

# Nicolas Jannek Vogt



## Lebenslauf

### Persönliche Angaben

Name	Nicolas Jannek Vogt
Geburtsdatum	09.02.2002
Geburtsort	Heidelberg, Deutschland
Familienstand	Ledig
Staatsangehörigkeit	Deutsch
Stadt	Heidelberg, Deutschland
E-Mail	Nicovogt56@gmail.com
LinkedIn	<a href="https://www.linkedin.com/in/nicolasjannekvogt/">www.linkedin.com/in/nicolasjannekvogt/</a>

### Berufserfahrung

11/2024 – 12/2024	<b>SRH Hochschule Heidelberg GmbH,</b> Lehrauftrag für den Studiengang/Studiengang Information, Medien und Design/VR Modul Mixed Reality Development
09/2023 – 12/2024	<b>Union IT-Services GmbH,</b> Werkstudent im Bereich Zukunftstechnologien und Digitalisierung <ul style="list-style-type: none"><li>• Implementierung von VR- und AR-Prototypen mit Unreal Engine</li><li>• Nutzung von GitHub und Azure DevOps für die Versionskontrolle und Projektmanagement</li><li>• Modellierung und Texturierung von optimierten 3D Assets</li></ul>
04/2023 – 08/2023	<b>Union IT Services GmbH,</b> Praktikant im Bereich Zukunftstechnologien und Digitalisierung <ul style="list-style-type: none"><li>• Unterstützung bei der Digitalisierung von internen Prozessen mittels neuer Technologien</li><li>• Design Thinking</li></ul>
10/2021 – 03/2022	<b>SRH Hochschule Heidelberg GmbH,</b> Wissenschaftliche Hilfskraft des Rektorats
08/2020 – 10/2020	<b>Luxor FTB Englert GmbH &amp; Co kg,</b> Heidelberg Teilzeitkraft
07/2019 – 09/2019	<b>Restaurant zum güldenen Schaf,</b> Heidelberg Aushilfe als Bedienung und an der Bar
06/2019 – 07/2019	<b>Daimler AG,</b> Rastatt BOGI-praktikum
07/2018 – 07/2018	<b>Kinder- und Jugend Treff Hasenleiser,</b> Heidelberg Sozial Praktikum

## Ausbildung

---

10/2024 -	<b>Technische Informatik</b> Universität Heidelberg Master
09/2021 - 09/2024	<b>Studiengang: Virtuelle und Augmentierte Realitäten</b> SRH Hochschule Heidelberg Bachelor of Science Thema der Bachelor-Thesis: <i>Performance optimisation benchmarking for standalone VR Headsets – Specifically for the Meta Quest with Unreal Engine</i>  Was ich im Rahmen meines Studiums gelernt habe: <ul style="list-style-type: none"><li>• Grundlagen der Informatik und der Computergrafik, Programmierung I und II, Game Engine Programmierung, Mobile-, AR- und MR Entwicklung mit Unity und Unreal</li><li>• Künstliche Intelligenz</li><li>• Medientechnik</li><li>• User Interface Design, User Experience und Software-Ergonomie</li><li>• Kreativitätstechniken, Pitchen, Präsentieren</li></ul>
09/2019 - 07/2021	<b>Englisches Institut Gymnasium,</b> Heidelberg, Abitur
07/2018 - 06/2019	<b>USA Auslandsjahr,</b> Detroit, USA, Bloomfield Hills High School
07/2012 - 07/2018	<b>Helmholtz Gymnasium Heidelberg,</b> Heidelberg Mittlere Reife
01/2010 - 07/2012	<b>Deutsche Internationale Schule</b> Jakarta, Indonesien, Grundschule Klasse 3 bis 4
01/2007 - 01/2010	<b>Yongsang International School of Seoul,</b> Seoul, Süd-Korea, Grundschule Klasse 1 bis 2
01/2004 - 01/2007	<b>Western International School of Shanghai,</b> Shanghai, China, Kindergarten und Klasse 1

## Qualifikationen

---

### IT-Kenntnisse

#### VR Development

- Projekterfahrung in der Entwicklung von VR-Anwendungen mit Unreal Engine (C++ und Blueprints)

#### Softwareentwicklung

- Kenntnisse in C++, C#, Python, Kotlin

#### Unreal Engine

- Entwicklung von interaktiven VR/AR Umgebungen
- Implementierung von Gameplay-Mechaniken
- Erstellung von 2D und 3D Spielen
- Performance-Optimierungen in Unreal Engine

#### Blender

- 3D-Modellierung
- Texturierung
- Optimierte 3D-Assets für Echtzeitanwendungen

#### Adobe Substance Painter

- Texturierung

#### GitHub & Azure DevOps

- Versionskontrolle und kollaboratives Arbeiten in agilen Teams nach Scrum

#### Microsoft 365

- Word, PowerPoint, Excel und Teams

#### Adobe Creative Cloud

- Kenntnisse in Photoshop, Illustrator und Premier Pro

---

### Soft Skills und Methodenkompetenz

- Agiles Arbeiten nach Scrum
- Projektmanagement mit Azure DevOps und GitHub
- Effektives Arbeiten in hybriden Teams durch regelmäßige Online-Meetings und Kollaboration über Microsoft Teams und Outlook

---

## Zusätzliche Qualifikationen

### Sprachen

- Bilingual (Deutsch und Englisch) aufgewachsen
- Französisch Grundkenntnisse

---

### Führerschein

- B-Führerschein (Auto)
- Schneemobile Führerschein

---

### Sport

- Badminton
- Volleyball
- Tennis

---

## Ehrenamtliche Tätigkeiten oder Leitungsaufgaben

### Weiterbildung

Tennismentor

---

## Portfolio

### GitHub

[github.com/THEGRANDNICK](https://github.com/THEGRANDNICK)