

# INTRODUCCION A LA TEORÍA DE LA COMPUTACIÓN

## PROYECTO DE I-CORTE

Brayan Andres Garzon Lopez

Carlos Andres Cruz Casas

Sara Sofia Lis Moreno

Universidad Central  
2021  
Julio César Sierra G.

## Contenido

1. Implementación de ER .....	3
2. Diagramas UML.....	4
Diagrama de clases:.....	5
Diagrama de estados .....	6
Diagrama de secuencia:.....	6
3. Código fuente: .....	7
View.py .....	7
Model.py .....	11
Controller.py .....	12

## 1. Implementación de ER

Para el siguiente proyecto se realizó la implementación de las siguientes Expresiones Regulares:

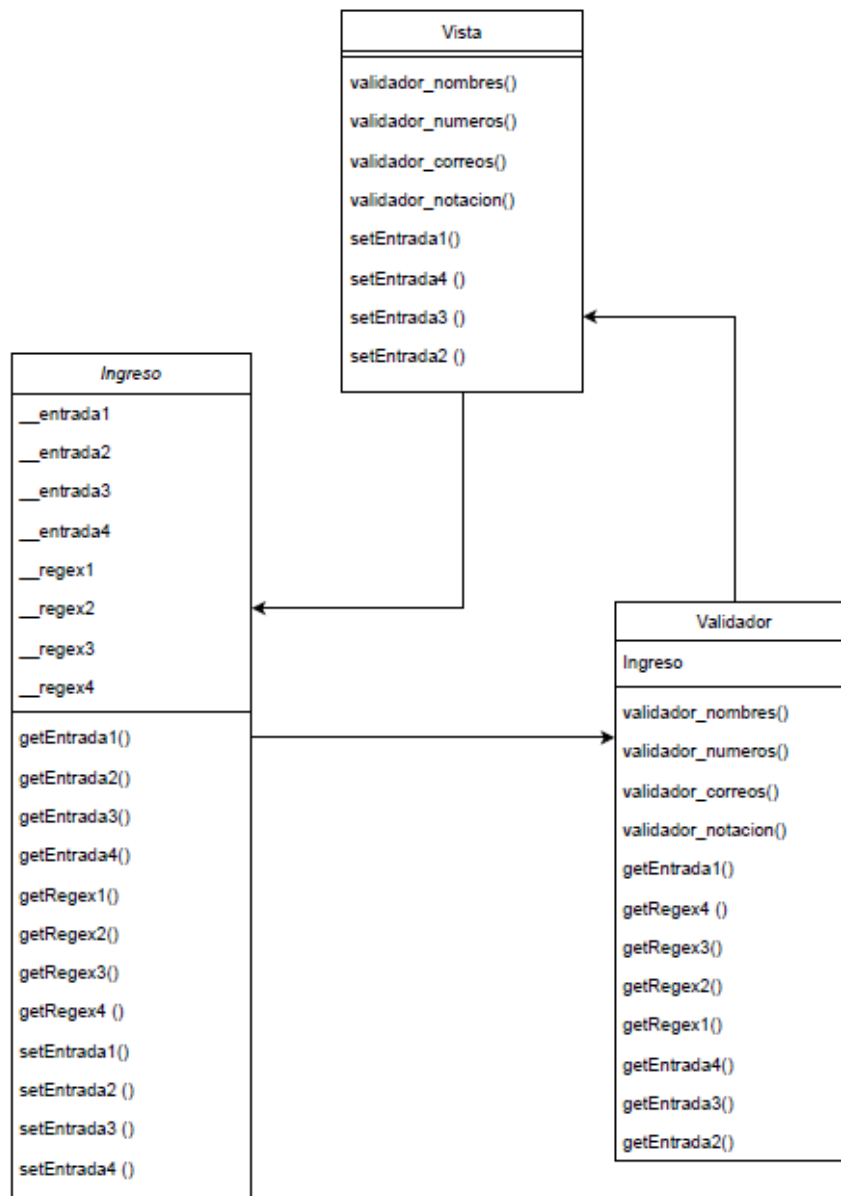
Expresión	Descripción
.	En el modo predeterminado, esto coincide con cualquier carácter excepto con una nueva línea. Si se ha especificado el indicador DOTALL, esto coincide con cualquier carácter que incluya una nueva línea.
^	Coincide con el comienzo de la cadena, y en modo MULTILINE también coincide inmediatamente después de cada nueva línea.
\$	Coincide con el final de la cadena o justo antes de la nueva línea al final de la cadena, y en modo MULTILINE también coincide antes de una nueva línea. foo coincide con “foo” y “foobar”, mientras que la expresión regular foo\$ sólo coincide con “foo”. Más interesante aún, al buscar foo.\$ en 'foo1\nfoo2\n' coincide con “foo2” normalmente, pero solo “foo1” en MULTILINE; si busca un solo \$ en 'foo\n' encontrará dos coincidencias (vacías): una justo antes de una nueva línea, y otra al final de la cadena.
*	Hace que el RE resultante coincida con 0 o más repeticiones del RE precedente, tantas repeticiones como sean posibles. ab* coincidirá con “a”, “ab” o “a” seguido de cualquier número de “b”.
+	Hace que la RE resultante coincida con 1 o más repeticiones de la RE precedente. ab+ coincidirá con “a” seguido de cualquier número distinto de cero de “b”; no coincidirá solo con “a”.
?	Hace que la RE resultante coincida con 0 o 1 repeticiones de la RE precedente. ab? coincidirá con “a” o “ab”.
\	O bien se escapan a los caracteres especiales (lo que le permite hacer coincidir caracteres como '*', '?', y así sucesivamente), o se señala una secuencia especial; las secuencias especiales se explican más adelante.
[]	Se utiliza para indicar un conjunto de caracteres.

	<p>A B, donde A y B pueden ser RE arbitrarias, crea una expresión regular que coincidirá con A or B. Un número arbitrario de RE puede ser separado por ' ' de esta manera. Esto puede también ser usado dentro de grupos (ver más adelante). Cuando la cadena de destino es procesada, los RE separados por ' ' son probados de izquierda a derecha. Cuando un patrón coincide completamente, esa rama es aceptada. Esto significa que una vez que A coincida, B no se comprobará más, incluso si se produce una coincidencia general más larga. En otras palabras, el operador de ' ' nunca es codicioso. Para emparejar un literal ' ', se usa '\\', o se envuelve dentro de una clase de caracteres, como en [\\].</p>
(...)	<p>Coincide con cualquier expresión regular que esté dentro de los paréntesis, e indica el comienzo y el final de un grupo; el contenido de un grupo puede ser recuperado después de que se haya realizado una coincidencia, y puede coincidir más adelante en la cadena con la secuencia especial \\number, que se describe más adelante. Para hacer coincidir los literales '(' o ')', se usa '\\( o \\)', o se envuelve dentro de una clase de caracteres: [(], [)].</p>

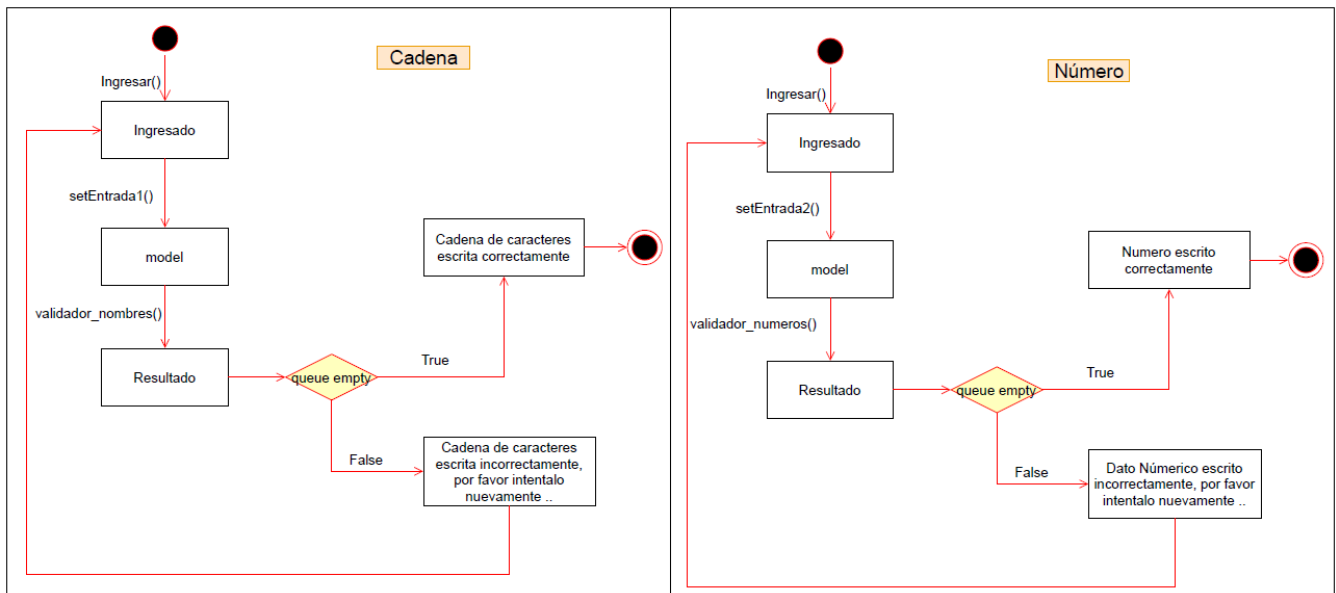
## 2. Diagramas UML

A continuación, agregamos los distintos diagramas UML para la comprensión del proyecto en cuestión:

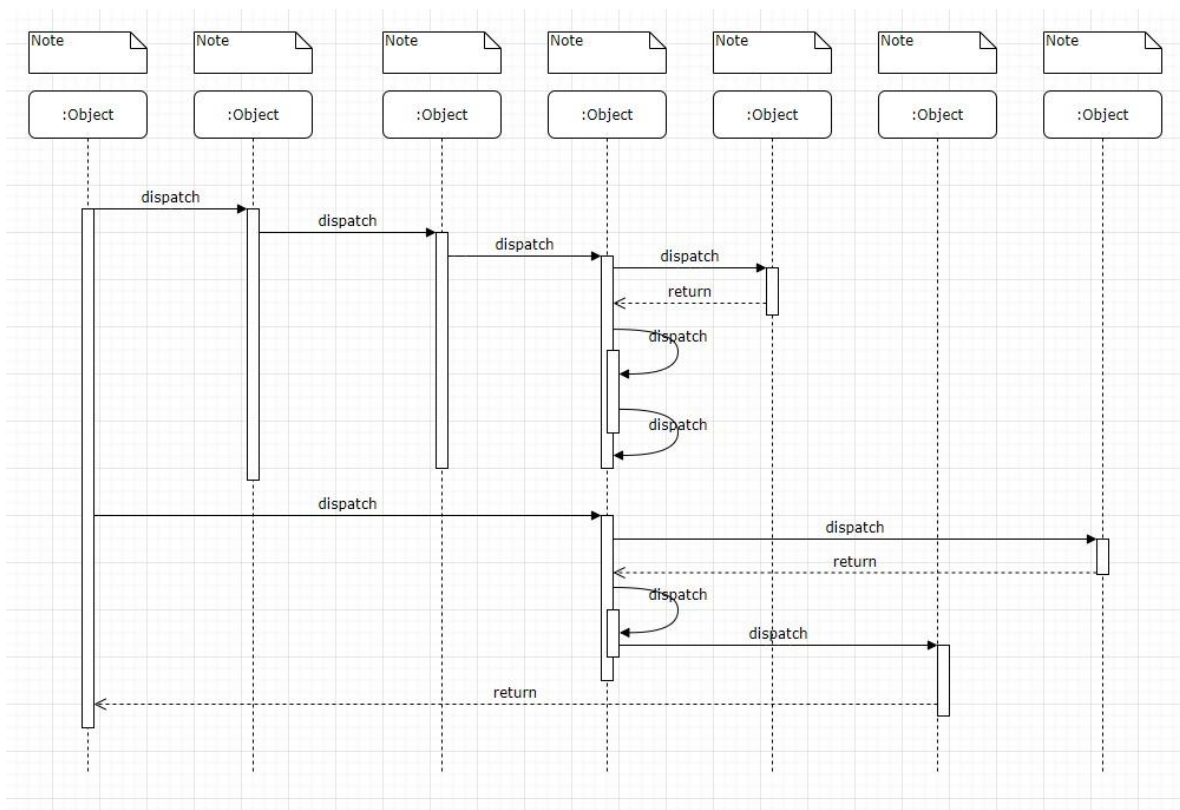
Diagrama de clases:



## Diagrama de estados



## Diagrama de secuencia:



### 3. Código fuente:

A continuación, encontrara el código fuente del proyecto realizado:

[View.py](#)

```
from tkinter import *
```

```
import model as m
```

```
import controller as c
```

```
model = m.Ingreso()
```

```
controller = c.Validador()
```

```
root = Tk()
```

```
root.title('PROYECTO DE I-CORTE')
```

```
root.geometry("800x800")
```

```
# funcion1
```

```
def clic():
```

```
    Str()
```

```
    Int()
```

```
    Mail()
```

```
    Not()
```

```
def Str():
```

```
    ingresado = str(e.get())
```

```
    model.setEntrada1(ingresado)
```

```
    validador = controller.validador_nombres(model)
```

```
    if bool(validador) == True:
```

```
        answer.config(text="Cadena de caracteres escrita correctamente", fg='#256614')
```

```
    else:
```

```
        answer.config(text="Cadena de caracteres escrita incorrectamente, por favor intentalo nuevamente..", fg='#C33819')
```

def Int():

    ingresado = str(e2.get())

    model.setEntrada2(ingresado)

    validador = controller.validador\_numeros(model)

    if bool(validador) == True:

        answer2.config(text="Numero escrito correctamente",fg='#256614')

    else:

        answer2.config(text="Dato Numérico escrito incorrectamente, por favor intentalo nuevamente..",fg='#C33819')

def Mail():

    ingresado = str(e3.get())

    model.setEntrada3(ingresado)

    validador = controller.validador\_correos(model)

    if bool(validador) == True:

        answer3.config(text="Correo electronico escrito correctamente",fg='#256614')

    else:

        answer3.config(text="El correo no cumple con el formato correcto (usuario@dominio),por favor intentalo nuevamente..",fg='#C33819')

def Not():

    ingresado = str(e4.get())

    model.setEntrada4(ingresado)

    validador = controller.validador\_notacion(model)

    if bool(validador) == True:

        answer4.config(text="Notación científica escrita correctamente",fg='#256614')

    else:



```
        answer4.config(text="Notación científica escrita incorrectamente, por favor intentalo nuevamente..",fg='#C33819')
```

```
#-----
```

```
# Titulo_Principal
```

```
my_label1 = Label(root, text="Validador de expresiones regulares",font=("Helvetica", 20))
```

```
my_label1.pack(pady=20)
```

```
#-----
```

```
# Titulo_1
```

```
my_label2 = Label(root, text="Cadena de Caracteres", font=("Helvetica", 10))
```

```
my_label2.pack(pady=20)
```

```
# campo1
```

```
e = Entry(root, width=40, font=("Arial", 10))
```

```
e.pack()
```

```
#response1
```

```
answer= Label(root, text="", font=("Helvetica", 10))
```

```
answer.pack(pady=20)
```

```
#-----
```

```
# Titulo_2
```

```
my_label3 = Label(root, text="Números",font=("Helvetica", 10))
```

```
my_label3.pack(pady=20)
```

```
# campo2
```

```
e2 = Entry(root, width=40, font=("Arial", 10))
```

```
e2.pack()
```

```
#response2
```

```
answer2= Label(root, text="", font=("Helvetica", 10))
```

```
answer2.pack(pady=20)
```

```

#-----

# Titulo_4
my_label5 = Label(root, text="Notación Científica", font=("Helvetica", 10))
my_label5.pack(pady=20)

# campo4
e4 = Entry(root, width=40, font=("Arial", 10),)
e4.pack()

#response4
answer4= Label(root, text="", font=("Helvetica", 10))
answer4.pack(pady=20)

#-----

# Titulo_3
my_label4 = Label(root, text="Correo Electronico", font=("Helvetica", 10))
my_label4.pack(pady=20)

# campo3
e3 = Entry(root, width=40, font=("Arial", 10),)
e3.pack()

#response3
answer3= Label(root, text="", font=("Helvetica", 10))
answer3.pack(pady=20)

#-----

# Boton
myButton = Button(root, text="Validar", command=clic)
myButton.pack(pady=20)
root.mainloop()

```

Model.py

#model

class Ingreso():

\_\_entrada1 = ""

\_\_entrada2 = ""

\_\_entrada3 = ""

\_\_entrada4 = ""

\_\_regex1 = "[a-zA-Z]"

\_\_regex2 = "^[+-]?([0-9]+([.][0-9]\*)?|[.][0-9]+)\$"

\_\_regex3 = "^[^@]+@[^@]+\.[a-zA-Z]{2,}\$"

\_\_regex4 = "^[+-]?([0-9]\*[.])?[0-9]+([eE][+-]?\d+)\$"

#Getters

def getEntrada1(self):

return self.\_\_entrada1

def getEntrada2(self):

return self.\_\_entrada2

def getEntrada3(self):

return self.\_\_entrada3

def getEntrada4(self):

return self.\_\_entrada4

def getRegex1(self):

return self.\_\_regex1

```
def getRegex2(self):  
    return self.__regex2
```

```
def getRegex3(self):  
    return self.__regex3
```

```
def getRegex4(self):  
    return self.__regex4
```

```
#Setters
```

```
def setEntrada1(self, param):  
    self.__entrada1 = param
```

```
def setEntrada2(self, param):  
    self.__entrada2 = param
```

```
def setEntrada3(self, param):  
    self.__entrada3 = param
```

```
def setEntrada4(self, param):  
    self.__entrada4 = param
```

Controller.py

```
#Controller
```

```
import re
```

```
from tkinter import *
```

```
class Validador:
```

```
def validador_nombres(self, Ingreso):  
    regex0 = re.compile(Ingreso.getRegex1())  
    print(f"regex: {regex0}")  
    cadena0 = (Ingreso.getEntrada1())  
    print(f"cadena: {cadena0}")  
    Ingreso.setEntrada1("")  
    resultado = regex0.match(cadena0)  
    if bool(resultado) == True:  
        return True  
    else:  
        return False
```

```
def validador_numeros(self, Ingreso):  
    regex1 = re.compile(Ingreso.getRegex2())  
    print(f"regex: {regex1}")  
    cadena1 = Ingreso.getEntrada2()  
    print(f"cadena: {cadena1}")  
    Ingreso.setEntrada2("")  
    resultado = regex1.match(cadena1)  
    if bool(resultado) == True:  
        return True  
    else:  
        return False
```

```
def validador_correos(self, Ingreso):  
    regex2 = re.compile(Ingreso.getRegex3())  
    print(f"regex: {regex2}")
```

```
cadena2 = Ingreso.getEntrada3()
print(f"cadena: {cadena2}")
Ingreso.setEntrada3("")
resultado = regex2.match(cadena2)
if bool(resultado) == True:
    return True
else:
    return False
```

```
def validador_notacion(self, Ingreso):
    regex4 = re.compile(Ingreso.getRegex4())
    print(f"regex: {regex4}")
    cadena4 = Ingreso.getEntrada4()
    print(f"cadena: {cadena4}")
    Ingreso.setEntrada4("")
    resultado = regex4.match(cadena4)
    if bool(resultado) == True:
        return True
    else:
        return False
```