

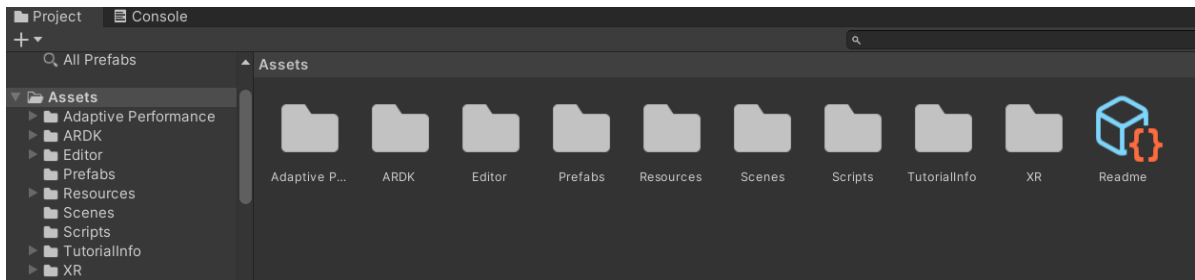
Nombre: **Jorge Ernesto Nicho Galagarza**

## Interacción Humano Computador - Tarea 2

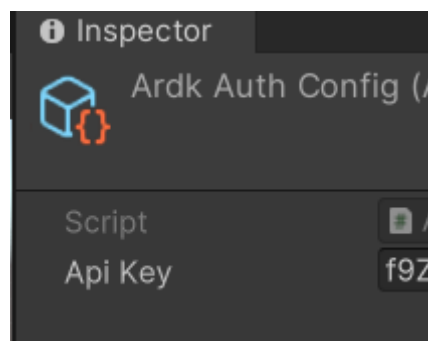
Enlace Github: <https://github.com/THEFLILUX/IHC23-2Tarea2>

### 1. Elementos importados y creados

- A partir de ARDK importado, creamos una carpeta ARDK para insertar el API key

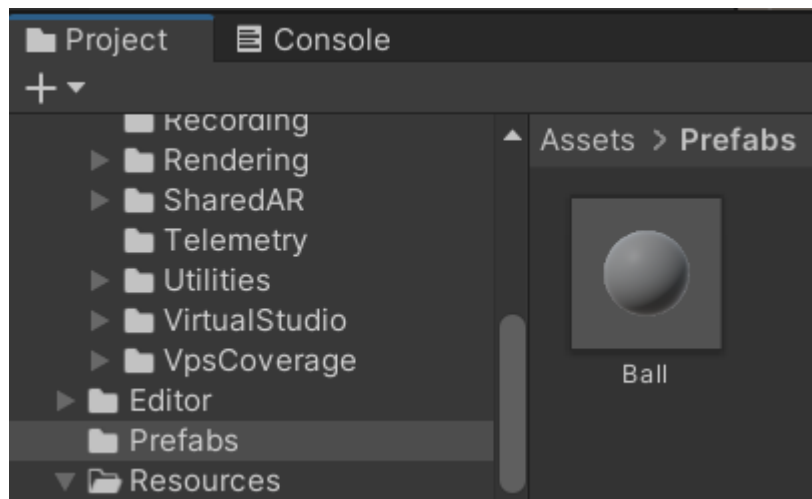


API Key	Last Modified	Created	Status
***** 	2/9/2023	2/9/2023	Enabled 



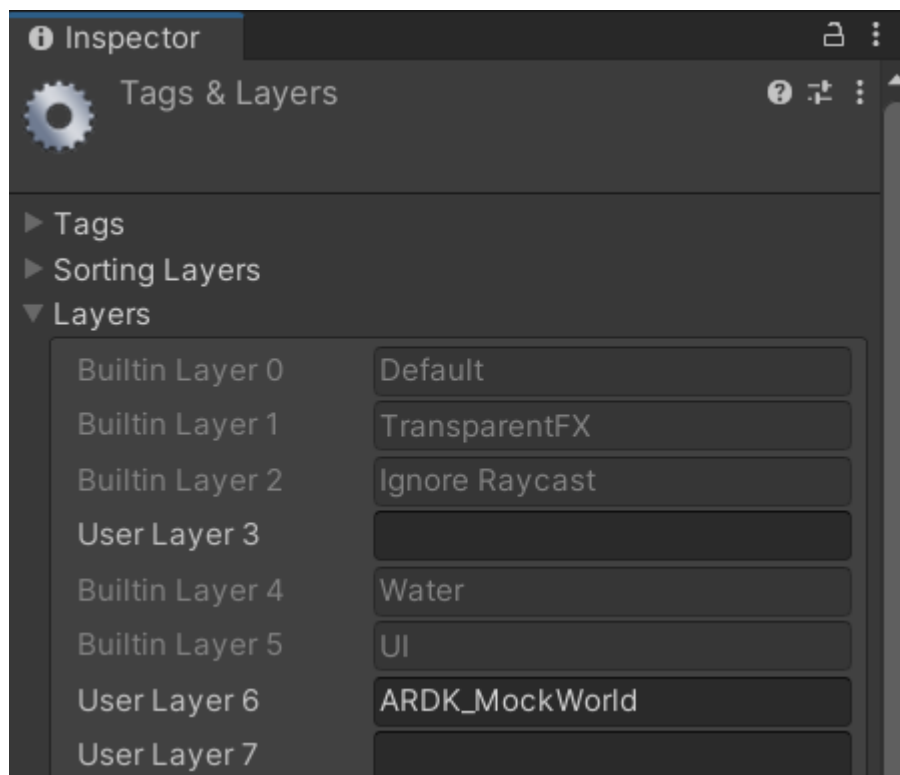
- Creamos el objeto Ball a partir de un Sphere

Nombre: Jorge Ernesto Nicho Galagarza

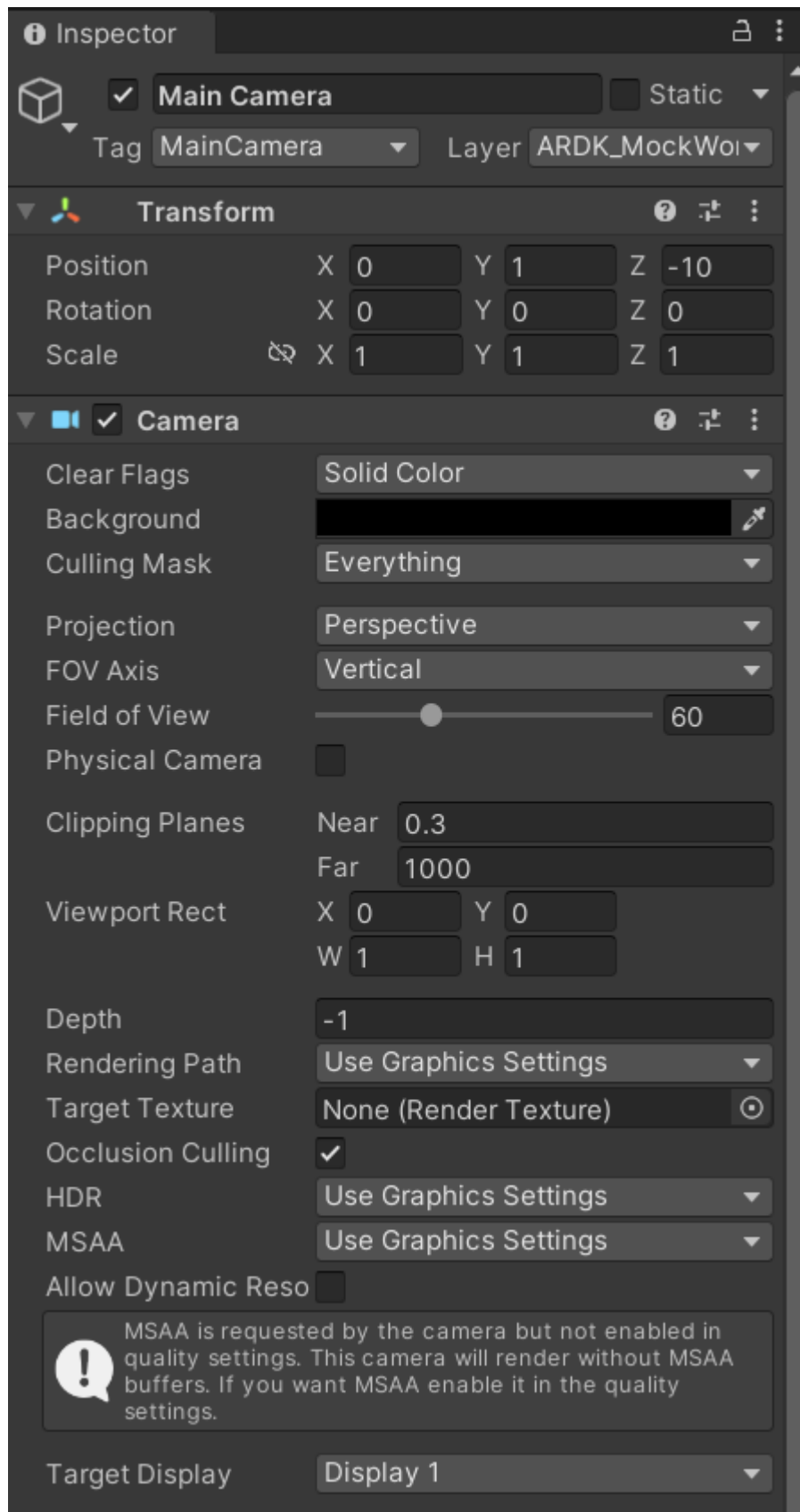


## 2. Configuración de objetos

- Main Camera

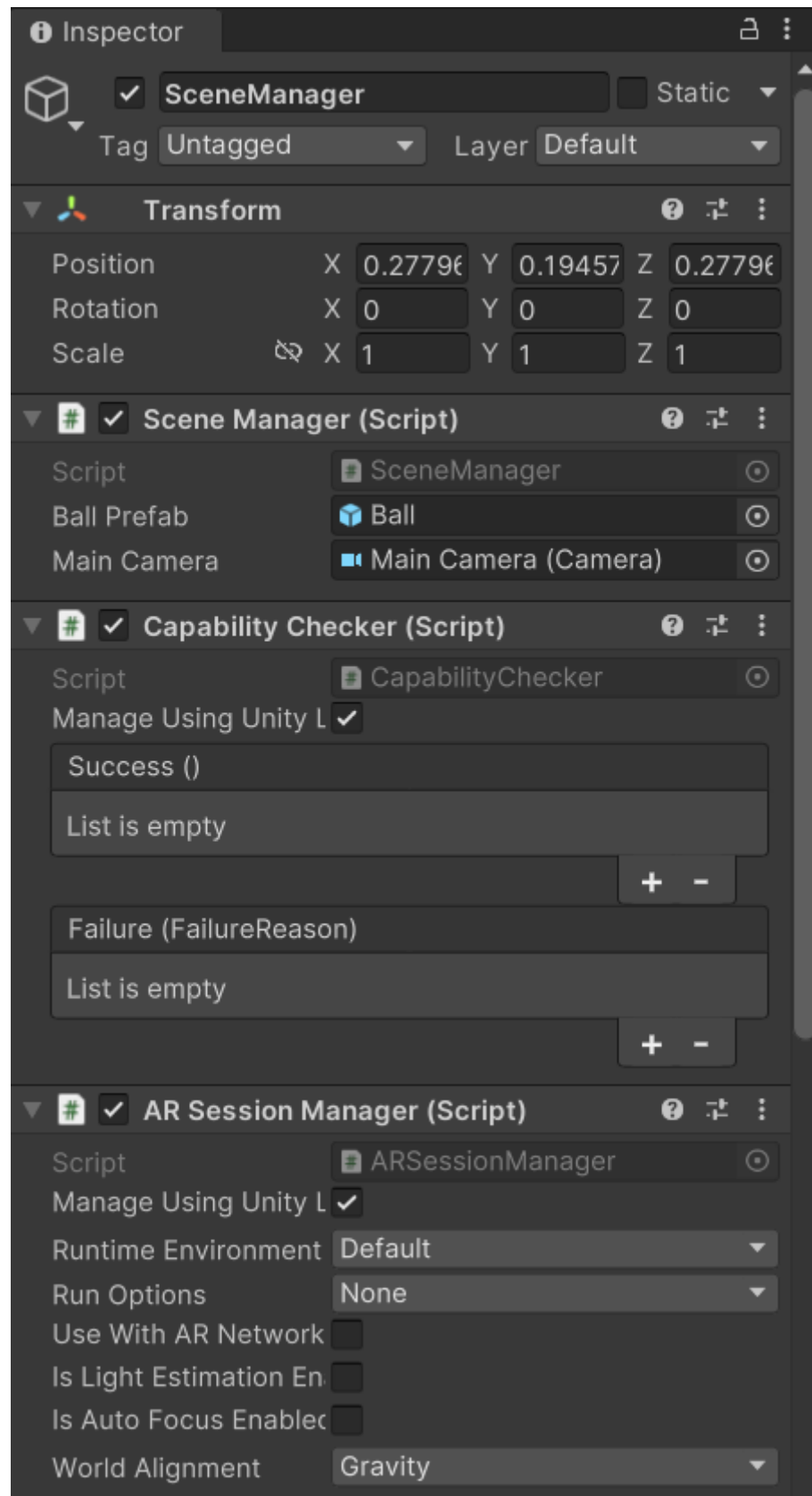


Nombre: Jorge Ernesto Nicho Galagarza

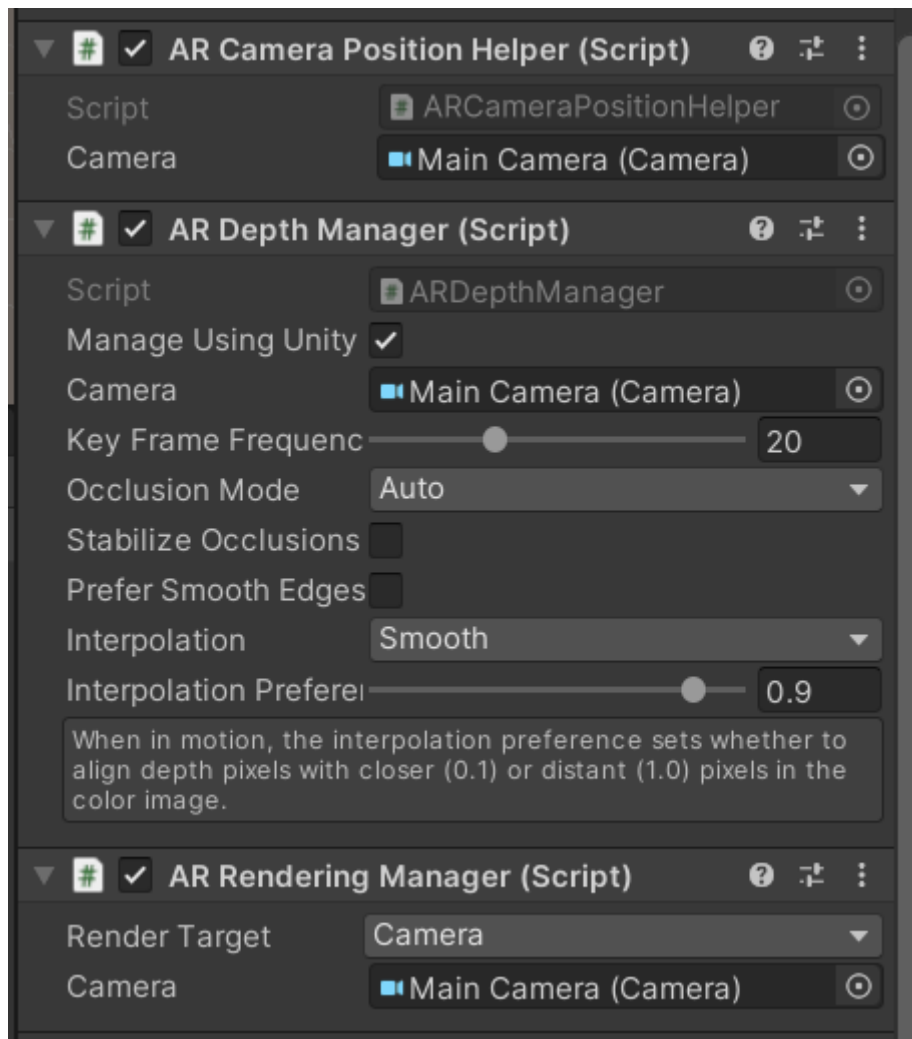


- SceneManager

Nombre: Jorge Ernesto Nicho Galagarza

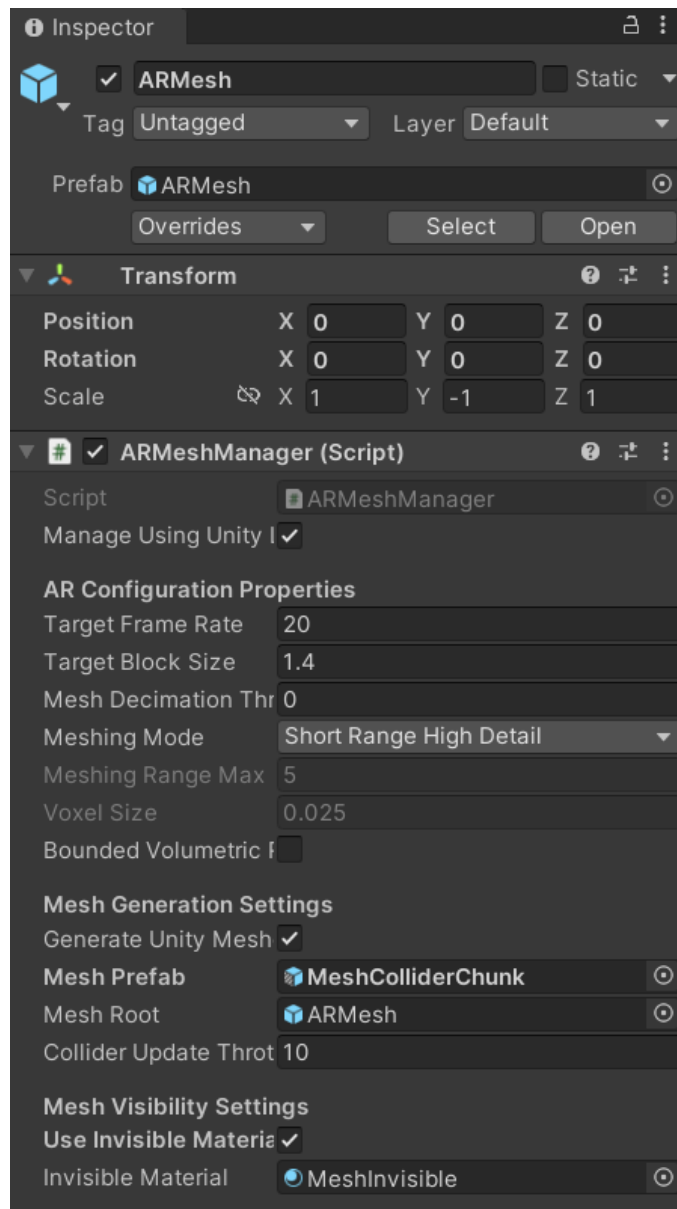


Nombre: Jorge Ernesto Nicho Galagarza



- ARMesh

Nombre: **Jorge Ernesto Nicho Galagarza**



### 3. Demo

Los videos de explicación y demostración se encuentran en el repositorio anexados.

### 4. Bugs

Hay un bug a la hora de ejecutar el APK que podría tener 2 razones:

- ARDK no logra conectarse a los servidores backend de ARDK (Internet).
- Los dispositivos xiaomi son naturalmente complicados a la hora de ejecutar aplicaciones de testeo. Esto debido a su sistema MIUI. Normalmente cuando se prueba en un dispositivo android cualquiera y

**Nombre:** Jorge Ernesto Nicho Galagarza

funciona bien, no existe la seguridad de que ocurra lo mismo con todos los xiaomi.

Dispositivo utilizado: Pocophone F1 (Version original India - 2018)  
ARCore: Habilitado

Documentación:

[https://lightship.dev/docs/ardk/tools/vs\\_remote\\_mode.html](https://lightship.dev/docs/ardk/tools/vs_remote_mode.html)

<https://developers.google.com/ar/devices?hl=es-419>