

Một số bài tập ôn tập

1. Tìm kiếm các dòng trong tệp tin `/etc/group` thỏa mãn:
 - Bắt đầu bằng xâu: `'daemon'`
 - Chứa 1 số tự nhiên và số đó có độ dài 1 hoặc 3
2. Đếm xem trong tệp tin `/etc/group` có bao nhiêu dòng có chứa một số tự nhiên và số đó độ dài:
 - 1
 - 2
 - 3
3. Viết chương trình hiển thị lại thông tin của tệp tin `student.txt` theo định dạng 3 từ trên một dòng, mỗi từ cách nhau bằng một dấu cách. In ra tổng số từ của tệp tin.
4. Lệnh `date +%H` sẽ in ra giờ hiện tại. Dùng lệnh này để in ra màn hình câu: hoặc Chào buổi sáng, hoặc chào buổi trưa, hoặc chào buổi tối, tùy thuộc vào thời điểm hiện tại.
5. Cho tệp tin `teamlst.txt` chứa các thông tin về điểm số của các thành viên trong một cuộc thi: `name, team, firstTest, secondTest, thirdTest` như sau:

```
Tom Red 5 17 22
Joe Green 3 14 22
Maria Blue 6 18 21
Fred Blue 2 15 23
Carlos Red -1 15 24
Phuong Green 7 19 21
Enrique Green 3 16 20
Nancy Red 9 12 24
```

Viết chương trình tính điểm trung bình của mỗi người, mỗi đội, mỗi lần thi. (Giá trị điểm âm tức là người đó bỏ thi và không tính vào điểm trung bình)

In kết quả theo định dạng:

```
Name      Average
-----
Tom        14.67
Joe         13.00
Maria       15.00
Fred        13.33
Carlos      19.50
Phuong      15.67
Enrique     13.00
Nancy       15.00
-----
Average for Test 1 : 5
Average for Test 2 : 15.75
Average for Test 3 : 22.125
-----
Average for Red Team: 16
Average for Green Team: 13.8889
Average for Blue Team: 14.1667
```

6. Cho nội dung file `list.txt` chứa số thứ tự, tên xe, hãng sản xuất, số lượng, giá tiền:

1	Airblade	Honda	400	40.000.000
2	Lead	Honda	350	35.000.000
3	Nozza	Yamaha	350	32.000.000

4	Dream	Honda	200	18.000.000
5	Attila	SYM	350	32.000.000
6	Wave	Honda	350	15.000.000

- Tìm và in ra xe có giá lớn nhất
- Tìm và in ra tổng số lượng xe của cửa hàng
- Tìm và in ra những xe có hãng sản xuất Honda
- Tìm tổng số tiền mà cửa hàng thu được nếu bán tất cả các xe
- Tìm và in ra những xe có số lượng lớn hơn 200 và có giá lớn hơn 35.000.000

7. Viết một chương trình cho phép hiển thị menu thực hiện các yêu cầu bên dưới:

1. Nhập vào một số và kiểm tra số đó có phải nguyên tố không?
2. Đếm số lượng tệp tin/thư mục nằm trong thư mục hiện hành
3. Đổi tên tất cả các tệp tin có đuôi .sh ngoài Desktop thành đuôi .doc

4. Yêu cầu người dùng nhập vào tên của một thư mục. Sao chép tất cả các tệp tin ngoài Desktop vào thư mục vừa nhập.

5. Thoát chương trình

8. Viết một chương trình nhập vào một đường dẫn từ đối dòng lệnh. Kiểm tra số đối truyền vào:

- Nếu số đối số khác 1. Hiển thị thông báo số đối nhập vào không hợp lệ.
- Nếu số đối số bằng 1. Kiểm tra xem đó có phải là một thư mục không. Nếu không phải in ra thông báo lỗi. Nếu là thư mục in ra tệp tin/thư mục có kích thước lớn nhất trong đường dẫn đó

9. Viết chương trình nhập vào tên một thư mục từ bàn phím. Kiểm tra nếu thư mục đó tồn tại thì liệt kê tất cả các tệp tin/thư mục trong thư mục đã nhập vào có kích thước > 4KB. Nếu có nhiều hơn 10 tệp tin/ thư mục thỏa mãn thì chỉ in ra 10 tệp tin/thư mục đầu tiên

10. Viết chương trình nhập vào tên một thư mục, liệt kê tên của các tệp tin và thư mục nằm trong thư mục đã nhập vào với quyền truy cập của nó dưới dạng 2 cột.

11. Sử dụng tiện ích *Input Box* cho phép người dùng nhập vào họ và tên. Kiểm tra nếu họ và tên đã nhập trùng với họ và tên của bạn thì in ra thông báo “Thông tin hợp lệ”, ngược lại in ra thông báo lỗi sử dụng *Information Box*

12. Sử dụng tiện ích *Menu Box* cho phép người dùng lựa chọn và thực hiện các thao tác tương ứng trong bài tập 5. Nhấn *cancel* để thoát.