



# Object Calisthenics - Die Regeln

1. Pro Methode nur eine Einrücktiefe
2. Kein else
3. Kapsele alle primitiven Datentypen und Strings
4. Nur ein Punkt (Methodenaufruf) pro Zeile
5. Keine Abkürzungen und trotzdem kurze Namen
6. Kleine Entitäten (50/10-Regel)
7. Maximal zwei Instanzvariablen pro Klasse
8. Collections nur alleinstehend verwenden
9. Keine Getter, Setter und verwandte Konstrukte (z.B. public Fields)