for Test 2 : 15.75  
Average for Test 3 : 22.125

-----

Average for Red Team: 16  
Average for Green Team: 13.8889  
Average for Blue Team: 14.1667

5. Viết một chương trình cho phép hiển thị menu thực hiện các yêu cầu bên dưới:

1. Nhập vào một số và kiểm tra số đó có phải nguyên tố không?
2. Đếm số lượng tệp tin/thư mục nằm trong thư mục hiện hành
3. Đổi tên tất cả các tệp tin có đuôi .sh ngoài Desktop thành đuôi .doc

4. Yêu cầu người dùng nhập vào tên của một thư mục. Sao chép tất cả các tệp tin ngoài Desktop vào thư mục vừa nhập.

5. Thoát chương trình

6. Viết một chương trình nhập vào một đường dẫn từ đối dòng lệnh. Kiểm tra số đối truyền vào:

- Nếu số đối số khác 1. Hiển thị thông báo số đối nhập vào không hợp lệ.
- Nếu số đối số bằng 1. Kiểm tra xem đó có phải là một thư mục không. Nếu không phải in ra thông báo lỗi. Nếu là thư mục in ra tệp tin/thư mục có kích thước lớn nhất trong đường dẫn đó

7. Viết chương trình nhập vào tên một thư mục từ bàn phím. Kiểm tra nếu thư mục đó tồn tại thì liệt kê tất cả các tệp tin/thư mục trong thư mục đã nhập vào có kích thước > 4KB. Nếu có nhiều hơn 10 tệp tin/ thư mục thỏa mãn thì chỉ in ra 10 tệp tin/thư mục đầu tiên
8. Viết chương trình nhập vào tên một thư mục, liệt kê tên của các tệp tin và thư mục nằm trong thư mục đã nhập vào với quyền truy cập của nó dưới dạng 2 cột.
9. Sử dụng tiện ích *Input Box* cho phép người dùng nhập vào họ và tên. Kiểm tra nếu họ và tên đã nhập trùng với họ và tên của bạn thì in ra thông báo “Thông tin hợp lệ”, ngược lại in ra thông báo lỗi sử dụng *Information Box*
10. Sử dụng tiện ích *Menu Box* cho phép người dùng lựa chọn và thực hiện các thao tác tương ứng trong bài tập 5. Nhấn *cancel* để thoát.