※ (1~3) 자알 풀어보시오.

1. UML 다이어그램 중 순차 다이어그램에 대한 설명으로 틀린 것은?

① 객체 간의 동적 상호작용을 시간 개념을 중심으로 모델링 하는 것이다.

② 주로 시스템의 정적 측면을 모델링 하기 위해 사용한다.

③ 일반적으로 다이어그램의 수직 방향이 시간의 흐름을 나타낸다.

④ 회귀 메시지(Self-Message), 제어블록(Statement block) 등으로 구성된다.

--정답 2

--해설

- 순차 다이어그램은 행위 다이어그램이므로 동적이고, 순차적인 표현을 위한 다이어그램이다.

2. 메시지 지향 미들웨어(Message-Oriented Middleware, MOM)에 대한 설명으로 틀린 것은?

① 느리고 안정적인 응답보다는 즉각적인 응답이 필요한 온라인 업무에 적합하다.

② 독립적인 애플리케이션을 하나의 통합된 시스템으로 묶기 위한 역할을 한다.

③ 송신측과 수신측의 연결 시 메시지 큐를 활용하는 방법이 있다.

④ 상이한 애플리케이션 간 통신을 비동기 방식으로 지원한다.

--정답 1

--해설

MOM(MessgaeOriented Middleware)

- 메시지 기반의 비동기형 메시지를 전달하는 방식의 미들웨어이다.

- 온라인 업무보다는 이기종 분산 데이터 시스템의 데이터 동기를 위해 많이 사용한다.

3. 소프트웨어 개발 영역을 결정하는 요소 중 다음 사항과 관계있는 것은?

- 소프트웨어에 의해 간접적으로 제어되는 장치와 소프트웨어를 실행하는 하드웨어

- 기존의 소프트웨어와 새로운 소프트웨어를 연결하는 소프트웨어

- 순서적 연산에 의해 소프트웨어를 실행하는 절차

① 기능(Function)

② 성능(Performance)

③ 제약조건(Constraint)

④ 인터페이스(Interface)

--정답 4

--해설

인터페이스: 서로 다른 두 시스템이나 소프트웨어 등을 서로 이어주는 부분 또는 접속 장치를 의미