TK1104 H22

Oppgave 1.

- a) Det finnes fire forskjellige typer datamaskiner. Disse fire er:
 - 1. Mikrodatamaskin
 - 2. Minidatamaskin
 - 3. Hovedramme-datamaskin
 - 4. Superdatamaskin

Det er flere datamaskiner som er multibruker. En av de er Hovedramme-datamaskin som kan ha flere brukere. Og minidatamaskin som også kan ha flere brukere som kan bruke den. Dette er datamaskiner som blir brukt til å håndtere en del data, som for eks. i banker Mens mikro-datamaskin er laget til at bare en bruker skal bruke den. Dette er de datamaskinene de fleste har og bruker privat og på jobb. Kilde: Mine notater fra undervisning. Men dobbeltsjekket PowerPoint og fant en YouTube-video som var henvist:

https://www.youtube.com/watch?v=fscCXPXd7YA&ab channel=CSPictorial

b) Egentlig så multitasker ikke datamaskiner. De gjør en oppgave/instruks om gangen. Akkurat som hjernen vår. Den klarer bare å gjøre en ting om gangen. Det kan føles ut som om datamaskinen multitasker siden vi kan åpne flere programmer om gangen, og «jobbe» på de «samtidig». Men det som skjer er at datamaskinen går igjennom en prosess mellom ready, running og blocked. Den kan gå frem og tilbake på ready og running, men går bare fra running til blocked og blocked til ready. Men fra running til blocked kan den også vente. Dette gjør den hele tiden. Slik at den ser hva brukeren, gjør og gir instrukser. Så hvis bruker har oppe flere Word dokumenter så står den ene å «venter» mens bruker skriver på den andre. Helt til bruker velger å skrive på den som venter. Men da venter den andre dokumentet som h*n skrev på først. Men med de datamaskinene som flere kan være på samtidig som minidatamaskin og hovedrammedatamaskin, skjer det samme. De maskinene er kjemperaske, så det føles ut som om datamaskinen multitasker, men den gjør en og en oppgave. Tegnet en tegning av

Kilde: notater fra forelesning av i fjor av Bengt:

prosessen:

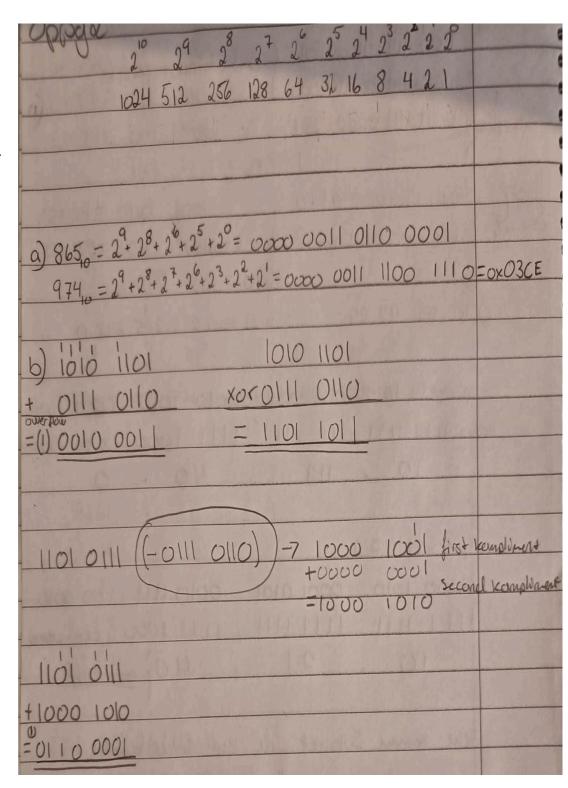
c) En switch er en koblingsenhet som sender «pakker/informasjon» fra hubber og til stedet du spør om gjennom nettleseren, og får informasjon tilbake. Eller filer, spørsmål (all data du ønsker på nettet) fra eller til andre brukere. Det som er forskjellen mellom en hub og en switch, er at en switch er i link laget, mens en hub er i den fysiske laget. En hub sender data til alle portene som er koblet til, som betyr at alle fikk informasjonen du sendte. Mens en Switch lagrer MAC adresser som betyr at den sender til den ene som skulle ha informasjonen, og ikke alle. Kilde: oppgavesettene vi har gjort per uke (mine notater).

- d) NAT- Network Address Translation. Det er en oversettelse språk mellom nettverks IP adresse som er knyttet til nettet og det lokale nettverket. Dette er pga. det ikke er nok IP adresser til alle enhetene som er på nett. Så derfor er det innbygd i hubber/gateaways med NAT server. Fordelene med dette er at alle får koblet på nettet. Eks. alle har en mobiltelefon og en datamaskin. Alle de tingene trenger nett. I en familie er det 5 stk. En familie kunne ikke ha 10 IP adresser, siden det ikke finnes nok til alle menneskene på jorda til å ha så mange per familie. Derfor har det kommet med denne løsningen slik at alle kan få nett. Så NAT har oversikt over alle enhetene som er koblet til samme IP-adresse. Kilde: Oppgavesett fra ukesoppgavene (mine notater).
- e) Det som er formålet med kilde-og destinasjonsporter i TCP og UDP er å se hvor segmentet er sendt fra og hvor den er sendt til. Eksempel er hvis jeg sender ett bilde til min mor, så blir det lagd en slags id på den filen som sier hvor den er sendt fra, og hvilke applikasjoner den filen skal til for å kunne se bildet. Og da må maskinen vite hvilke port filen skal sendes igjennom og fås igjennom. Kilde: Oppgavesett fra ukesoppgavene (mine notater).
- f) Det som er forskjellen mellom flytkontrol og metningskontrol er: at flytkontrol kontrollerer trafikken mellom sender og mottaker, mens metningskontrol kontrollerer trafikken mellom sender og nettverket. Det er TCP som bruker disse når ting blir sendt. Dette er pga. At TCP er på en måte en sending med sporing (hvis man tenker fysisk pakke) Kilde: https://www.geeksforgeeks.org/difference-between-flow-control-and-congestion-control/
- g) TCP «Håndhilser» mellom TCP-sender og TCP-mottaker. Hvis jeg skulle ha sendt bilde til min mor. Så er det denne prosessen som blir gjort. Det blir gjort en «håndhilsning» der det blir sendt informasjon frem og tilbake mellom enhetene. Først gir senderen: Har du plass, til bildet? Og får tilbake svar fra mottaker: Ja, jeg har plass til bildet. Så blir bildet sendt og venter på tilbakemelding på at den er mottatt. Som her så får ikke sender noe tilbakemelding på en lang stund at bildet er mottatt og spør da igjen om den er mottatt. Og da får sender tilbakemelding på nei den er ikke mottatt, og da sender senderen

bildet på nytt og får tilbakemelding på at den er mottatt. Det er slik jeg har tolket det fra forelesningen om transport laget. Kilde: Oppgavesett fra ukesoppgavene (mine notater).

Oppgave 2.

- a) Se på bildet: Her har jeg skrevet både 974 i binært og hexadesimal. Ox03CE.
- b) Se på bildet:
 To av
 oppgavene
 har overflow
 som jeg har
 satt i
 paranteser.
 De er ikke
 med i svaret.



c) Vi kan regne til med Logaritme hvor sterkt passordene blir:
nr.1. med å utregne med (LOG(26)/LOG(2))*8=37,6 i BIT styrke
nr.2 med (LOG(39)/LOG(2))*4=21,1 i BIT styrke
I dette tilfelle er passord 1 som er sterkere, men dette er pga. Lengden på passordet.
Men hvis det hadde vært like lange passord hadde passord nr.2 vært mye bedre. Siden det er spesial bokstaver som æøå som bare brukes i norsk skrift språk og tall som gjør det vanskeligere å finne passordet. Begge disse passordene er meget dårlig siden ett bra passord skal ha BIT styrke på over 80. Kilde: Mine egne notater fra forelesningen, og fra flere youtube filmer for å forstå det bedre etter forelesningen (husker ikke nå hvilken uke jeg lærte dette). Derfor husker jeg ikke hvilke videoer jeg så på.

d) Alice til Bob:

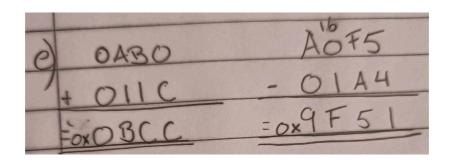
Never tel anyone that my password is the first 2 words

Bob til Alice:

You did it right now!

kilde: ASCII bildet fra powerpoint fra examen eller: https://www.commfront.com/pages/ascii-chart

e)



Oppgave 3.

1. Jeg bruker en MAC

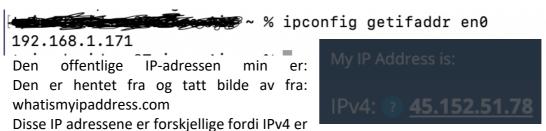
Jeg skrev inn ping www.vg.no som man ser på bilde: - ~ % ping www.vg.no Dette var resultatet jeg fikk:

```
PING www.vg.no (195.88.54.16): 56 data bytes
64 bytes from 195.88.54.16: icmp_seq=0 ttl=248 time=3.261 ms
64 bytes from 195.88.54.16: icmp_seq=1 ttl=247 time=10.180 ms
64 bytes from 195.88.54.16: icmp_seq=2 ttl=248 time=4.814 ms
64 bytes from 195.88.54.16: icmp_seq=3 ttl=248 time=6.385 ms
64 bytes from 195.88.54.16: icmp_seq=4 ttl=247 time=2.993 ms
^C
--- www.vg.no ping statistics ---
5 packets transmitted, 5 packets received, 0.0% packet loss
round-trip min/avg/max/stddev = 2.993/5.527/10.180/2.625 ms
```

På alle bildene har jeg klippet bort navnet på min PC siden det er mitt navn og denne eksamen skal være anonym.

Det jeg klarer å lese fra dette er at min maskin sendte ping-pakke på 56 byte og jeg lot den kjøre igjennom 5 ganger og fikk da 5 ping.pakker fra VG sin server, med 64bytes tilbake. Hver pakke hadde brukte forskjellige tid. Eks. pakke 0 brukte ca.3,3 ms mens pakke 1 brukte ca.10,2 ms, som er mye lenger tid enn pakke 0.

2. for å finne min IP adresse så skriver jeg inn: ipconfig getifaddr en0 på min MAC.



adressen til det offentlige nettverket så det er IP-adressen til min ruter eller modem, mens min IP-adresse fra terminalen er spesifikk til min MAC.

3. f)

```
731 10.46827 192.168.1.171 142.250.74.164 109 98 Echo (ping) request id=8881d, seq=0/0, ttl=64 (repty in 731) 1.72 (request in 732) 1.72 (request in 732)
```

g)

```
Internet Control Message Protocol

Type: 8 (Echo (ping) request)
Code: 0
Checksum: 0x9d64 [correct]
[Checksum Status: Good]
Identifier (BE): 38941 (0x981d)
Identifier (LE): 7576 (0x1d98)
Sequence Number (BE): 0 (0x0000)
Sequence Number (LE): 0 (0x0000)
[Response frame: 731]
Timestamp from icmp data: Dec 20, 2022 13:20:14.445268000 CET
[Timestamp from icmp data (relative): 0.000074000 seconds]
```

i)

```
Internet Control Message Protocol

Type: 0 (Echo (ping) reply)
Code: 0
Checksum: 0xa564 [correct]
[Checksum Status: Good]
Identifier (BE): 38941 (0x981d)
Identifier (LE): 7576 (0x1d98)
Sequence Number (BE): 0 (0x0000)
Sequence Number (LE): 0 (0x0000)
[Request frame: 730]
[Response time: 9.569 ms]
Timestamp from icmp data: Dec 20, 2022 13:20:14.445268000 CET
[Timestamp from icmp data (relative): 0.009643000 seconds]
```

Det er mye det samme, men ikke alt er likt. Typen er ikke lik, men det tror jeg er pga. er forskjellige pakker samt checksum som sier at de er forskjellige pakker. De identifiserer de samme tallene som: (BE):38941 og (LE):7576 og code som er 0. Request tokk kortere tid enn reply. Det tok 0,009569 sec kortere tid å sende en forespørsel enn tiden det tok å få svaret.