COLLECTIONS – BÀI TẬP TỔNG HỢP

- 1. Xây dựng interface IShop trong package ra gồm các phương thức trừu tượng sau:
 - a. inputData(): Cho phép nhập thông tin
 - b. displayData(): Cho phép hiển thị thông tin
- 2. Xây dựng lớp Categories trong package ra.entity kế thừa interface IShop gồm các thông tin
 - a. Các thuộc tính:
 - catalogId int: mã danh mục là số nguyên lớn hơn và không trùng lặp
 - catalogName String: tên danh mục sản phẩm là duy nhất
 - status Boolean: Trạng thái danh mục
 - b. Các constructors
 - c. Các phương thức getter/setter
 - d. Triển khai các phương thức inputData và displayData để nhập và hiển thị thông tin các danh mục
- 3. Xây dựng lớp Product trong package ra.entity kế thừa IShop gồm các thông tin:
 - a. Các thuộc tính
 - productid String: mã sản phẩm gồm 5 ký tự bắt đầu là P, duy nhất
 - productName String: tên sản phẩm duy nhất
 - price float: giá sản phẩm phải là kiểu số thực, có giá trị lớn hơn 0
 - title String: tiêu đề sản phẩm
 - catalogId int: mã danh mục mà sản phẩm thuộc về
 - status Boolean: trạng thái sản phảm
 - b. Các constructors
 - c. Các phương thức getter/setter
 - d. Triển khai các phương thức inputData và displayData để nhập và hiển thị thông tin sản phẩm
- 4. Xây dựng lớp ShopManagement trong package ra.run hiển thị menu và thực hiện các chức năng theo menu sau:

1. Quản lý danh mục sản phẩm

2. Quản lý sản phẩm

3. Thoát

- - 1. Thêm mới danh mục
 - 2. Hiển thị thông tin các danh mục
 - 3. Cập nhật tên danh mục theo mã danh mục
 - 4. Xóa danh mục theo mã danh mục (Danh mục chưa chứa sản phẩm)
 - 5. Thoát (Quay lại Shop Management)
- - 1. Thêm mới sản phẩm (Khi thêm cho phép chọn danh mục sản phẩm mà sản phẩm thuộc về)
 - 2. Hiển thị thông tin sản phẩm
 - 3. Cập nhật giá sản phẩm theo mã sản phẩm
 - 4. Xóa sản phẩm theo mã sản phẩm
 - 5. Sắp xếp sản phẩm theo giá sản phẩm tăng dần
 - 6. Sắp xếp sản phẩm theo tên tăng dần
 - 7. Thống kê số lượng sản phẩm theo danh mục sản phẩm
 - 8. Tìm kiếm sản phẩm theo tên sản phẩm
 - 9. Thoát (Quay lại Shop Management)
- > Chọn 3: Kết thúc chương trình